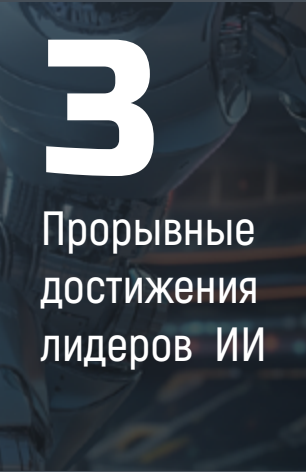




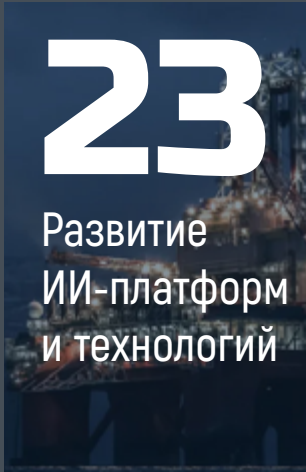
**НОВОСТИ, ТЕХНОЛОГИИ,
ИНВЕСТИЦИИ**

СОДЕРЖАНИЕ



3

Прорывные
достижения
лидеров ИИ



23

Развитие
ИИ-платформ
и технологий



31

Инвестиции
в стартапы



39

Научные
исследования
ИИ в здоровье



55

ИИ-гаджеты для
фитнеса, красоты
и здоровья



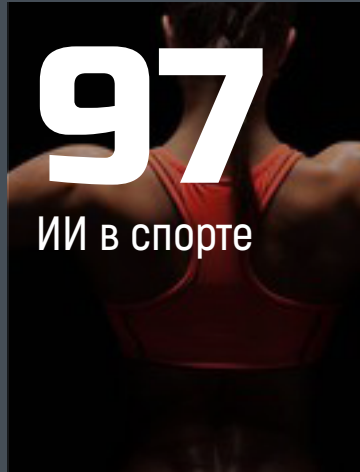
67

Питание, БАДы
и нутрициология



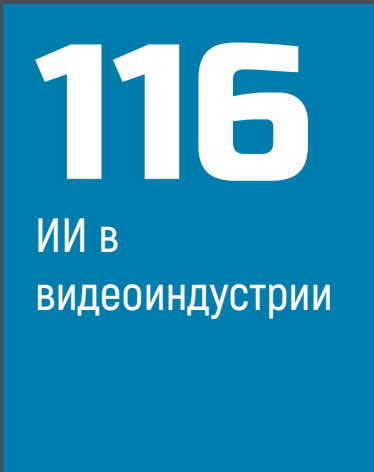
86

ИИ-продукты
и сервисы в
косметологии и
beauty-tech



97

ИИ в спорте



116

ИИ в
видеоиндустрии



131

ИИ в финансах,
экономике и
финтехе



148

Регулятивные
изменения



163

Конкурсы
и хакатоны



183

Партнерство



Прорывные достижения и анонсы лидеров ИИ

OpenAI выпускает GPT-4.1 с длинным контекстом и улучшенным кодированием.

Компания OpenAI представила новую линейку моделей GPT 4.1 (включая версии mini и nano) через API, заявив о значительном прогрессе в кодировании и обработке длинного контекста. По данным OpenAI, GPT 4.1 решает задачи программирования на 21% лучше предыдущей модели GPT-4o и поддерживает контекст до 1 миллиона

токенов. Новые модели обладают актуализированными знаниями (до июня 2024 г.) и работают существенно дешевле предшественника GPT 4.5, что позволит отключить его предварительную версию в июле. OpenAI отмечает, что улучшения повышают пригодность моделей для реальных приложений, сохраняя при этом высокие оценки в бенчмарках.

Источник:

<https://openai.com/index/gpt-4-1/>

Microsoft предупреждает о дефиците мощностей для корпоративного ИИ.

