



И И Р А Д А Р

**НОВОСТИ, ТЕХНОЛОГИИ,
ИНВЕСТИЦИИ**

СОДЕРЖАНИЕ

3

Прорывные
достижения
лидеров ИИ

6

Развитие
ИИ-платформ
и технологий

9

Инвестиции
в стартапы

13

Научные
исследования ИИ
в здоровье

17

ИИ-гаджеты для
фитнеса, красоты
и здоровья

21

Питание, БАДы
и нутрициология

26

ИИ-продукты
и сервисы в
косметологии и
beauty-tech

30

ИИ в спорте

34

ИИ в
видеоиндустрии

38

ИИ в финансах,
экономике и
финтехе

42


Регулятивные
изменения

45

Конкурсы
и хакатоны

49

Партнерство



Прорывные достижения и анонсы лидеров ИИ

NVIDIA выпустила платформу Jetson Thor – прорыв для «физического ИИ»

Компания NVIDIA объявила о начале продаж нового вычислительного модуля Jetson AGX Thor, предназначенного для робототехники и других систем искусственного интеллекта, работающих в физическом мире. Jetson Thor построен на новейшем графическом процессоре NVIDIA (архитектура Blackwell) и обеспечивает 7,5-кратный рост AI-производительности и 3,5-кратное энергопотребление по сравнению с предыдущим поколением (Jetson Orin). Платформа оснащена 128 ГБ памяти и способна выполнять современные большие модели (включая генеративные) в реальном времени при энергопотреблении ~130 Вт. Это позволит роботам и автономным системам оперативно «размышлять» и реагировать в окружающей среде – от производственных гуманоидов до хирургических ассистентов. Ключевые компании (Amazon

Robotics, Boston Dynamics, Caterpillar и др.) уже начали внедрение Jetson Thor в свои разработки.

[Источник](#)

Google представила мультимодальную модель Gemini 2.5 Flash Image

Корпорация Google анонсировала обновление своего генеративного ИИ – модель Gemini 2.5 Flash Image для создания и редактирования изображений. Новый алгоритм позволяет объединять несколько картинок в одну, сохраняя единый облик персонажей на разных изображениях и применять точечные изменения по описанию на естественном языке. Модель опирается на обширные знания о мире, обеспечивая более реалистичное и контекстно осмысленное генерирование. Gemini 2.5 Flash Image уже доступна разработчикам через API и корпоративным клиентам на платформе Vertex AI.

ИИ-стартап Илона Маска xAI открыл код модели Grok 2.5

Компания xAI, основанная Илоном Маском, опубликовала в открытом доступе исходный код своей модели Grok 2.5. Это самая мощная версия ИИ-модели компании на данный момент, и теперь её можно свободно скачивать и использовать для собственных задач. Маск также заявил, что через ~6 месяцев xAI намерена аналогично открыть код следующей версии – Grok 3. Шаг xAI вписывается в глобальную тенденцию развития открытых ИИ-моделей и направлен на привлечение исследователей и разработчиков к совместной работе над улучшением возможностей ИИ.

[Источник](#)

Anthropic запускает AI-ассистента Claude для браузера Chrome

Компания Anthropic начала ограниченное тестирование своего нового ИИ-агента Claude for Chrome, способного работать непосредственно в браузере. Тысяча продвинутых пользователей (план Claude Max) получили доступ к расширению, позволяющему Claude отслеживать содержимое посещаемых страниц и выполнять по поручению пользователя некоторые действия в браузере. Цель – сделать работу с вебом более “умной” и продуктивной: агент может, например, заполнять формы или нажимать кнопки по просьбе человека. Разработчики подчеркивают необходимость особых

мер безопасности: в ходе испытаний они снизили успех атак с внедрением скрытых команд (prompt injection) более чем вдвое – с ~23,6% до 11,2%, и продолжают работу над защитой перед масштабным запуском.

[Источник](#)

Google оснастила смартфоны Pixel 10 новыми AI-функциями

На презентации Made by Google 2025 компания Google представила линейку смартфонов Pixel 10 с глубоким внедрением искусственного интеллекта. Новые модели работают на процессоре Tensor G5 и встроенной модели Gemini Nano, что делает взаимодействие более персонализированным и проактивным. Например, появилась функция Camera Coach, которая с помощью ИИ подсказывает, как улучшить кадр при съемке: предлагает композицию, ракурс или режим съемки и даже показывает AI-сгенерированные примеры снимков для вдохновения. Другая инновация – реальный-time перевод звонков с имитацией голоса пользователя: во время разговора ИИ переводит речь собеседников на нужный язык и воспроизводит ее так, будто говорит сам владелец телефона. Также Pixel 10 умеет автоматически подбирать релевантные ответы и информацию из ваших приложений (функция Magic Cue) и обладает рядом других AI-возможностей для упрощения повседневных задач.

[Источник](#)

OpenAI и Anthropic совместно проверили ИИ-модели на безопасность

Впервые ведущие разработчики ИИ – компании OpenAI и Anthropic – провели совместную оценку безопасности своих больших языковых моделей. В рамках эксперимента каждая компания протестировала модели коллег на своих внутренних «стресс-тестах» по выявлению склонности ИИ к нежелательным ответам и поведению. Результаты сравнительных проверок (охватывавших модели GPT-4/5 от OpenAI и Claude 4 от Anthropic) теперь опубликованы открыто. В ходе работы отмечено, что новая модель GPT 5 демонстрирует существенные улучшения – реже впадает в галлюцинации, меньше льстит пользователю и лучше противостоит злоупотреблениям. Тем не менее, тесты помогли выявить уязвимые места и сценарии, в которых все модели еще могут давать сбои. OpenAI и Anthropic заявляют, что такой обмен данными усилит прозрачность и ускорит совершенствование систем безопасности ИИ, показывая пример сотрудничества в критически важной сфере.

[Источник](#)

OpenAI улучшает ChatGPT для поддержки пользователей в кризисных ситуациях

Компания OpenAI объявила о мерах, направленных на более безопасное и полезное поведение чат-бота ChatGPT при общении с людьми, находящимися в эмоциональном или психологическом кризисе. В последнее время зафиксированы случаи, когда пользователи обращались к ИИ за советами

по личным, жизненно важным вопросам, вплоть до ситуаций с мыслями о суициде. Теперь ChatGPT обучен распознавать признаки серьезного дистресса: он не выдает вредных инструкций, отвечает с поддержкой и эмпатией, настойчиво рекомендует обратиться за профессиональной помощью. Например, если пользователь выражает суицидальные намерения, бот не пытается «удержать внимание», а сразу перенаправляет к службам поддержки – в США это горячая линия 988, в других странах подбирается локальный контакт через сервис findahelpline.com. OpenAI привлекла к настройке этих функций более 90 врачей из 30 стран (психиатры, педиатры, терапевты) и создает экспертный совет по психическому здоровью, чтобы и дальше повышать надежность таких ответов.

[Источник](#)

Google вложит ещё \$9 млрд в развитие инфраструктуры ИИ

Google объявила о планах инвестировать дополнительные 9 млрд долларов в строительство облачной и вычислительной инфраструктуры для ИИ в штате Вирджиния (США) до конца 2026 года. Эти средства пойдут на расширение дата-центров и сетевых мощностей, необходимых для работы и обучения передовых моделей искусственного интеллекта в рамках облачной платформы Google. Новый этап вложений подтверждает стремительный рост спроса на вычислительные ресурсы для AI-сервисов и усиление конкуренции технологических гигантов в гонке за лидерство в сфере ИИ.

[Источник](#)

[<< К оглавлению](#)



Развитие ИИ-платформ и технологий

Fujitsu создала платформу AI-агентов для здравоохранения

Японская Fujitsu объявила о разработке безопасной и эффективной платформы на основе «AI-агентов» для медицинской отрасли. Новая система включает оркестратор – центральный ИИ, который координирует работу множества специализированных медицинских агентов (разработанных Fujitsu и партнёрами) в едином комплексе. Цель платформы – автоматизировать и ускорить рутинные операционные процессы в больницах, обеспечивая стабильное предоставление услуг и позволяя персоналу больше времени уделять пациентам. В 2025 году Fujitsu совместно с передовыми клиниками начнёт пилотное внедрение этой платформы, тестируя «оркестратора» и оттачивая отраслевые AI-решения.

[Источник](#)

Alibaba открыла доступ к Qwen-Image-Edit – ИИ-инструменту для редактирования изображений

Исследовательская команда Alibaba представила Qwen-Image-Edit – новую модель искусственного интеллекта с открытым кодом, предназначенную для сложного редактирования фотографий с помощью текста. Система, основанная на 20-миллиардной модели Qwen-Image, умеет по описанию пользователя добавлять, удалять или изменять объекты на изображении, менять стиль сцены, а также корректировать надписи на картинке (сохраняя оригинальный шрифт и оформление). Модель поддерживает инструкции на английском и китайском языках и уже доступна разработчикам: ее можно опробовать в чат-боте Qwen Chat, либо загрузить код и веса через платформы GitHub, Hugging Face или ModelScope. Этот инструмент

значительно упрощает профессиональное создание и правку визуального контента с помощью ИИ.

[Источник](#)

IBM и NASA выложили в открытый доступ модель ИИ для прогноза космической погоды

Корпорация IBM совместно с NASA представили модель под названием Surya – первый фундаментальный AI модуль, предназначенный для анализа солнечной активности и прогнозирования «космической погоды». Модель обучена на крупнейшем массиве высокоразрешённых снимков Солнца (данные обсерватории SDO за 9 лет) и способна заранее предсказывать вспышки на Солнце, выбросы корональной массы и другие события, которые могут нарушить работу спутников, GPS-навигации, электросетей и связи на Земле. В тестах Surya улучшила точность классификации солнечных вспышек на 16% по сравнению с предыдущими методами, а также впервые научилась показывать, где именно на солнечной поверхности вероятна вспышка – за 1–2 часа до её начала. Новая модель и сопутствующий набор из 500 тысяч солнечных изображений открыто опубликованы на платформе Hugging Face, чтобы ученые и инженеры по всему миру могли использовать их для защиты критической инфраструктуры от солнечных бурь.

[Источник](#)



Открытый локальный AI-агент Jan-v1 предоставляет поиск без Интернета

Независимая команда разработчиков (Menlo Research) выпустила Jan-v1 – новую открытую модель-агента для веб-поиска, которая может работать полностью локально на пользовательском устройстве. Модель Jan-v1 (размером 4 млрд параметров) позиционируется как альтернатива облачным ИИ-сервисам вроде Perplexity AI: в тестах она достигла ~91% точности ответов (SimpleQA), немного превзойдя коммерческий Perplexity Pro, и при этом не требует подключения к интернету для выполнения поисковых запросов. Jan-v1 построена на базе модели Qwen3 (предоставленной Alibaba) и специально дообучена для эффективного поиска информации, логических рассуждений и использования инструментов (браузера, баз знаний) автономно. Модель уже доступна для загрузки на Hugging Face, а также интегрирована в настольное приложение Jan, позволяющее пользователям задавать вопросы AI офлайн, без рисков для конфиденциальности.

[Источник](#)

IBM и AMD объединяют усилия для создания квантово-ускоренных суперкомпьютеров

Технологические компании IBM и AMD объявили о стратегическом партнёрстве с целью разработки нового поколения вычислительных платформ, сочетающих квантовые и классические архитектуры. Планируется создать открытую «квантово-центристскую» суперкомпьютерную систему, в которой квантовые компьютеры IBM будут работать в связке с высокопроизводительными CPU, GPU и FPGA-чипами AMD, образуя гибридную вычислительную среду. В такой архитектуре разные части сложной задачи распределяются между квантовыми и традиционными модулями: например, квантовый процессор будет моделировать молекулы или физику на уровне атомов, тогда как классические ускорители параллельно проанализируют большие массивы данных. Ожидается, что уже к концу года IBM и AMD продемонстрируют первый прототип объединения своих технологий, приближая индустрию к созданию отказоустойчивого квантового компьютера к концу десятилетия.

[Источник](#)

Китайский стартап DeepSeek адаптировал свой ИИ-модуль для национальных чипов

Пекинская компания DeepSeek представила обновление V3.1 своей флагманской ИИ-модели, оптимизированное для работы на перспективных китайских чипах. В новой версии реализован режим вычислений с пониженной точностью (FP8), который позволяет ускорить обработку и снизить потребление памяти — по заявлению разработчиков, это готовит их ИИ к совместимости с локальными полупроводниками следующего поколения. DeepSeek ранее привлекла внимание отрасли, выпустив открытые ИИ-модели, сопоставимые по возможностям с ChatGPT, но гораздо более экономичные в развёртывании. Эксперты считают, что поддержка национальных аппаратных платформ даст DeepSeek преимущество на фоне экспортных ограничений США: компания стремится предложить Китаю автономную альтернативу западным AI-системам и облачным сервисам.

[Источник](#)

[<< к оглавлению](#)



Инвестиции в стартапы

FieldAI привлёк \$405 млн для создания «мозгов» для роботов

Американский стартап FieldAI получил в сумме \$405 млн инвестиций (серия С и дополнительный раунд), достигнув оценки около \$2 млрд. В числе инвесторов – венчурное подразделение Nvidia (NVentures) и семейный фонд Джеффа Безоса, а также фонды Khosla, Temasek, Intel Capital и другие. FieldAI разрабатывает «физически ориентированные» фундаментальные ИИ-модели для робототехники, позволяющие разнообразным роботам (от гуманоидов до беспилотников) работать в непредсказуемых условиях без заранее заданных карт. Привлечённые средства направят на глобальное развёртывание этой технологии и ускорение исследований, чтобы сделать универсальный ИИ-«мозг» стандартом для роботов в разных отраслях.

[Источник](#)

Nuro получил \$203 млн, компанию оценивают в \$6 млрд

Разработчик автономных автомобилей Nuro из Кремниевой долины закрыл раунд серии E на \$203 млн по пост-оценке \$6 млрд. В новом финансировании к прежним инвесторам присоединились Nvidia (через свое инвестподразделение) и Uber, которые поддержат переход Nuro от собственной службы рободоставки к лицензированию системы автопилота «Nuro Driver» партнёрам. Уже сейчас Nuro сотрудничает с Uber: планируется оснащать электромобили Lucid технологиями Nuro для запуска роботакси-сервиса. Всего стартап с момента основания привлёк более \$2,3 млрд инвестиций и намерен ускорить развитие беспилотной платформы и расширение партнёрств в сфере доставки и роботакси.

[Источник](#)

Aalo Atomicс получил \$100 млн на мини-АЭС для дата-центров ИИ

Американский климатический стартап Aalo Atomicс привлёк \$100 млн (раунд В под руководством фонда Valor Equity) на строительство компактных модульных ядерных реакторов, специально предназначенных для электроснабжения центров обработки данных с ИИ. Компания уже построила полноразмерный неядерный прототип и планирует к 2026 году запустить свою первую рабочую мини-АЭС мощностью 50 МВт (проект Aalo-X). Уникальность проекта – впервые атомный реактор будет построен в связке с экспериментальным дата-центром, чтобы продемонстрировать надёжное круглосуточное энергоснабжение для вычислений ИИ. Инвесторы (среди них Hitachi Ventures, NRG Energy и др.) рассчитывают, что технология Aalo позволит быстро и безопасно масштабировать энергетику для растущих потребностей индустрии искусственного интеллекта.

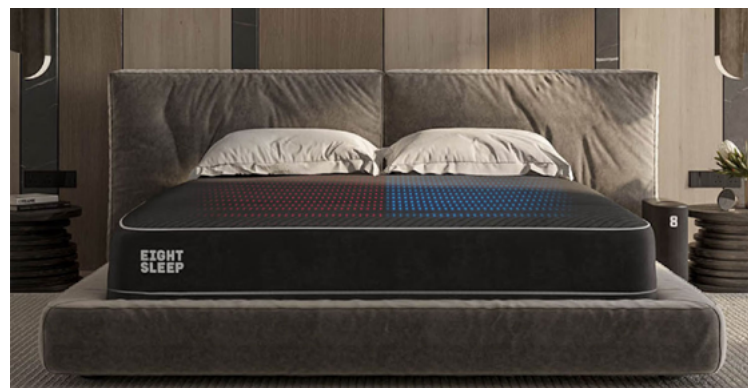
[Источник](#)

Eight Sleep привлёк \$100 млн на ИИ-матрасы и выход в медицину

Нью-йоркский стартап Eight Sleep, создающий «умные» матрасы с функцией улучшения сна на базе ИИ, получил новое финансирование в \$100 млн. Раунд возглавил фонд Valor Equity Partners при участии Founders Fund, Y Combinator и других, а среди инвесторов – гонщик «Формулы-1» Шарль Леклер и глава McLaren Зак Браун. Продукты Eight Sleep уже прошли проверку рынком (продано «подов»

для сна более чем на \$500 млн, накоплено свыше 1 млрд часов данных о сне пользователей). Теперь компания разрабатывает первого в мире «Агента сна» – ИИ-систему, которая на основе биометрии и моделей ИИ прогнозирует и в реальном времени оптимизирует качество отдыха (например, регулирует температуру и другие параметры постели). Также на новые средства Eight Sleep планирует расширяться на сферу здравоохранения (решения для менопаузы, апноэ и др., с получением одобрения регуляторов) и выйти на глобальный рынок, включая запуск в Китае.

[Источник](#)



Aurasell: \$30 млн за 28 часов на AI-платформу для продаж

Стартап Aurasell из Сан-Франциско вышел из «теневых режимов» с объявлением о сид-инвестициях \$30 млн, причём раунд был молниеносно закрыт всего за 28 часов. Проект привлёк внимание Next47 (венчурное подразделение Siemens) как ведущего инвестора, а также Menlo Ventures и Unusual Ventures благодаря амбиции бросить вызов устаревшим CRM-системам вроде Salesforce. Aurasell строит первую в мире «AI-нативную» CRM-платформу, которая объединяет в одном продукте все инструменты для продаж – от прогнозирования и

поиска клиентов до автоматизации рутинных задач – с глубоким использованием искусственного интеллекта. Полученные средства пойдут на масштабирование команды (уже около 40 инженеров, половина из которых – специалисты по ИИ) и ускоренную разработку платформы, способной заменить множество разрозненных корпоративных приложений единой интеллектуальной системой.

[Источник](#)

InstaLILY получила \$25 млн на «ИИ-сотрудников» для бизнеса

Американский стартап InstaLILY, создающий отраслевые платформы «AI teammates» (так называемых InstaWorkers) для автоматизации сложных рабочих процессов, привлёк \$25 млн (раунд А во главе с Insight Partners). Платформа InstaLILY позволяет компаниям в промышленности, логистике, страховании и других «тяжёлых» отраслях подключать к своим ERP/CRM-системам ИИ-агентов, которые самостоятельно выполняют целые участки рутинной работы вместо человека. Соучредители называют этот подход «Code-as-Work», когда ИИ не просто ассистирует, а реально делает работу за сотрудников. Средства инвесторов направлены на расширение библиотеки предобученных «виртуальных работников» под новые отрасли и углубление интеграции InstaLILY в корпоративные ИТ-системы клиентов.

[Источник](#)

Firecrawl привлёк \$14,5 млн на платформу веб-данных для ИИ

Стартап Firecrawl (США) получил \$14,5 млн в раунде А под руководством Nexus Venture Partners при участии CEO Shopify Тобиасом Лютке и акселератора Y Combinator. Firecrawl развивает популярный открытый веб-краулер, который структурирует данные сайтов для использования в ИИ-системах; им уже пользуются 350 тысяч разработчиков и такие компании, как Zapier, Shopify и Replit. Платформа позволяет ИИ-агентам и чат-ботам оперативно получать актуальную информацию из интернета в пригодном для машин виде, что решает проблему «слепых зон» при обучении и работе ИИ-моделей. Стартап, по словам основателей, уже вышел на прибыльность и планирует на инвестиции расширить команду и облачную инфраструктуру, а также добавить новые функции (например, поиск по вебу и работу с языковыми запросами). Наличие среди инвесторов главы Shopify стало для Firecrawl важным признанием – их технология рассматривается как ключевая для будущей экосистемы ИИ-приложений.

[Источник](#)

Vox AI получил \$8,7 млн на голосовой ИИ для фастфуда

Европейско-американский стартап Vox AI (Амстердам/Сан-Франциско) привлёк \$8,7 млн посевных инвестиций для развития голосового ИИ-помощника для ресторанов быстрого питания. Платформа Vox AI автоматически обрабатывает заказы в ресто-

ранных драйв-тру и на кассах, понимая речь клиентов более чем на 90 языках и мгновенно оформляя заказ без участия человека. Технология уже пилотно внедрена в сетях крупных фастфудов: она сокращает время обслуживания и очереди, повышает точность заказов и позволяет персоналу сосредоточиться на более сложных задачах. Раунд возглавил фонд **Headline** при участии **True Ventures** и других инвесторов; привлечённые средства пойдут на глобальную экспансию (стартап открывает офис в Сан-Франциско) и масштабирование решений **Vox AI** на рынке быстрого питания объёмом \$1 трлн, где рестораны остро нуждаются в автоматизации из-за нехватки и дороговизны рабочей силы.

[Источник](#)

Assort Health привлёк \$50 млн на голосового ассистента для клиник

Стартап **Assort Health** из Нью-Йорка, созданный два года назад бывшим медиком и инженером **Facebook**, получил около \$50 млн в раунде **B** под руководством фонда **Lightspeed Venture Partners**. Компания разрабатывает ИИ-агентов, которые по телефону общаются с пациентами специализированных клиник: записывают на приём, обрабатывают отмены, отвечают на типовые вопросы – то есть берут на себя большой объём рутинных звонков, разгружая регистратуру медицин-

ского учреждения. По данным источников, последний раунд оценивает **Assort Health** в \$750 млн и состоялся всего через 4 месяца после предыдущего раунда (серии **A**), что подчёркивает высокий спрос на решения по автоматизации коммуникаций в здравоохранении. Технологии **Assort Health** позволяют клиникам сократить время ожидания пациентами и снизить отток к конкурентам, а инвесторы делают ставку, что именно голосовые ИИ для медучреждений станут следующим ростовым направлением в медтехе. Компания планирует расширять перечень медицинских направлений, где применяется её продукт, и наращивать выручку (пока годовой доход около \$3 млн, но быстро растёт) за счёт интеграции в работу всё большего числа клиник США.

[Источник](#)

[<< К оглавлению](#)



Научные исследования ИИ в здоровье

ИИ ускоряет доклинические исследования эпилепсии

Ученые Сибирского центра искусственного интеллекта Томского государственного университета совместно с Институтом высшей нервной деятельности и нейрофизиологии РАН разработали систему на базе ИИ для автоматической разметки электрокортикограммы у лабораторных крыс. Эта система с высокой точностью распознает фазы глубокого сна и фиксирует эпизоды абсанс-эпилепсии, позволяя обрабатывать часовые записи всего за 15–25 секунд вместо длительного ручного анализа. Разработка поможет ускорить исследования эпилепсии и улучшить методы диагностики и лечения заболевания у людей. Внедрение алгоритма CatBoost с вейвлет-преобразованием позволило достичь точности обнаружения эпилептических разрядов до 88% (F1-score) без больших вычислительных ресурсов.

[Источник](#)

Fujitsu представила платформу ИИ-агентов для медицины

27 августа корпорация Fujitsu объявила о создании безопасной и эффективной платформы оркестрации множества ИИ-агентов, предназначенной для здравоохранения Японии. Новая платформа включает центральный ИИ-агент, координирующий работу специализированных медицинских ИИ-модулей Fujitsu и партнеров. Решение призвано ускорить операционные процессы в больницах и обеспечить стабильность медицинских услуг. В 2025 году Fujitsu планирует совместно с передовыми медучреждениями начать коммерциализацию системы, тестируя ее эффективность и разрабатывая новые узкоспециализированные агенты. Проект создан при поддержке NVIDIA и входит в стратегию Fujitsu по персонализированной медицине и устойчивому здравоохранению.

[Источник](#)

Eric Systems анонсировала ИИ-инструменты для здравоохранения

На ежегодной конференции пользователей (UGM 2025) компания Eric (крупнейший разработчик медсофта) представила сразу несколько инициатив в сфере ИИ для медицины. В их числе – генеративная модель CoMET, обученная на 300 миллионах обезличенных историй болезни, которая умеет прогнозировать развитие заболеваний и вероятные сценарии лечения с точностью до 97–99%. Кроме того, Eric анонсировала ИИ-ассистентов с человеческими именами: Art – помогает врачам вести документацию и подсказки по диагнозам во время приема; Penny – автоматизирует медицинское кодирование и разбор отказов страховщиков; Emmie – взаимодействует с пациентами, напоминая о лекарствах, объясняя результаты анализов и помогая с расписанием визитов. Эти решения, тесно интегрированные в ЭМК Eric, предназначены облегчить работу медперсонала, ускорить принятие решений и улучшить взаимодействие с пациентами.

[Источник](#)

Новый метод повысил надежность ИИ-диагностики рака

20 августа сообщено о двух исследованиях команды Онкоцентра имени Лудвиг и Инженерной школы Джонса Хопкинса, представивших подход MIGHT (Multidimensional Informed Generalized Hypothesis Testing) для повышения достоверности выводов ИИ в медицине. Этот метод использу-

ет десятки тысяч решающих деревьев и проверяет точность моделей на разных поднаборах данных, чтобы удовлетворить строгие требования клиники. В пример применения MIGHT созданы тесты ранней диагностики рака по фрагментам ДНК из крови (жидкая биопсия), где MIGHT позволил повысить чувствительность обнаружения опухолей при одновременном снижении ложноположительных результатов за счет учета данных об аутоиммунных и сосудистых заболеваниях. Исследования опубликованы в PNAS и демонстрируют, что объединение данных о воспалении и онкологии в обучении ИИ может помочь различать рак и другие патологии. Метод MIGHT планируют применять в других областях медицины, где большие данные сочетаются с ограниченным числом образцов.

[Источник](#)

Билл Гейтс объявил приз \$1 млн за ИИ против болезни Альцгеймера

Фонд Gates Ventures вместе с рядом партнеров 21 августа запустил глобальный конкурс Alzheimer's Insight Prize с призом в 1 миллион долларов за лучшие решения на основе «агентного» ИИ для ускорения исследований деменции. Цель — создать автономные ИИ-системы, способные планировать эксперименты и выводы, чтобы значительно ускорить открытия в области профилактики, диагностики и лечения болезни Альцгеймера и связанных с ней расстройств. Конкурс пройдет в три этапа: заявки принимаются до 12 сентября 2025 г., далее

полуфиналисты представят прототипы в декабре на профильной конференции, а финал назначен на март 2026 г. Разработчикам предоставляется доступ к облачной исследовательской платформе AD Workbench, где собраны большие наборы медицинских данных по деменции. Инициатива базируется на Alzheimer’s Disease Data Initiative (ADDI), созданной Гейтсом в 2020 году для обмена данными между исследователями, и призвана подтолкнуть применение ИИ для научного прорыва в борьбе с болезнью, которая затрагивает десятки миллионов людей.

[Источник](#)

ИИ выявляет скрытые мутации крови, повышающие риск болезней

27 августа опубликованы данные исследователей клиники Mayo о новой ИИ-системе под названием UNISOM (UNIfied SOmatic calling and Machine learning) для анализа генетических данных крови. Она способна ранее обнаруживать клональную гематопоз неопределенного потенциала (CHIP) – скопления мутировавших кроветворных клеток у пожилых людей, которые часто протекают бессимптомно, но повышают риск лейкоза (в 10 раз) и сердечно-сосудистой смертности (в 4 раза). Алгоритм проанализировал тысячи образцов последовательностей ДНК и сумел обнаружить около 80% мутаций, связанных с CHIP, используя стандартные данные секвенирования экзома, тогда как обычные методы пропускают такие малые клональные изменения. Также UNISOM успешно нашел признаки CHIP на полногеном-

ных данных, выявив мутации менее чем в 5% клеток – это гораздо чувствительнее традиционных подходов. Инструмент позволяет автоматизировать поиск опасных мутаций на ранней стадии, что откроет новые возможности для превентивного мониторинга и исследований механизмов развития рака и сердечно-сосудистых заболеваний.

[Источник](#)

ИИ-система медицинских записей снизила выгорание врачей

В крупном исследовании Mass General Brigham (США) и Emory Healthcare подтверждено, что использование «ambientного» ИИ-создания протоколов заметно улучшает самочувствие медперсонала. 21 августа журнал JAMA Network Open опубликовал результаты опроса свыше 1400 врачей и помощников: через 2–3 месяца пилотного применения голосовых ИИ-скрайбов (которые записывают разговор с пациентом и сами составляют черновик электронного мед. осмотра) доля врачей с признаками выгорания снизилась на 21 процентный пункт в системе MGB и удовлетворенность документацией выросла на 31 п.п. в Emory. Врачи отмечают, что ИИ-секретарь освобождает им вечера и выходные, возвращая «радость практики». Хотя некоторые специалисты указали на необходимость доработки (например, для отдельных спецприемов), руководство клиник уже расширяет программу: более 3000 врачей MGB сейчас используют такие инструменты, и планируется подключение сред-

него медперсонала. Авторы подчеркивают, что технология существенно уменьшает нагрузки ввода данных и может стать масштабируемым решением проблемы профессионального выгорания в здравоохранении.

[Источник](#)

Клиника Кливленда ускоряет набор в исследования с помощью ИИ

27 августа Cleveland Clinic объявила о внедрении платформы Synapsis™ на базе ИИ от стартапа Dyania Health для поиска кандидатов в клинические испытания по всей своей системе. Пилотные проекты в онкологии, кардиологии и неврологии показали, что «медицинский» языковой ИИ может за минуты просканировать электронные истории болезни и отобрать подходящих пациентов с высокой точностью. В примере по меланоме алгоритм нашел участника за 2,5 минуты с точностью 96%, тогда как опытной медсестре потребовалось бы 7 часов (427 минут) на сопоставимую задачу. В кардиологическом исследовании по редкой амилоидной кардиопатии ИИ за неделю проанализировал 1 476 карт и выявил 30 подходящих пациентов, тогда как стандартно за 3 месяца вручную нашли лишь 14. Платформа интегрирована с EHR и обрабатывает как неструктурированные записи, так и показатели (анализы, изображения), формируя объяснимые обоснования критериев отбора. Клиника также инвестировала в разработчика Dyania Health. Ожидается, что технология снимет узкие места рекрутинга, ускорит испытания и расширит доступ пациентов к новым методам лечения.

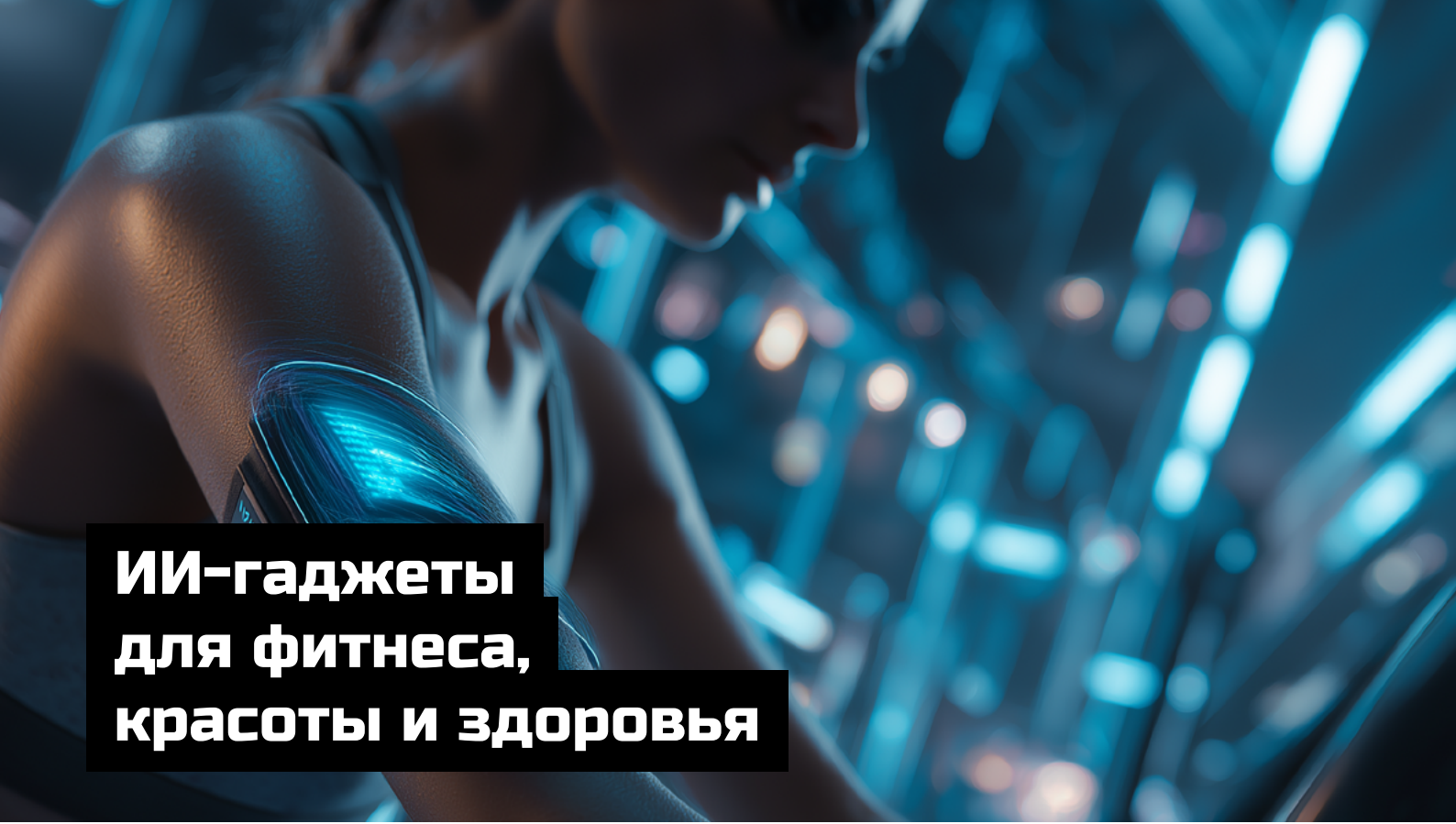
[Источник](#)

Персонализированный ИИ-подход помог ремиссии диабета 2 типа

Исследование Cleveland Clinic, опубликованное 20 августа в NEJM Catalyst, продемонстрировало, что сочетание носимых сенсоров, ИИ-анализа данных и дистанционного коучинга по образу жизни позволяет значительно снизить уровень сахара у диабетиков при меньшем количестве лекарств. В рандомизированном испытании 71% пациентов, использующих систему Twin Precision Treatment (разработанную компанией Twin Health), через год достигли целевого показателя HbA1c $\leq 6,5\%$ на одной лишь метформине (без других сахароснижающих), тогда как в группе стандартной терапии этого добились лишь 2,4% больных. Программа круглосуточно собирала данные глюкозы, давления, веса, сна и активности через гаджеты и с помощью ИИ давала индивидуальные рекомендации по питанию и режиму, прогнозируя гликемический ответ на разные продукты. Участники «ИИ-группы» также потеряли вдвое больше веса (-8,6% массы vs -4,6%). Кроме улучшения гликемии, 94% пациентов смогли отменить дополнительные лекарства (агонисты GLP-1, ингибиторы SGLT2, DPP-4 и даже инсулин) благодаря стабильной компенсации диеты и образа жизни. Авторы отмечают, что такой персонализированный подход может открыть путь к длительной ремиссии диабета и снижению медикаментозной нагрузки при активном участии самих пациентов под руководством ИИ-платформы и врачей.

[Источник](#)

[<< К оглавлению](#)



ИИ-гаджеты для фитнеса, красоты и здоровья

Google запускает ИИ-тренера здоровья в Fitbit

Google анонсировала персонального фитнес-тренера на основе искусственного интеллекта для пользователей Fitbitendurancesportswire.com. Новый сервис, построенный на модели Gemini, совмещает функции тренера по упражнениям, консультанта по сну и советника по образу жизни. Он адаптируется к индивидуальным показателям пользователя, анализируя данные с трекеров Fitbit, умных часов Pixel и других устройств, и подстраивает рекомендации под текущее состояние и цели. Предпросмотр ИИ-тренера будет доступен американским подписчикам Fitbit Premium уже в октябре, позволяя формировать персональные планы тренировок, давать советы по восстановлению после нагрузок и отвечать на вопросы о здоровьеendurancesportswire.comendurancesportswire.com. Пользователь сможет, например, сообщить о плохом самочувствии или травме, и

виртуальный коуч тут же откорректирует программу занятий.

[Источник](#)

Google представила умные часы Pixel Watch 4 с ИИ-функциями для здоровья

На мероприятии Made by Google 2025 компания показала новые умные часы Pixel Watch 4, главным новшеством которых стала глубокая интеграция ИИ-помощника для здоровья. Часы получили более яркий безельный дисплей, увеличенную на 25% автономность (до 30–40 часов работы) и улучшенные датчики: появились точный двухдиапазонный GPS для маршрутов, датчик температуры кожи и алгоритмы автопостановки тренировки. Встроенный ИИ (модель Gemini) теперь не только отслеживает показатели, но и активно коучит пользователя 24/7: дает проактивные советы по фитнесу и сну, исходя из целей и со-

стояния владельца. Фактически, Pixel Watch 4 становится персональным тренером на запястье – подсказывает, когда добавить отдых при низком утреннем «ресурсе организма», напоминает лечь спать пораньше или скорректировать нагрузку. Также часы получили режим аварийной связи через спутник и более прочную конструкцию, подтверждая позиционирование как наиболее продвинутой ИИ-гаджета для здоровья в экосистеме Google.

[Источник](#)

Alphabet переориентирует Verily: закрыт выпуск медгаджетов ради ИИ

Verily, биотех-подразделение Alphabet (Google), объявила о полном закрытии программы разработки медицинских устройств и сокращении соответствующего штата. В служебной записке гендиректор Стивен Гиллетт назвал это «тяжёлым решением», необходимым для фокусировки компании на решениях с ИИ и работе с данными вместо аппаратного направления. За годы работы Verily создала ряд инновационных гаджетов для здоровья – от контактных линз для измерения глюкозы до роботизированных хирургических систем – однако теперь Alphabet агрессивно перераспределяет ресурсы в пользу искусственного интеллекта. Эта резкая стратегическая смена курса подчёркивает тенденцию: крупные технологические игроки, такие как Alphabet, готовы сворачивать даже перспективные аппаратные проекты ради лидирования в бурно развивающейся сфере ИИ.

[Источник](#)

Virtuagym представила MAX AI Coach – ИИ-ассистента для фитнес-тренеров

Нидерландская компания Virtuagym, разработчик платформы для фитнес-клубов, запустила новый инструмент MAX AI Coach с поддержкой искусственного интеллекта. Эта система интегрирована в мобильное приложение Virtuagym Coach и позволяет тренерам генерировать персональные планы тренировок всего за 20 секунд. ИИ учитывает данные профиля клиента, цели, уровень подготовки, наличие инвентаря и даже травмы – на основе этих параметров формируется программа занятий с подробными упражнениями из библиотеки в 6000+ анимированных 3D-упражнений. Тренер при этом сохраняет полный контроль: может корректировать предложенный план, заменять упражнения или запрашивать альтернативные варианты от ИИ. MAX AI Coach уже доступен всем клиентам Virtuagym и призван масштабировать персональный коучинг – фитнес-клубы смогут предложить индивидуальные планы тренировок большему числу людей при минимальных затратах времени, поддерживая высокий уровень качества за счёт «умного» ассистента.

[Источник](#)



Стартап Eight Sleep привлёк \$100 млн на ИИ-технологии для сна

Американская компания Eight Sleep, специализирующаяся на «умных» постелях и улучшении качества сна, объявила о привлечении инвестиции в \$100 млн на развитие ИИ-платформы оптимизации сна. Eight Sleep уже известна своим матрасом Pod, умеющим автоматически регулировать температуру постели, и собрала более 1 млрд часов данных о сне пользователей. Привлечённые средства позволят ускорить создание первого в мире ИИ-агента для сна – цифрового «коуча», который на основе биометрии пользователя и тысяч виртуальных симуляций подбирает оптимальные условия ночного восстановления. Эта система будет моделировать физиологию сна каждого клиента (создавать его «цифрового двойника») и в реальном времени управлять параметрами среды: температурой матраса, углом подъёма и пр., чтобы каждую ночь сон становился максимально глубоким и восстанавливающим. Кроме того, Eight Sleep планирует использовать ИИ для медицинских задач – например, для облегчения сна у женщин в менопаузе и выявления апноэ – и расширять продажи на международные рынки, включая Китай.

[Источник](#)

Курорт долголетия SHA добавил трекер WHOOP в программу для лидеров

Известный центр здоровья SHA Wellness Clinic (Испания/Мексика) объявил о партнёрстве с производителем носимых фитнес-трекеров WHOOP для обогащения своей программы «Leader's Performance». Теперь гости, проходящие недельный курс улучшения здоровья и продуктивности, получают наручное устройство WHOOP 5.0 и годовую подписку на сервис WHOOP, позволяющий круглосуточно отслеживать ключевые показатели: восстановление организма, уровень нагрузки, качество сна и общую эффективность. Данные с фитнес-трекера интегрируются с передовыми медицинскими методиками SHA – от точной диагностики и индивидуального питания до клеточных терапий – что даёт руководителям «в цифрах» понимать состояние своего тела и разума в динамике. Команда врачей и коучей SHA в режиме реального времени анализирует показатели WHOOP и корректирует оздоровительную программу, помогая клиентам быстрее восстанавливаться, улучшать сон и повышать когнитивную ясность. Такое сочетание носимой электроники и персонализированной медицины призвано вывести корпоративный wellness на новый уровень, предоставляя лидерам науки и бизнеса осязаемые метрики для пути к долголетию и высокому жизненному тону.

[Источник](#)

Умный кулон Nuna учится распознавать эмоции владельца

Гонконгский стартап ThingX представил необычный носимый гаджет – умный кулон Nuna Smart Pendant, который с помощью ИИ отслеживает эмоциональное состояние человека. Устройство, похожее на стильное ожерелье, оснащено целым комплексом датчиков: оно собирает биометрические сигналы (пульс, дыхание, микродвижения через миниатюрный радар) и анализирует голосовой тон, а также учитывает данные об окружении. Алгоритмы на базе нейросети в реальном времени обрабатывают эту информацию и выделяют тонкие колебания настроения и уровни стресса – фактически кулон «понимает» ваши эмоции даже раньше, чем вы сами их осознаете. Nuna не просто пассивно измеряет: в связке с мобильным приложением он автоматически ведёт дневник настроения, предлагает дыхательные упражнения для успокоения и может незаметно вибрировать, напоминая пользователю сделать паузу и расслабиться в напряжённый момент. Девайс работает автономно – вся обработка данных происходит на самом кулоне, без отправки «сырого» звука или биосигналов на внешние серверы, что гарантирует конфиденциальность эмоций владельца. Nuna уже доступен для предварительного заказа в США по цене \$299 и позиционируется создателями как первый в мире носимый «эмоциональный тренер», помогающий развивать осознанность и психологический баланс в повседневной жизни.

[Источник](#)

AI-система в слуховом аппарате Wave Lite улучшает разборчивость речи

Компания Cearvol (Китай) выпустила современный внутриушной слуховой аппарат Wave Lite, в котором применены технологии искусственного интеллекта для повышения качества звучания. Устройство формата ОТС (безрецептурное) выглядит как компактный беспроводной наушник и поставляется с изящным зарядным футляром – внешне это больше модный аксессуар, чем медицинский прибор, что призвано снизить психологический дискомфорт пользователей. Однако главные новшества внутри: встроенный алгоритм Cearvol AI 2.0 анализирует входящие звуки с помощью глубоких нейросетей и в реальном времени выделяет речь на фоне шума. Два направленных микрофона отслеживают источник голоса, усиливая его до +40 дБ при необходимости, а шумоподавление подавляет посторонние звуки – благодаря этому даже в шумной обстановке разговоры звучат разборчиво и естественно, без искажения тембра. Через мобильное приложение пользователь может за 10 минут настроить персональный профиль слуха, выбрав режимы «дом», «улица», «общение» или «ресторан» для оптимальной работы ИИ в разных ситуациях. Автономность Wave Lite составляет до 8 часов на одном заряде (до 24 часов с подзарядкой от футляра), а ускоренная зарядка за 15 минут даёт около 3 часов работы. Новый слуховой аппарат уже доступен в США и призван «стереть грань поколений», вернув пожилым людям комфортное восприятие звуков жизни – от разговоров с близкими до дверного звонка – при помощи стильного гаджета с интеллектуальной начинкой.

[Источник](#)

[<< к оглавлению](#)



Питание, БАДы и нутрициология

ИИ ускоряет контроль качества пищи, рынок вырастет до \$13,7 млрд

Согласно данным BCC Research, глобальный рынок применения искусственного интеллекта в обеспечении безопасности и качестве продуктов питания к 2030 году достигнет \$13,7 млрд (при среднегодовом росте ~30% с 2025) – скачок обусловлен внедрением предиктивной аналитики, автоматического контроля и сквозной прослеживаемости в пищевой отрасли. Отчёт отмечает, что алгоритмы машинного обучения, компьютерное зрение и робототехника уже помогают находить загрязнения и фальсификат, отслеживать цепочки поставок и соблюдать нормативы. Рост интереса к таким решениям подстёгивают требования регуляторов и запрос потребителей на прозрачность: ИИ-системы

позволяют в реальном времени мониторить качество, предсказывать риски (например, вспышки патогенов) и автоматизировать проверки, повышая эффективность и безопасность пищевого производства.

[Источник](#)

MyFitnessPal внедрил ИИ для удобного питания и персональных планов

Крупнейшее приложение для пищевого дневника MyFitnessPal выпустило летнее обновление 2025 года, добавив интеллектуальные функции для упрощения здорового питания. Обновлённый поиск и сканер продуктов на базе ИИ позволяют быстрее и точнее вносить съеденные блюда (распознавание по фото, штрих-коду или голосом). Для подписчиков Premium+

появился персональный планировщик питания: приложение предлагает еженедельное меню и рецепты под цели пользователя, его диету, бюджет и даже формирует список покупок для доставки. Дополнительно MyFitnessPal ввёл мотивационные уведомления (например, «первый записанный приём пищи» и серии за соблюдение плана), чтобы поощрять регулярность и поддерживать здоровые привычки. По словам разработчиков, новое ИИ-обновление поможет людям легче придерживаться правильного рациона в долгосрочной перспективе.

[Источник](#)

ИИ составляет персонализированное средиземноморское меню на неделю

Исследователи разработали систему искусственного интеллекта, которая генерирует сбалансированный недельный рацион в средиземноморском стиле, учитывая индивидуальные потребности человека. Алгоритм анализирует данные о здоровье и предпочтениях – суточную норму калорий, соотношение белков, жиров и углеводов, наличие аллергий, культурные особенности питания – и подбирает разнообразные блюда, соответствующие этим условиям. В расчет закладываются правила здорового питания: например, ограничение сахара и соли, достаточное количество овощей, цельных злаков, морепродуктов. Первичные испытания показали, что такой ИИ-план может повысить разнообразие рациона и соблюдение норм

питания без участия диетолога. Авторы считают, что подобные рекомендательные системы в будущем помогут здоровым людям придерживаться правильного питания и снизить риски заболеваний, связанных с диетой.

[Источник](#)

Стартап Dreer AI разработал домашний ИИ-дозатор витаминов и БАД

Израильский стартап Dreer представил умный дозатор жидких пищевых добавок, который с помощью искусственного интеллекта персонализирует витаминно-минеральные «шоты» для пользователя. Устройство подключено к мобильному приложению и анализирует данные о владельце – от качества сна и физической активности до рациона и даже перенесённых простуд – чтобы ежедневно выдавать утром и вечером оптимальный набор витаминов и минералов. Алгоритмы обучены подстраивать дозировки и состав с течением времени: каждый месяц система пересматривает рекомендацию с учётом новых данных о здоровье, прогрессе и образе жизни человека. Дозатор рассчитан на нескольких членов семьи и умеет смешивать добавки с водой или ароматизатором для удобства. Dreer уже привлёк около \$1,3 млн и планирует привлечь ещё €2,7 млн на запуск пилотной программы: в начале следующего года 1000 клиентов в Северной Америке протестируют подписочную модель (около \$50 в месяц) на персональное питание добавками.

[Источник](#)

Ноом даст бесплатный доступ и подключит ИИ для здоровья в масштабах США

Популярная платформа цифрового здоровья Noom (известна программой похудения) объявила о сотрудничестве с правительственной инициативой Digital Health Ecosystem (США) и взяла на себя ряд обязательств по расширению доступа к превентивной помощи с помощью технологий. В конце лета Noom запустит бесплатную версию своего мобильного приложения для всех пользователей – оно будет предлагать персональные рекомендации по питанию, физической активности и управлению стрессом на основе поведенческой психологии и ИИ. Кроме того, компания предоставит 30-дневный бесплатный доступ к своим полнофункциональным программам по снижению веса и профилактике диабета для пациентов государственных медстраховок Medicare и Medicaid. Noom интегрирует свои алгоритмы с медицинскими данными (с согласия пользователя): это позволит, например, подсказывать человеку обратиться к врачу при рисковых показателях или напоминать о здоровых привычках на основе личной истории. В Noom подчеркнули, что объединение усилий частных технологий и государственной системы здравоохранения поможет массово улучшить питание и образ жизни населения, снизив рост хронических заболеваний.

[Источник](#)



ВОМ ВОМ привлёк \$2,7 млн на ИИ-платформу персонального питания питомцев

Сингапурский стартап ВОМ ВОМ, создающий рационы для домашних животных с помощью ИИ, получил инвестиции в размере S\$3,5 млн (≈2,7 млн долларов США) на развитие своего сервиса. Платформа собирает и анализирует данные о питомце – вид, порода, возраст, вес, активность, аллергии, состояние здоровья – и на основе встроенных алгоритмов формирует индивидуальный корм для кошки или собаки. Полученные рецептуры соответствуют международным нормам питания животных (NRC) и автоматически корректируются по мере изменения потребностей питомца. Алгоритм, обученный на тысячах профилей животных, умеет подбирать ингредиенты с точностью и гибкостью, недоступными стандартным производителям кормов. Уже сегодня персонализированные рационы ВОМ ВОМ помогли тысячам домашних питомцев избавиться от хронических проблем (например, избыточного веса) и улучшить качество жизни. Привлечённые средства стартап направит на автоматизацию производства порционных кормов, исследования в области нутригеномики и выход на новые рынки Азии (в ближайших планах – Сингапур и Южная Корея), чтобы задать новый стандарт в здоровом питании домашних животных.

[Источник](#)

ИИ и «точное питание» помогут бороться с недоеданием матерей и детей

В новом обзоре, опубликованном в журнале Nature Communications (18.08.2025), международная группа учёных призывает использовать технологии ИИ для персонализации питания матерей и детей в беднейших регионах. Эксперты отмечают, что традиционные программы питания (витаминные добавки, обогащение продуктов) недостаточно эффективны, поскольку не учитывают индивидуальные особенности – генетику, состояние микробиома, наличие заболеваний и даже экологические факторы. Авторы предлагают применять машинное обучение для анализа комплексных данных о каждой матери и ребёнке (геном, кишечная флора, анализы, локальные эпидемические риски) и на основе этого прогнозировать, каких нутриентов не хватает конкретному человеку. Такие ИИ-модели позволят заранее выявлять группы риска и давать адресные рекомендации – вплоть до составления адаптированного рациона или выбора нужной добавки. Также предлагается снабдить выездных медработников мобильными приложениями с ИИ: они в режиме реального времени будут оценивать питание семьи, подсказывать, как улучшить рацион, и предупреждать о возможных последствиях. По мнению учёных, внедрение точного питания с опорой на ИИ поможет разорвать порочный круг «недоедание – болезнь» и в перспективе снизить детскую смертность, улучшить развитие детей и даже сократить риск хронических болезней в дальнейшей жизни за счёт оптимального питания в первые годы.

[Источник](#)

Диетологи предупреждают о рисках планирования рациона через нейросеть

В соцсетях набирает моду «лайф-хак» – просить у чат-ботов (например, ChatGPT) план недельного меню и список покупок под заданный бюджет и вкусы. Однако специалисты в области питания отмечают, что такие автоматические планы часто бывают упрощёнными и не учитывают важные индивидуальные факторы. Диетолог Виолета Моррис подчёркивает: нейросеть не способна пока заменить профессиональную оценку – она выдаёт общий план, игнорируя медицинские показания и ограничения (например, при диабете или гипертонии ИИ не учтёт всех нюансов диеты). Ещё одна проблема – необходимость правильно задавать параметры: как отметила диетолог Патрисия Колеса, многие пользователи не сообщают программе всех данных о себе (уровень активности, дефицит конкретных нутриентов, непереносимость продуктов), и в результате ИИ может сгенерировать несбалансированный рацион. Также нейросеть может допустить ошибку или предложить нереалистичное меню, которого сложно придерживаться в реальной жизни. Эксперты советуют использовать ИИ-инструменты лишь как отправную точку – для идей по рецептам или структуры питания – но полагаться на них полностью не стоит. Индивидуальный сбалансированный план питания, учитывающий образ жизни и состояние здоровья, всё же лучше составлять совместно с врачом-диетологом, который сможет корректировать рацион и поддерживать мотивацию, чего ИИ пока не умеет.

[Источник](#)

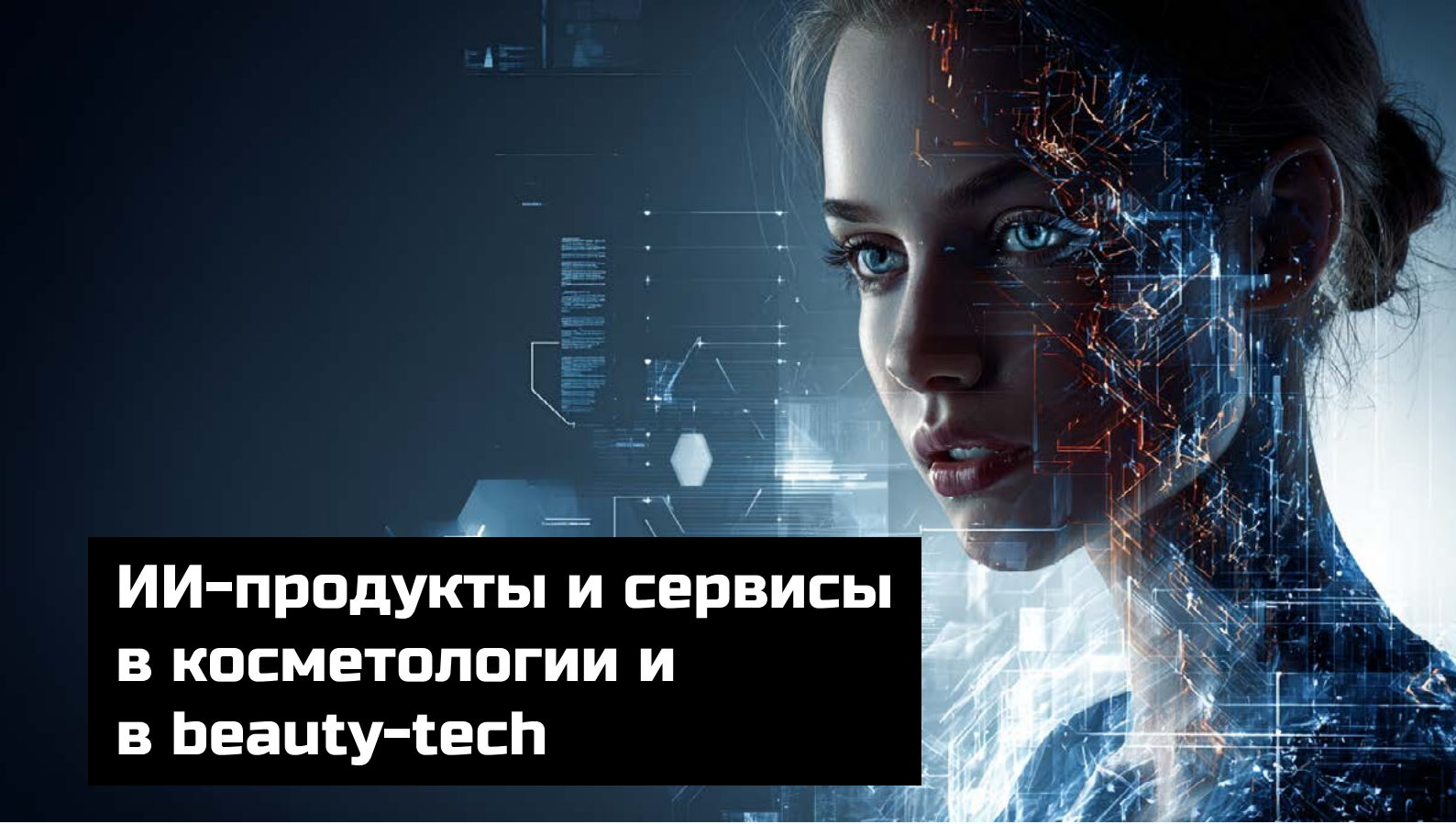
Исследование: потребители всё активнее выбирают продукты с доказанной пользой для здоровья

По данным нового опроса 5000 американцев, проведённого стартапом Brightseed (разработчиком ИИ-платформы для поиска нутрицевтиков), 45% взрослых сегодня можно отнести к «биоактивистам» – то есть людям, которые активно следят за питанием и выбирают продукты, содержащие полезные биоактивные вещества. Годом ранее таких осознанных потребителей было лишь 27%, и их резкий рост делает сегмент «биоактивистов» самым массовым и быстрорастущим на рынке здоровья. Эти люди стремятся улучшить самочувствие с помощью пищи и добавок: они ищут на этикетках ингредиенты для поддержки иммунитета, здоровья кишечника, мозга и т. д., и готовы платить на 50–100% больше за продукты с подтверждённой эффективностью. Авторы отчёта отмечают, что пищевые компании откликаются на этот тренд – инвестируют в исследования и применяют ИИ для обнару-

жения новых природных биоактивных соединений (витаминов, антиоксидантов, пробиотиков и проч.), чтобы обогащать ими функциональные продукты питания. Аналитики ожидают, что спрос на научно обоснованные нутрицевтики будет расти, и это открывает большие возможности для инноваций на стыке ИИ и нутрициологии.

[Источник](#)

[<< к оглавлению](#)



ИИ-продукты и сервисы в косметологии и в beauty-tech

Perfect Corp проведет форум об ИИ в beauty-индустрии в Нью-Йорке

Крупный разработчик технологий для красоты и моды Perfect Corp объявил о проведении 16 сентября 2025 г. форума Global Beauty & Fashion AI Forum на Нью-Йоркской неделе моды. Мероприятие соберет лидеров индустрии для обсуждения революционного влияния искусственного интеллекта на клиентский опыт и гиперперсонализацию в beauty-ритейле. В программе – панельные дискуссии, демонстрации новейших AI/AR-технологий (включая генеративный AI для виртуальной примерки одежды) и показ мод с элементами ИИ. Форум призван продемонстрировать, как AI-продукты и сервисы меняют сферу косметики и моды в реальном времени.

[Источник](#)

Beauty Independent запускает Tech*AI Summit для косметической отрасли

Издание Beauty Independent объявило о новом саммите TechAI, который пройдет 9 февраля 2026 года в Нью-Йорке и будет посвящен практическому применению искусственного интеллекта в бьюти-бизнесе. Цель однодневного мероприятия – помочь руководителям beauty-брендов преодолеть разрыв между интересом к AI-решениям и их реальным внедрением. Программа включает прикладные кейсы и демонстрации по трем направлениям: инновации в продуктах (AI для разработки ингредиентов и формул), маркетинг и продажи (цифровые сервисы для клиентов, ROI от AI-технологий) и бизнес-операции (прогнозирование спроса, управление цепочками поставок с помощью ИИ). Организаторы позиционируют TechAI Summit как специализированную пло-

щадку, где beauty-бренды, инвесторы и технологические компании совместно определяют, как интегрировать AI для роста и эффективности в индустрии красоты.

[Источник](#)

Швейцарский бренд J. Bruhin Muller представил сыворотки с AI-диагностикой кожи

Luxury-бренд по уходу за кожей J. Bruhin Muller (Женева) объявил о запуске новой линии высококонцентрированных сывороток и крема с коэнзимом NAD+ и пептидами, дополненных AI-системой анализа кожи. Для персонального подбора ухода компания использует 3D-сканер кожи с искусственным интеллектом: 4K-диагностическое устройство сканирует лицо и рекомендует оптимальный набор средств, исходя из состояния кожи клиента. Таким образом, J. Bruhin Muller сочетает биотехнологии (NAD+, микропептиды) с AI-сервисом, чтобы замедлять проявления возрастных изменений и предлагать клиентам индивидуальные антивозрастные решения на научной основе.

[Источник](#)

Paula's Choice повысила продажи с помощью AI-анализатора кожи

Бренд Paula's Choice (подразделение Unilever в Тайване) сообщил о резком росте онлайн-продаж и вовлеченности клиентов после внедрения AI-сервиса персональной диагностики кожи совместно с компанией Revieve. В рамках маркетинговой кампании по-

требители проходили анализ состояния кожи через смартфон (selfie-скан) и получали мгновенные рекомендации по уходу и подбору продуктов на основе AI-алгоритмов Revieve. За первые месяцы использования более 7 000 клиентов завершили AI-диагностику, что привело к перевыполнению плана конверсии на 104% и повысило удержание покупателей выше отраслевых норм. Руководство Paula's Choice заявило, что будет и дальше использовать возможности искусственного интеллекта для персонализации и укрепления статуса эксперта по уходу за кожей в 2025 году.

[Источник](#)

Стартап Debut привлек \$20 млн на AI-платформу для создания косметических ингредиентов

Американская биотех-компания Debut Biotechnology получила инвестиции в \$20 млн для развития собственной AI-платформы по поиску новых активных ингредиентов для косметики, продлевающих молодость кожи. Финансирование возглавил ряд фондов, в том числе венчурное подразделение L'Oréal (BOLD), и позволит расширить поиск перспективных молекул: AI-алгоритмы Debut способны виртуально оценивать до 50 миллиардов вариантов веществ для влияния на 14 основных механизмов старения кожи. Привлеченные средства также пойдут на масштабирование производства биотехнологических ингредиентов и ускоренное создание инновационных формул для партнерских beauty-брендов в США и Азии (первыми проектами станут локальные продукты в

Сингапуре). Этот раунд инвестиций подтверждает интерес индустрии к использованию искусственного интеллекта и биотехнологий для разработки более эффективных и научно обоснованных косметических решений.

[Источник](#)

ИИ и новые технологии стали в фокусе косметологического саммита PCNi 2025

На ежегодном техническом саммите PCNi (Personal Care & Home Ingredients) в Шанхае ведущие эксперты отметили растущее влияние AI-инноваций в индустрии красоты. В своем докладе председатель Китайской ассоциации парфюмерно-косметической промышленности Ян Цзяньин подчеркнула, что инвестиции в искусственный интеллект и биотехнологии уже трансформируют отрасль: косметика становится все более точной, персонализированной и смыкается с задачами здоровья кожи. На саммите (прошел 13–14 августа) обсуждались новейшие разработки в области ингредиентов и формул, включая применение AI для ускорения исследований и анализа больших массивов научных данных. Таким образом, PCNi подтвердил тренд: слияние вековых научных знаний и современных AI-технологий открывает новую эру в разработке косметических продуктов и процедур.

[Источник](#)

Ashland, Evonik и Symrise презентовали инновационные ингредиенты на PCNi 2025

В рамках шанхайского техно-саммита PCNi крупные мировые производители косметических ингредиентов представили свои последние новинки, демонстрируя технологический прогресс отрасли. Компании Ashland, Evonik и Symrise анонсировали запуск высокотехнологичных компонентов для косметики – от новых биоактивных субстанций до продвинутых формул для макияжа – рассчитанных на улучшенную эффективность и безопасность продуктов. Эти премьеры подтвердили роль PCNi как глобальной площадки для инноваций и сигнализировали о стремлении индустрии внедрять научные достижения (AI-алгоритмы, биоинженерия, материалы нового поколения) в разработку средств красоты. Эксперты отмечают, что подобные технологические решения лягут в основу более персонализированных и эффективных косметических продуктов ближайшего будущего.

[Источник](#)

Mary Kay внедрила AI-сервис для подбора идеального тона тональной основы

В середине августа компания Mary Kay Inc. запустила инновационный цифровой инструмент AI Foundation Finder для помощи клиентам в выборе подходящего оттенка тонального крема. Сервис использует искусствен-

ный интеллект: с помощью камеры смартфона сканирует оттенок кожи пользователя и за считанные секунды подбирает наиболее точный тон из продуктовой линейки Mary Kay. Технология учитывает нюансы индивидуального цвета лица и позволяет учесть широчайший спектр тонов кожи, обеспечивая более инклюзивный и персонализированный подход к макияжу. Руководство Mary Kay заявило, что эксклюзивный AI Finder отражает стремление бренда к инновациям и укрепляет его позицию «бьюти-дизраптора» в сегменте прямых продаж, делая подбор косметики проще и точнее для потребителей по всему миру.

[Источник](#)



В Vogue появилась виртуальная модель, созданная искусственным интеллектом

В августовском выпуске журнала Vogue одна из рекламных страниц привлекла внимание участием моде-

ли, полностью сгенерированной AI, – в кампании бренда Guess был задействован «нереальный» манекен в цветочном комбинезоне. Этот прецедент вызвал бурную дискуссию о влиянии технологий на стандарты красоты и будущее модельной профессии: одни приветствуют инновацию как способ разнообразить образы и снизить затраты, тогда как другие критикуют, указывая на риск усиления нереалистичных идеалов внешности и угрозу работы живых моделей. Профсоюзы и эксперты отмечают, что распространение AI-моделей и цифровых «двойников» реальных людей опережает развитие норм компенсации и согласия, и призывают индустрию выработать прозрачные правила использования подобных технологий. Тем не менее, появление AI-героев в глянце подчеркивает новый этап интеграции искусственного интеллекта в индустрию моды и красоты.

[Источник](#)

[<< К оглавлению](#)



ИИ в спорте

Генеративный ИИ дебютирует на Кубке мира по регби

Компания Cargemini объявила, что на предстоящем женском Кубке мира по регби 2025 впервые будет применена система TryZone IQ на базе генеративного ИИ. Инструмент в реальном времени анализирует матчевые данные и формирует краткие текстовые инсайты для комментаторов. Это поможет обогатить трансляции статистикой и контекстом, делая игру понятнее для зрителей. Проект создан в партнёрстве с World Rugby и Opta, чтобы привлечь новую аудиторию и усилить вовлечённость болельщиков за счёт «умных» комментариев к ключевым моментам матча.

[Источник](#)

ИИ-комментатор и чат-бот на теннисном US Open

IBM запустила на Открытом чемпионате США по теннису 2025 сразу три AI-сервиса для фанатов. Новый чат-бот Match Chat с технологией Watson отвечает на вопросы зрителей о статистике матчей прямо по ходу игры. Улучшенный трекер SlamTracker теперь в режиме реального времени считает шансы игроков на победу в процентах. Кроме того, после матчей автоматически генерируются аудиокомментарии и субтитры к видео лучших моментов. Эти решения призваны обогатить цифровой опыт миллионов поклонников тенниса, 86% из которых, по опросу IBM, ценят наличие AI-функций для оперативного получения инсайтов во время турниров.

[Источник](#)

НФЛ внедряет ИИ Copilot от Microsoft на поле и за кулисами

Лига американского футбола (NFL) и Microsoft объявили о продлении сотрудничества и запуске новой волны AI-решений для всех 32 команд NFL. Платформа Microsoft Copilot и сервисы Azure AI будут задействованы для анализа игровых ситуаций в реальном времени, помощи тренерам в подборе тактики, более точного скаутинга перспективных спортсменов и оптимизации работы стадионов. В рамках партнерства уже обновлена система просмотра игровых эпизодов на бровке: команды получили 2500 новых планшетов Surface Copilot+ с функцией мгновенного поиска и анализа игровых комбинаций. Ожидается, что AI-инструменты ускорят принятие решений тренерами и улучшат зрелищность матчей для миллионов болельщиков.

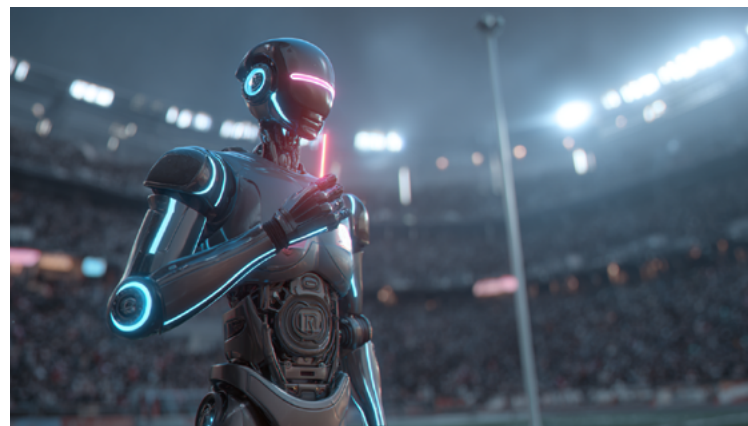
[Источник](#)

Стартап Owl AI планирует «умных» судей для спорта

Двукратный олимпиец Джереми Блум, ныне глава экстремальных X Games, запустил компанию Owl AI для автоматизации судейства в спортивных соревнованиях. Проект привлёк \$11 млн инвестиций и уже показал успешные результаты: на зимних X Games 2025 система на базе ИИ практически совпала в оценках с мнением бригады судей. Алгоритм Owl AI способен анализировать выступления спортсменов и мгновенно выставлять оценки, исключая человеческий фактор и преду-

беждения. Кроме того, ИИ-комментатор от Owl автоматически генерировал репортаж о ходе соревнований на 40 языках. Теперь стартап ведёт переговоры с ведущими спортивными лигами (NFL, NBA и др.), которые заинтересованы в таких технологиях и даже рассматривают возможность инвестировать в развитие AI-судейства.

[Источник](#)



Стефен Карри станет советником Google по спортивному ИИ

Звёздный игрок НБА Стефен Карри заключил долгосрочное партнёрство с Google в роли эксперта по производительности спортсменов. Он будет помогать совершенствовать продукты Google, в том числе обучать алгоритмы ИИ на основе собственного опыта подготовки и тренировок. Уже создан прототип сервисов: данные с облачной платформы Google Cloud анализируют точность бросков Карри и оптимизируют его тренировочный план. Карри опробовал экспериментальный виртуальный «AI-тренер по баскетболу», который с помощью моделей Gemini AI и компьютерного зрения даёт разбор техники броска и персональные советы игроку. Ожидается,

что сотрудничество поможет Google разрабатывать умные спортивные технологии как для элитных атлетов, так и для массового пользователя.

[Источник](#)

В Сеуле открылась футбольная академия с ИИ-тренером

В Южной Корее представлена первая youth-академия футбола Legend Academy, полностью интегрирующая искусственный интеллект в тренировочный процесс молодых игроков. На открытой сессии в Сеуле презентована система анализа и оценки игроков на основе ИИ, которая в режиме реального времени обрабатывает данные о действиях футболиста в игре. Алгоритмы сразу же формируют индивидуальные рекомендации по развитию навыков, отчёты о прогрессе и даже прогнозы роста спортсмена по методике «Four Corner». Родители и тренеры получают наглядную аналитику, позволяющую точнее выстроить подготовку юниоров. В будущем платформа планирует предлагаться по модели SaaS для внешних спортивных школ.

[Источник](#)



Искусственный интеллект ускорит судейство на клубном чемпионате FIFA

На первом расширенном Клубном чемпионате мира 2025 (США) будет опробован комплекс новых технологий, повышающих объективность и прозрачность судейства. В их числе – усовершенствованная система автоматического определения офсайда: множество камер вместе со специальным сенсором в мяче и алгоритмами ИИ в реальном времени отслеживают положение всех игроков и мяча на поле. При очевидном офсайде ИИ сразу подаст сигнал арбитрам, позволяя почти мгновенно фиксировать нарушение. В сложных случаях видеосудья (VAR) проверит подсказку алгоритма перед вынесением решения. Также FIFA впервые применит ИИ-алгоритмы для автоматического сбора статистики матча – система Hawk-Eye с элементами AI будет сама фиксировать большинство игровых показателей на основе трекинг-данных. Эти нововведения призваны ускорить игру и сделать судейские решения максимально точными и понятными для зрителей.

[Источник](#)

Lenovo внедрит AI-решения на чемпионатах FIFA и в киберспорте

Компания Lenovo объявила о партнёрстве с FIFA для технической поддержки крупных турниров и киберспортивных соревнований с помощью передовых технологий, включая искусственный интеллект. По соглашению, высокопроизводительное

оборудование Lenovo Legion будет использоваться на финалах киберфутбола FIFAe 2025 в Эр-Рияде, а также на ключевых турнирах под эгидой FIFA – клубном ЧМ-2025, чемпионате мира 2026 и женском ЧМ-2027. Lenovo предоставит не только ПК и серверы, но и умные AI-решения для инфраструктуры, трансляций и взаимодействия с болельщиками по всему миру. Ожидается, что это повысит надёжность операций, качество телевидения и создаст более интерактивный опыт для зрителей на стадионах и онлайн.

[Источник](#)

аудитория ждёт от спортивной индустрии всё более «умных» и удобных сервисов с элементами искусственного интеллекта.

[Источник](#)

Опрос: болельщики доверяют ИИ и ждут персонализированных сервисов

Новые исследования демонстрируют растущий интерес аудитории к технологиям искусственного интеллекта в спорте. По данным Capgemini, уже более половины поклонников спорта используют ИИ (в том числе генеративный) в качестве основного источника информации о матчах, а 67% фанатов хотели бы иметь единую цифровую платформу с агрегированным спортивным контентом. Аналогичный глобальный опрос, проведённый для IBM, показал, что 86% любителей тенниса положительно оценивают функции на базе AI (например, чат-боты или автостатистику), особенно возможности мгновенно получать аналитические инсайты и персональные видео-нарезки ключевых моментов матча. Эти тенденции подтверждают: массовая

[<< К оглавлению](#)



ИИ В ВИДЕОИНДУСТРИИ

YouTube использует ролики пользователей для обучения ИИ

Google подтвердил, что использует часть видео с YouTube для обучения своих ИИ-инструментов, в том числе новой системы генерации видео Veo. Это вызывает недовольство авторов: блогеры опасаются, что на основе их контента будут созданы конкурирующие ролики, а сами они не получают компенсации за использование своих данных. Представители YouTube подчеркивают, что с 2021 по 2023 год платформа выплатила создателям свыше \$70 млрд и продолжит инвестировать в авторов, однако возможность обучения ИИ на пользовательских видео сохраняется. Многие популярные ютуберы требуют дать им выбор – разрешать или запрещать использовать свои ролики для тренировки нейросетей.

На сегодняшний день YouTube не публикует ролики, сгенерированные им

самим на основе обучающих данных — он лишь автоматически улучшает визуальные качества существующих видео, не заменяя креативный контент. С другой стороны, YouTube предоставляет инструменты для использования AI авторам, при этом требует прозрачности и маркировки такого контента — но публикация AI-роликов остаётся в руках креаторов.

[Источник](#)

Новый ИИ для генерации видео: PixVerse V5 и бесплатный доступ

Сингапурский стартап PixVerse представил очередную версию своей платформы генерации видео — модель PixVerse V5. Одновременно запущена функция Agent, упрощающая создание клипов: достаточно загрузить фото и выбрать образ агента, после чего сервис сам сгенерирует ролик 5–30 секунд. Разработчики заявляют о заметном прогрессе: V5 улучшает

реалистичность движений, чёткость и детализацию изображения, выдерживает единый стиль и точнее следует текстовым описаниям пользователей. Несмотря на усложнение модели, скорость осталась высокой – получасовое видео 360p генерируется за 5 секунд, а Full HD за ~1 минуту. В честь релиза PixVerse открыл бесплатный доступ к V5 на несколько дней (с 28 августа по 1 сентября), что позволило привлечь новую аудиторию; общее число пользователей платформы уже превысило 100 миллионов человек [9news.com.au](https://www.9news.com.au).

[Источник](#)

Стартап Decart привлёк \$100 млн на «живое» видео ИИ

Израильская компания Decart получила \$100 млн инвестиций, её оценка взлетела до \$3,1 млрд. Стартап за неполный год привлёк в общей сложности \$153 млн и был признан одним из самых перспективных в Израиле. Decart разрабатывает модели Mirage и Oasis для генерации видео в реальном времени и взаимодействия ИИ с людьми — фактически «живое» видео, где компьютерные агенты реагируют мгновенно. Технология ориентирована на различные сферы: от игр и образования до кино и недвижимости. Компания утверждает, что её модель Oasis стала первым в мире видеогенератором реального времени ещё в конце 2024 года; полученные средства направят на масштабирование решений под миллионы одновременных пользователей.

[Источник](#)

В IMAX прошёл кинофестиваль фильмов, созданных ИИ

В США впервые показали фильмы, полностью сгенерированные нейросетями, на больших экранах. С 17 по 20 августа сеть кинотеатров IMAX провела специальные показы 10 короткометражек – победителей AI Film Festival 2025, организованного компанией Runway. Сеансы прошли в десяти городах, включая Нью-Йорк, Лос-Анджелес и Чикаго. На конкурс было подано более 6 000 работ со всего мира, жюри (в его числе культовые режиссёры Гаспар Ноэ и Хармони Корин) отобрало десятку лучших, демонстрирующих новые творческие возможности ИИ-кинематографа. Руководство IMAX отмечает, что обычно их залы предназначены для именитых режиссёров, но теперь они готовы экспериментировать и поддерживать новый тип создателей, работающих на стыке технологий и искусства runwayml.com.

[Источник](#)

Создатель «Чёрного зеркала»: киностудии могут превратить сценарии в ролики через ИИ

Британский сценарист Чарли Брукер, автор сериала «Black Mirror», заявил на Эдинбургском ТВ-фестивале, что уже в ближайшем будущем продюсеры смогут использовать нейросети для автоматической экранизации сценария в анимированный черновик фильма. По его словам, «сценарий станет промптом» – достаточно загрузить текст, и ИИ сгенерирует упрощённый видеоряд, позволяющий оценить, как будет выглядеть фильм до начала

съёмки. Брукер признался, что подобные возможности его тревожат, хотя он и не верит, что искусственный интеллект полностью заменит живых авторов. Он подчеркнул, что зрители всё же хотят видеть человеческий вклад в истории, однако признаёт ценность ИИ как инструмента анализа и визуализации идей на этапе препродакшена.

[Источник](#)

ИИ снизит расходы на производство фильмов на 40%

Канадская компания RTA Intelligence изучила влияние искусственного интеллекта на киноиндустрию и пришла к выводу, что новые технологии способны удешевить съёмки на до 40%. Экономия достигается за счёт автоматической раскадровки и превизуализации сцен, генерации фонов и виртуальных локаций, ускорения монтажа и частичной замены членов съёмочной группы алгоритмами. В качестве примера приведён проект *Oceanpe.ai* – медиавселенная (музыкальные альбомы, веб-сериал, готовящийся фильм и т.д.), которую одна автор-исполнитель из Квебека создала практически в одиночку с помощью ИИ-инструментов. По мнению экспертов, такие прецеденты демонстрируют, что даже небольшие команды и ранее малозаметные авторы (например, представители коренных народов или регионы вдали от столиц) получают шанс снимать конкурентоспособные фильмы без огромных бюджетов и доступа к голливудским ресурсам. Авторы исследования призывают Канаду

поддержать эту «цифровую революцию», чтобы из нишевого производителя контента страна превратилась в одного из мировых лидеров в кино с помощью ИИ.

[Источник](#)

YouTube внедряет ИИ для защиты несовершеннолетних зрителей

С середины августа YouTube начал в США тестировать новую систему, которая автоматически распознаёт пользователей младше 18 лет на основе искусственного интеллекта. Алгоритмы анализируют возраст аккаунта и поведение – например, какие ролики смотрит и сколько времени проводит на платформе. Если ИИ решит, что зритель несовершеннолетний, ему включаются ограничения: недоступны видео «18+», отключается персонализированная реклама, а при долгом просмотре рекомендуются перерывы. Чтобы снять ограничения в случае ошибки, пользователь может подтвердить возраст документом, банковской картой или с помощью селфи-верификации. YouTube предупредил авторов каналов, что новая система может временно снизить их монетизацию – часть аудитории будет определена как дети и перестанет приносить доход от таргетированной рекламы. Инициатива стала частью масштабной программы Google по усилению безопасности детей в интернете.

[Источник](#)



Нейросети научились генерировать видео без заметных искажений

Всего за два года качество синтетического видео выросло до впечатляющего уровня – даже ставший мемом ролик «Уилл Смит ест спагетти» теперь можно создать через ИИ без искажённых лиц и лишних конечностей. За последние месяцы вышли сразу несколько передовых моделей: Runway Gen-4 (март 2025), Google Veo 3 (май), OpenAI Sora (ранее в ограниченном доступе) и др., благодаря которым нейросети генерируют реалистичные сцены и персонажей. Голливудские студии уже пробуют применять эти достижения на практике. Например, в Lionsgate рассказали, что могут с помощью ИИ получить десятисекундный видеофрагмент батальной сцены («10 000 солдат в снежной буре»), чтобы оценить необходимость съёмок и расходы на неё. Руководство студии также рассматривает идею создавать альтернативные «семейные» версии боевиков на базе культовых фильмов (в качестве примера назывались франшизы «Джон Уик» и «Голодные игры») посредством регенерации контента нейросетью. Всё это ещё больше размывает грань между реальными и синтезированными виде-

оматериалами и заставляет отрасль адаптироваться к новым возможностям и рискам.

[Источник](#)

«Photoshop для видео»: новый AI-редактор позволяет менять ролики по описанию

Стартап Runway представил обновлённый инструмент Alerph – интеллектуальный видеоредактор, который вносит правки в видеоматериалы на основе текстового запроса. С помощью Alerph можно буквально переписать сцену словами: нейросеть умеет менять ракурс камеры и композицию кадра, добавлять или убирать объекты и персонажей, продлевать видео, дорисовывая продолжение за последним кадром, а также изменять стиль, освещение, время суток или погоду в исходном ролике. Примечательно, что Alerph может перенести на ваш клип движение камеры и визуальный стиль из другого видео-примера – то есть копирует манеру съёмки, что раньше требовало участия профессионального оператора. Разработчики позиционируют новинку как «ИИ-Фотошоп для видео», ожидая, что она серьёзно облегчит пост-обработку и монтаж фильмов, рекламы и других роликов.

[Источник](#)

[<< К оглавлению](#)



ИИ в финансах, экономике и финтехе

Citigroup внедряет ИИ-ассистентов для банковского обслуживания клиентов

Американский банк Citi представил два новых инструмента на основе искусственного интеллекта – информационную панель Advisor Insights и чат-ассистента AskWealth. Advisor Insights в пилотном режиме рассылает советникам автоматически сгенерированные обзоры рынка, портфеля и актуальных событий, помогая оперативно информировать клиентов. AskWealth – это генеративный ИИ-бот, который мгновенно отвечает сотрудникам банка на запросы по продуктам и исследованиям, облегчая работу с клиентскими вопросами. По оценке Citi, новые ИИ-сервисы повысят эффективность, сэкономят сотрудникам часы работы и укрепят персонализированный подход к обслуживанию состоятельных клиентов.

[Источник](#)

На симпозиуме в Джэксон-Хоул обсуждали глобальное влияние ИИ на экономику

Президент Alphabet и инвестиционный директор Google Рут Порат выступила на встрече глав центробанков в Джэксон-Хоул с обзором того, как прорывы в области ИИ трансформируют финансы и экономику. По ее словам, за последние два года настроения инвесторов сместились от опасений к поиску выгоды: все чаще задаются вопросы «как использовать ИИ?», а не «заменит ли ИИ людей?». Google ожидает, что внедрение ИИ может добавить мировому ВВП “триллионы долларов в ближайшие 10 лет”, ускоряя научные открытия, улучшая здравоохранение и образование и повышая продуктивность в масштабах всей экономики. Порат подчеркнула, что для реализации потенциала требуются сотрудничество регуляторов и бизнеса и ответственное внедрение ИИ-инноваций.

[Источник](#)

BIS запустил проект Noor для проверки «прозрачности» банковских ИИ-моделей

Банк международных расчетов (BIS) объявил о старте инициативы Project Noor, нацеленной на помощь финансовым регуляторам в надзоре за алгоритмами искусственного интеллекта, которые используют банки. В рамках проекта, реализуемого в хабе инноваций BIS в Гонконге совместно с регуляторами Гонконга и Великобритании, будут разработаны инструменты “explainable AI” – методы, переводящие логику работы сложных моделей на понятный язык. Это позволит контролерам проверять, справедливо ли ИИ выдает решения (например, по кредитам или транзакциям), и устойчивы ли модели к изменениям. Ожидается создание прототипа системы, где надзорные органы смогут самостоятельно оценивать прозрачность и надежность ИИ-решений финансовых организаций, выполняя новые требования к объяснимости высокорискового ИИ.

[Источник](#)

США изучают применение ИИ для борьбы с отмыванием денег в криптовалютах

Министерство финансов США опубликовало запрос на комментарии от бизнеса и общественности об инновационных методах противодействия финансовым преступлениям с помощью технологий. Регулятор предлагает обсудить, как банки и другие организации уже применяют или могут применять API-интерфейсы, искусственный интеллект, цифровую иден-

тификацию и блокчейн для выявления нелегальных операций с криптоактивами. Инициатива связана с реализацией нового закона GENIUS Act о регулировании стейблкоинов: власти стремятся “воспользоваться прогрессом ИИ” для усиления контроля за отмыванием денег и мошенничеством в секторе цифровых финансов. Таким образом, казначейство США намерено привлечь инновационный потенциал технологий для укрепления защиты финансовой системы.

[Источник](#)

ИИ замедляет найм молодых специалистов в финансах и IT, показало исследование

По данным нового исследования Стэнфордского университета, распространение искусственного интеллекта уже отражается на рынке труда для начинающих специалистов в ряде сфер. За последние три года занятость работников начального уровня в отраслях с высокой автоматизацией ИИ (таких как программирование, бухгалтерия, административная поддержка) снизилась на 13%, тогда как для более опытных сотрудников динамика осталась стабильной. Аналитики связывают это с тем, что компании используют генеративный ИИ для выполнения рутинных задач вместо найма новичков. Хотя в краткосрочной перспективе ИИ повышает производительность, авторы отмечают риск сокращения возможностей для карьерного старта молодых специалистов и рекомендуют развивать программы переподготовки под новые требования эпохи ИИ.

[Источник](#)

Банки Британии вложат £1,8 млрд в ИИ к 2030 г. и обучат персонал новым навыкам

Цифровой банк Zora совместно с Juniper Research опубликовал прогноз, согласно которому британские банки направят до 2030 года около £1,8 млрд (≈\$2,5 млрд) на внедрение генеративного ИИ, чтобы ускорить работу персонала, снизить издержки и улучшить клиентский сервис. Ожидается, что благодаря ИИ ежегодно будет экономиться до 187 млн человеко-часов, в основном за счет автоматизации бэк-офиса и комплаенса, что может дать отрасли 100% отдачу на инвестированный капитал. В то же время под влиянием ИИ существенно изменится характер работы примерно 27 тыс. банковских служащих (около 10% занятых в секторе). Чтобы смягчить кадровые риски, Zora запустила программу Jobs 2030 – пятилетнюю инициативу по переподготовке 100 тысяч работников банковского сектора в области ИИ. Проект предлагает отраслевые курсы по работе с AI для аналитиков, разработчиков и операционистов, что должно помочь традиционным банкам успешно адаптироваться к «ИИ-революции».

[Источник](#)



Стартап Kira привлек \$6,7 млн для развития ИИ-финтеха в Латинской Америке

Нью-йоркский финтех-стартап Kira получил инвестиции в размере \$6,7 млн на ускорение развития платформы, сочетающей блокчейн-решения и искусственный интеллект. Kira занимается инфраструктурой для быстрого запуска финансовых сервисов – ее API позволяет крупным компаниям и небольшим финтехам предлагать своим клиентам платежи, денежные переводы, сбережения и другие услуги, основанные на технологиях стейблкоинов и ИИ. По словам основателя Эдризико Де Ла Круза, цель стартапа – предоставить инновационные финансовые продукты «1 млрд недобанковских клиентов» в развивающихся регионах. Привлеченные средства будут направлены на расширение бизнеса Kira на рынках Латинской Америки и найм специалистов, а также на разработку новых ИИ-инструментов для повышения точности и прозрачности финансовых.

[Источник](#)

Мировой финтех вводит «паспорта доверия» для ИИ-ботов в цифровой торговле

Крупнейший платежный провайдер Worldpay объявил о партнерстве с платформой цифровой идентификации Trulioo для повышения безопасности операций, совершаемых автоматизированными ИИ-агентами-покупателями. Компании представили концепцию Know Your Agent – систему цифровых паспортов, ко-

торая позволит магазинам и банкам проверять, имеет ли онлайн-бот полномочия и согласие пользователя на совершение транзакции. Предполагается верифицировать личность разработчика агента, целостность его кода и достоверность предоставленных им данных о клиенте в режиме реального времени. Проверенные ИИ-ассистенты получают доступ к оплате, тогда как подозрительные боты будут проходить дополнительные чеки или блокироваться. По словам участников проекта, такая инфраструктура доверия должна снизить риски мошенничества и повысить прозрачность в эпоху роста «агентской коммерции», где ИИ-помощники самостоятельно совершают покупки за людей.

[Источник](#)

высить операционную эффективность банков, усилить кибербезопасность и улучшить обслуживание клиентов, сохраняя при этом надежность и этичность. Партнеры проведут совместные исследовательские сессии и пилотные проекты, особое внимание уделяя ответственному применению ИИ и обмену знаниями между финорганизациями и техфирмами. Инициатива поддерживает курс правительства ОАЭ на ускоренную цифровую трансформацию и стремление страны войти в число мировых лидеров по внедрению ИИ-технологий в экономику.

[Источник](#)

Банки ОАЭ и техно-компании создают «песочницу» ИИ для финансового сектора

В Объединенных Арабских Эмиратах запущена совместная инициатива для экспериментального внедрения ИИ в банковской сфере. Инновационный хаб при Институте финансов ОАЭ (EIF) объединил банк HSBC, цифровой Al Maryah Community Bank и местные ИТ-компании Presight и Core42 для тестирования практических кейсов использования как традиционного, так и генеративного ИИ в финансах. Цель программы – проверить, как искусственный интеллект может по-

[<< К оглавлению](#)



Регулятивные изменения

Стартап xAI (Илон Маск) обвинил Apple и OpenAI в сговоре

Компания xAI, созданная Илоном Маском, подала судебный иск против Apple и OpenAI, заявив о монопольном сговоре этих гигантов в сфере искусственного интеллекта. В иске, поданном в федеральный суд Техаса, утверждается, что Apple, интегрировавшая чат-бот ChatGPT (разработки OpenAI) в свои операционные системы, одновременно подавляет конкурентов – например, не допускает в App Store собственный AI чат xAI (под названием Grok). По мнению истца, Apple и OpenAI «закрыли рынок» и не дают пользователям альтернатив, нарушая антимонопольные законы; xAI требует выплаты многомиллиардных убытков. OpenAI назвала претензии

Маска «продолжением его кампании преследования», Apple воздержалась от комментариев. Эксперты отмечают, что дело xAI против Apple может стать первым прецедентом, где суду предстоит определить, считается ли рынок ИИ отдельной монопольной сферой.

[Источник](#)

В ЕС вступают в силу новые требования Акта об искусственном интеллекте

С 15 августа 2025 года в Евросоюзе начали действовать ключевые положения масштабного закона AI Act, который вводит жёсткие правила для разработчиков и пользователей ИИ. Новые нормы, в частности, касаются поставщиков генеративных и больших моделей (LLM) общего назначения,

а также операторов так называемых «высокорисковых AI-систем». Теперь компании, работающие с такими технологиями, обязаны выполнять строгие требования по регистрации моделей, оценке и минимизации рисков, обеспечению прозрачности (разглашение источников данных, маркировка AI-контента) и соблюдению этических норм при использовании ИИ. Для тысяч европейских фирм это означает переход от добровольных этических деклараций к обязательной сертификации AI-систем и к надзору со стороны регуляторов. Эксперты советуют бизнесу заранее адаптировать свои продукты и процессы под новые правила, чтобы избежать штрафов и ограничений на рынке ЕС.

[Источник](#)

Минцифры РФ разработало концепцию регулирования ИИ до 2030 года

Документ описывает ключевые факторы развития ИИ и принципы для будущих законов. Концепция сформулирована совместно с Альянсом в сфере ИИ и проходит обсуждение с отраслью. Она задаёт рамки для законодательства, чтобы сбалансировать развитие технологий и защиту интересов граждан.

[Источник](#)

Генпрокуроры 44 штатов США потребовали защитить детей от вредного ИИ-контента

Бипартийная коалиция прокуроров направила письма главам Meta, Google, Apple, Microsoft, OpenAI и других компаний. В письме выражена обеспокоенность случаями, когда чат-боты вступали с детьми в неподо-

бающие разговоры. Компании призывают принять меры для приоритета безопасности детей, иначе прокуроры готовы задействовать все законные регуляторные инструменты.

[Источник](#)

В ЕС вступили в силу правила прозрачности для крупных ИИ-моделей

С 2 августа провайдеры генеративных ИИ (моделей общего назначения) обязаны раскрывать информацию о данных обучения и соблюдать требования по авторскому праву. Еврокомиссия опубликовала рекомендации и шаблон отчёта для таких моделей, пояснив, кто подпадает под новые нормы. Модели с вычислительной мощностью свыше 10^{25} FLOP, создающие системные риски, должны дополнительно уведомлять власти и обеспечивать безопасность модели.

[Источник](#)

Штаты США ужесточают наказание за ИИ-порнографию с несовершеннолетними

В ряде штатов обновлены законы для борьбы с дипфейками и детской порнографией, сгенерированной ИИ. В Техасе с 1 сентября вступают поправки (SB 20 и SB 1621) к уголовному кодексу: владение или распространение изображения, где ребенок выглядит вовлеченным в непристойный акт, преследуется как тяжкое преступление, даже если изображение создано ИИ. Также коммерческие сайты обязаны удалять по запросу порнографические дипфейки и проверять возраст пользователей таких сервисов.

[Источник](#)

Белый дом представил план действий по ИИ и ввёл требования к “объективности” ИИ

23 июля администрация Дональда Трампа опубликовала стратегию Winning the AI Race: America’s AI Action Plan с 90 мерами по ускорению инноваций, развитию инфраструктуры и лидерству США в сфере ИИ. Одновременно издан указ “Preventing Woke AI”, обязывающий федеральные органы закупать только большие языковые модели, соответствующие принципам “правдивости” и идеологической нейтральности (без встроенной DEI-повестки). План делает упор на дерегулирование для стимулирования ИИ и на то, чтобы модели, используемые правительством, не искажали факты в угоду идеологии.

[Источник](#)



Страны БРИКС договорились о принципах глобального регулирования ИИ

7 июля на саммите в Бразилии лидеры БРИКС приняли Заявление по глобальному управлению ИИ – первую совместную декларацию такого рода.

Документ подчёркивает, что цифровой суверенитет и право на развитие – ключевые принципы глобального управления ИИ. Декларация призывает обеспечить справедливый, равноправный и инклюзивный доступ к ИИ-технологиям для всех стран, а также сбалансировать защиту интеллектуальной собственности с общественными интересами. БРИКС фактически сформулировали альтернативный подход к правилам ИИ от лица развивающихся стран, параллельный подходам G7.

[Источник](#)

Китай представил план глобального управления ИИ из 13 пунктов

26 июля на Всемирной конференции по ИИ в Шанхае премьер Госсовета КНР Ли Цян объявил Action Plan for Global AI Governance. План развивает инициативу Си Цзиньпина 2023 года и отражает стремление Китая влиять на мировые правила ИИ. Документ предлагает ускорить выработку международных стандартов по безопасности, этике и инфраструктуре ИИ и усилить роль развивающихся стран в этих процессах ansi.org. Китай также выступил с инициативой создать новую международную организацию по сотрудничеству в сфере ИИ, возможно, со штаб-квартирой в Шанхае, для координации глобальных усилий и недопущения монополии ведущих держав.

[Источник](#)

[<< К ОГЛАВЛЕНИЮ](#)



Конкурсы и хакатоны

SAS открыл регистрацию на всемирный онлайн-хакатон по ИИ

Компания SAS объявила о начале регистрации на пятый ежегодный SAS Hackathon – глобальное месячное соревнование, в котором команды со всего мира решают бизнес- и социальные задачи с помощью новейших технологий искусственного интеллекта. Регистрация открыта до 31 августа, а сам «хакатон» пройдет в цифровом формате с 15 сентября по 10 октября. Участникам предоставят доступ к облачной платформе аналитики SAS Viya и другим инструментам для работы с данными и моделями ИИ. По итогам эксперты отрасли оценят проекты, а победители в различных категориях будут объявлены осенью 2025 года.

[Источник](#)

ЮНЕСКО сообщила о рекордном интересе к молодежному хакатону MIL 2025

В рамках Глобальной недели медийной и информационной грамотности ЮНЕСКО проводит ежегодный международный Youth Hackathon, и в 2025 году в нем зарегистрировались почти 4 000 команд из 137 стран – самый высокий показатель за всю историю проекта. Темой хакатона стало «Создание решений MIL для позитивного воздействия», и для подготовки участников ЮНЕСКО организовала онлайн-программу наставничества 19–20 августа. Эксперты отобрали четыре лучшие команды, которые в финале представят свои проекты на церемонии закрытия Global MIL Week 24 октября в Колумбии. Инициатива демонстрирует высокий потенциал молодежи в создании инновационных решений с использованием ИИ для актуальных цифровых проблем.

[Источник](#)

Sportz Interactive: хакатон показал GenAI-решения для вовлечения фанатов

Технологическая компания Sportz Interactive (Мумбаи) провела финал своего корпоративного хакатона 2025, посвященного будущему взаимодействия с болельщиками с помощью генеративного ИИ. За 48 часов 17 команд разработали инновационные прототипы – от ИИ-системы управления спортивным контентом, снижающей затраты на производство, до ассистента, превращающего спортивные данные в готовые маркетинговые кампании. Среди идей – сервис, генерирующий мини-игры из текстовых запросов, умная платформа для крикета с анализом в реальном времени и виджет с персонализированной спортивной викториной. В финал вышли 5 лучших команд, проекты которых оценивали топ-менеджеры спортивной индустрии; руководитель Sportz Interactive отметил, что решения продемонстрировали потенциал GenAI в трансформации фанатского опыта.

[Источник](#)

Сбер проводит конкурс AI Challenge для молодежи со всех мира

Сбер совместно с Альянсом в сфере искусственного интеллекта запустил международный конкурс AI Challenge для школьников и студентов до 25 лет. Онлайн-регистрация участников открыта до 22 сентября 2025 года, при этом конкурс проходит полностью дистанционно, что дает возможность молодежи из любой страны побороться за призовой фонд в 15,6 млн

рублей. Участникам предлагают решить практические задания по ИИ в нескольких направлениях; успешно справившиеся с отборочным этапом пройдут в основной тур, а финал конкурса состоится 27 октября – 10 ноября. Победители будут объявлены на конференции AI Journey в Москве и, помимо денежных наград, получат право пройти специальную образовательную программу для подготовки к Международной олимпиаде по ИИ 2026 года.

[Источник](#)



В США стартовал «Президентский» конкурс ИИ для школьников

Первая леди Мелания Трамп объявила о запуске общенационального конкурса Presidential AI Challenge, призванного вовлечь американских учащихся и учителей в создание проектов с использованием искусственного интеллекта. Инициатива реализуется в рамках указа президента США о продвижении ИИ-образования среди молодежи и приглашает команды от детского сада до 12-го класса, а также педагогов, представить решения, направленные на благо местных сообществ. Победители получают награды в Белом доме – национальные чемпио-

ны разделят призовой фонд \$10 000, финалисты также получают сертификаты и облачные ресурсы. Регистрация открылась 26 августа 2025 года, проекты должны быть поданы до 20 января 2026-го; итоги конкурса планируются подвести в июне 2026 года в Вашингтоне.

[Источник](#)

Вьетнамский стартап получил \$100 тыс. на конкурсе Qualcomm по инновациям

В Хошимине объявлены победители пятого ежегодного конкурса Qualcomm Vietnam Innovation Challenge 2025, направленного на поддержку высокотехнологичных стартапов. Первое место и грант \$100 000 завоевала команда Rainscales Vietnam с платформой eMagicEyes – ИИ-решением для проактивного промышленного контроля безопасности. Вторую премию \$75 000 получил проект Viet Dynamic, разрабатывающий «умные фабрики» и AI-приложения для производства, третью (\$50 000) – агротехнологический стартап Enfarm с системой недорогих почвенных датчиков и ИИ-ассистентом для фермеров. Дополнительно присужден специальный приз (\$20 000) за инновации. По словам организаторов, в финале были представлены решения в сферах ИИ, Интернета вещей, робототехники, умных городов и EdTech; около 80% проектов финалистов связаны с Edge AI. Конкурс QVIC проводится при поддержке правительства Вьетнама с 2019 года, предоставляя стартапам наставничество, тренинги по защите интеллектуальной собственности и выход на глобальные рынки.

[Источник](#)

Google запустил BigQuery AI Hackathon с призовым фондом \$100 тыс

Корпорация Google объявила о глобальном хакатоне BigQuery AI, цель которого – создать инновационные решения для анализа неструктурированных данных с помощью новых функций ИИ на платформе BigQuery. Соревнование стартовало 11 августа и продлится 6 недель, предложив разработчикам три тематических трека: Generative AI (генеративный ИИ для автоматического создания контента и сводок), Vector Search (векторный поиск для семантического сопоставления информации) и Multimodal (мультимодальный анализ, объединяющий данные разных типов, включая изображения и текст). В каждой из трех номинаций предусмотрены призы \$15 000 за первое место (\$9к и \$6к за 2-е и 3-е), а также две дополнительные награды по \$5 000. Регистрация участников проходит на платформе Kaggle, работы принимаются до 22 сентября, итоги будут объявлены 13 октября 2025 года.

[Источник](#)

Shell отобрал финалистов глобального энергетического хакатона с ИИ

Нефтегазовая компания Shell объявила 22 августа список финалистов своего международного хакатона Shell.ai 2025, посвященного устойчивой и доступной энергетике. Командам-участникам было предложено разработать ИИ-модель, способную прогнозировать свойства сложных топливных смесей на основе их состава – решение, которое может способ-

ствовать повышению эффективности и экологии в энергетике. Хакатон проводился в несколько этапов: после онлайн-отбора (завершился 18 августа) жюри выбрало лучшие команды, которые представят готовые прототипы на очном финале 16–17 сентября. Победители получают денежные призы и возможность дальнейшего сотрудничества: для стартапа-чемпиона предусмотрен контракт на пилотное внедрение решения стоимостью до \$50 000.

[Источник](#)

из поданных предложений эксперты отобрали 50 команд-финалистов. С 25 августа по 18 сентября финалисты разрабатывают рабочие прототипы при наставничестве экспертов и получая облачные кредиты на вычисления. Итоги соревнования объявят в октябре 2025 года на итоговом Demo Day; лучшие проекты привлекут внимание индустрии, а победители получат грантовую поддержку для реализации своих ИИ-решений.

[Источник](#)

В Юго-Восточной Азии проходит региональный конкурс разработчиков ИИ

При поддержке AngelHack и организаций ASEAN в августе запущен Pan-SEA AI Developer Challenge 2025 – программа для команд из стран Юго-Восточной Азии по созданию решений на базе больших языковых моделей. Конкурс включает четыре трека (здравоохранение, финансы, образование, госуправление), где участники предлагают идеи использования ИИ для актуальных проблем региона. Первый этап (4–17 августа) прошел онлайн:

[<< К оглавлению](#)



Партнерство

OpenAI и Circles создают полностью ИИ-ориентированную телекоммуникационную платформу

Сингапурская технологическая компания Circles объявила о стратегическом партнёрстве с OpenAI для разработки первой полностью основанной на ИИ телеком-платформы. Новая платформа сначала будет запущена в Сингапуре на базе оператора Circles.Life, после чего её планируется масштабировать на партнеров Circles по всему миру. Много-летнее сотрудничество предоставляет Circles доступ к передовым моделям OpenAI, чтобы глубже внедрить ИИ в сервисы связи – от поддержки клиентов до бизнес-операций. Партнёры ожидают, что интеграция новейших текстовых, голосовых и визуальных ИИ-технологий установит новый стандарт в телеком-отрасли и повысит персонализацию услуг для абонентов.

[Источник](#)

Meta лицензирует технологии Midjourney для развития визуального ИИ

Meta заключила соглашение с исследовательской лабораторией Midjourney о лицензировании её генеративных ИИ-технологий для будущих продуктов и моделей соцсети. Партнёрство позволит объединить команды исследователей двух компаний и нацелено на то, чтобы улучшить качество визуального контента в сервисах Meta. По словам главного директора по ИИ в Meta, сотрудничество с лидерами индустрии – такими как Midjourney – вместе с собственными экспертами и вычислительными ресурсами поможет создавать лучшие продукты. Ожидается, что технологии Midjourney ускорят внедрение новых креативных функций для пользователей и рекламодателей, снизят затраты на создание контента и повысят вовлечённость аудитории платформ Meta.

[Источник](#)

Volkswagen и AWS расширяют партнёрство для внедрения ИИ на производстве

Автоконцерн Volkswagen продлил на пять лет сотрудничество с Amazon Web Services по развитию своей облачной платформы Digital Production Platform (DPP). DPP уже подключена к 43 заводам VW по всему миру и позволяет применять ИИ и передовые ИТ-системы для оптимизации процессов сборки автомобилей. Расширенное партнёрство с AWS призвано ускорить цифровизацию производств: за счёт анализа данных в “фабричном облаке” Volkswagen делает сборку более гибкой, сокращает ИТ-издержки и быстрее выводит новые модели на рынок. Компания отмечает, что интеграция ИИ через DPP станет “цифровой нервной системой” её заводов, позволяя в перспективе выпускать автомобили эффективнее и с заметной экономией затрат.

[Источник](#)

IBM и AMD объединяют усилия для гибридных квантово-ИИ суперкомпьютеров

IBM и AMD объявили о стратегическом сотрудничестве по разработке новых архитектур вычислений, сочетающих квантовые компьютеры с высокопроизводительными классическими системами и ИИ-ускорителями. Цель партнёров – создать открытые платформы квантово-центричного суперкомпьютинга, что позволит решать задачи, недоступные обычным вычислениям. В рамках инициативы компа-

нии исследуют интеграцию процессоров, видеоускорителей и FPGA от AMD с квантовыми системами IBM для ускорения инновационных алгоритмов и приближения к созданию отказоустойчивого квантового компьютера. Первое совместное демонстрационное решение планируется представить уже в этом году, а успех партнёрства может заложить основу для компьютеров будущего, объединяющих мощь квантовых и ИИ-технологий в единой системе.

[Источник](#)

S&P Global и Google Cloud ускоряют анализ данных с помощью ИИ

Международное рейтинговое агентство S&P Global объявило о партнёрстве с Google Cloud для интеграции своих массивов данных с облачной платформой BigQuery. В рамках сотрудничества данные подразделения S&P Global Commodity Insights, охватывающие энергетику, металлы, сельское хозяйство и другие сырьевые рынки, стали доступны клиентам через BigQuery. Это позволит компаниям из сырьевого сектора напрямую работать с проверенными данными S&P Global в облаке Google, используя инструменты искусственного интеллекта и аналитики для более быстрого принятия решений. Партнёры отмечают, что такой шаг даст бизнесу гибкость в использовании привычных экосистем и ускорит внедрение ИИ-моделей за счёт готовых структурированных “AI-Ready” наборов данных.

[Источник](#)

Perficient и Writer будут совместно продвигать корпоративные ИИ-агенты

Американская ИТ-консалтинговая компания Perficient заключила соглашение о 360° партнёрстве с платформой корпоративного ИИ Writer для ускорения внедрения ИИ-решений в крупных компаниях. Perficient планирует использовать собственные экспертизы и ресурсы для разработки и развёртывания на базе Writer готовых “агентных” ИИ-систем, которые автоматизируют сложные рабочие процессы и генерируют контекстный контент под потребности бизнеса. Партнёры совместно создадут инкубационные лаборатории инноваций и будут выводить на рынок отраслевые решения на основе ИИ-агентов, демонстрируя их практическую пользу и измеримую отдачу для клиентов. Также Perficient внедрит ИИ-агентов Writer внутри своей организации для повышения эффективности операций, подчёркивая стратегию стать компанией с первоочередным упором на ИИ.

[Источник](#)

Coora и VCG проведут мировое турне, посвящённое практическому ИИ

Разработчик бизнес-платформы Coora совместно с консалтинговой компанией Boston Consulting Group запускают серию глобальных мероприятий под названием “REAL AI @ Work”. Этот мультигородской роудшоу призван показать руководителям бизнеса конкретные примеры, как крупные компании воплощают возможности искусственного интеллекта в реаль-

ные результаты. На встречах представители разных отраслей поделятся кейсами преодоления разрыва между стратегиями по ИИ и фактической выгодой от их внедрения. Инициатива направлена на то, чтобы снять ажиотаж вокруг ИИ и наглядно продемонстрировать эффективные подходы, помогающие организациям получать отдачу от инвестиций в искусственный интеллект.

[Источник](#)

Carahsoft и Trustible обеспечат госорганам доступ к платформе ИИ-рисков

Компания Carahsoft, крупный дистрибьютор ИТ-решений для госсектора США, объявила о партнёрстве с стартапом Trustible в области управления ИИ-рисками. По соглашению Carahsoft станет агрегатором, предлагая государственным учреждениям интегрированную платформу Trustible для аудита, соблюдения требований и контроля рисков при внедрении искусственного интеллекта. Благодаря добавлению решений Trustible в каталог Carahsoft, федеральные, региональные и местные ведомства смогут проще закупать инструменты для ответственного использования ИИ через уже доступные контрактные площадки (например, NASA SEWP V). Партнёры ожидают, что это поможет учреждениям ускорить и упростить внедрение передовых ИИ-систем, соблюдая при этом стандарты безопасности, прозрачности и нормативные требования.

[Источник](#)



единяются с ИИ-стартапами, чтобы ускорить развитие безопасных самоходных автомобилей и приблизить будущее без ДТП.

[Источник](#)

Honda сотрудничает с Helm.ai для создания технологий автономного вождения

Автопроизводитель Honda заключил многолетнее соглашение с калифорнийским стартапом Helm.ai о совместной разработке систем автономного вождения следующего поколения. Партнёры сосредоточатся на создании новых функций продвинутого ассистента водителя на базе ИИ, включая платформу “Navigate on Autopilot”, которую планируется внедрять в массовые модели Honda с возможностями автономности третьего уровня. В рамках сотрудничества Honda будет использовать программные решения Helm.ai для обучения и тестирования систем самоуправления как на шоссе, так и в городских условиях. Данное партнёрство продолжает давние связи компаний (Honda инвестировала в Helm.ai в 2021 году) и отражает тренд, когда ведущие автоконцерны объ-

[<< К оглавлению](#)



ИИ РАДАР

Новости, технологии, инвестиции
Дайджест. Сентябрь 25 | 08



HEALTH NET
Инфраструктурный центр

Подписывайтесь на наш телеграм-канал:
[AI_Radar_digest](https://t.me/AI_Radar_digest)