В отчёте Microsoft за первый квартал 2025 года облачная платформа Azure показала рост выручки на 33%, из которых около 16% обеспечены сервисами ИИ. Руководство

предупредило, что стремительный спрос на ИИ может превзойти доступные дата-центры уже к июню 2025 года. Ранее компания привлекла внимание отменой части аренд центров обработки данных, но теперь ускоренно вкладывается в расширение инфраструктуры – в 2025 фин.году на эти цели запланировано свыше \$80 млрд (половина – в США). Microsoft уже ввела в строй мощности в 10 новых странах и нарастила закупки чипов GPU, чтобы устранить узкие места и удовлетворить растущий спрос на Azure AI.

Источник:

<https://www.ciodive.com/news/microsoft-azure-cloud-data-center-investments-generative-ai/746904/>

Meta запускает отдельное приложение с ИИ-ассистентом на базе Llama 4.

30 апреля Meta представила бесплатное самостоятельное приложение Meta AI, расширяющее доступ к её чат-боту за пределы интеграций в WhatsApp, Instagram и Facebook. Новый ассистент работает на новейшей модели Llama 4 и генерирует более персонализированные ответы с учётом контекста – при согласии пользователя он анализирует данные из профилей Facebook и Instagram для лучшего понимания запросов. Приложение также поддерживает голосовое общение и интегрируется с умными очками Ray-Ban Stories, а в будущем Meta планирует запуск платной подписки для продвинутых возможностей ИИ. На конференции разработчиков LlamaCon Марк Цукерберг подчеркнул, что Meta AI нацелен стать

конкурентом ChatGPT и Bard, доведя аудиторию ассистента до 1 млрд пользователей.

Источник:

<https://www.dawn.com/news/1907485>

Amazon тестирует ИИ-агента «Buy for Me» для покупок на сторонних сайтах.

В начале апреля Amazon анонсировала новую функцию в своём приложении – помощника на базе генеративного ИИ, способного самостоятельно делать покупки на внешних ресурсах. Если нужного товара нет на Amazon, агент Buy for Me найдёт его на другом сайте и оформит заказ от лица пользователя, не заставляя того покидать приложение Amazon. Система ав-

томатически переходит на внешний веб-сайт, заполняет данные доставки и оплаты и завершает покупку благодаря связке собственных моделей Amazon (семейство Nova AI) и модели Claude от стартапа Anthropic. Amazon заявляет, что платёжная информация шифруется и не раскрывается, а внедрение такой “агентной” функции поможет компании удержать клиентов от перехода к сторонним AI-шопперам, которые начинают предлагать аналогичные услуги (например, у OpenAI и Google).

Источник:

<https://techcrunch.com/2025/04/03/amazons-new-ai-agent-will-shop-third-party-stores-for-you/>



Apple и Anthropic создают ИИ-помощника для программистов.

По данным Bloomberg, Apple сотрудничает с AI-стартапом Anthropic в разработке новой функции для среды Xcode, которая с помощью ИИ будет писать и исправлять код от лица разработчиков. Проект, неофициально именуемый «vibe-coding», интегрирует модель Claude Sonnet от Anthropic прямо в инструменты Apple: ИИ-система сможет генерировать код, тесты и отладочные правки на основе описания задачи программистом. Предполагается, что обновлённая версия Xcode с такими возможностями сначала будет задействована внутри Apple, и вопрос о публичном релизе остаётся открытым. Ранее Apple анонсировала функцию автокодирования Swift Assist (плани-

ровавшуюся в 2024), но теперь, на фоне гонки технологических гигантов в генеративном ИИ, компания делает ставку на партнёрство с одним из лидеров ИИ-отрасли.

Источник:

<https://techcrunch.com/2025/05/02/apple-and-anthropic-reportedly-partner-to-build-an-ai-coding-platform/>

Huawei разрабатывает новый ИИ-чип Ascend 910D для конкуренции с Nvidia.

Китайская Huawei готовится испытать свой наиболее производительный процессор для ИИ под названием Ascend 910D, стремясь заменить им флагманские GPU американской Nvidia. По информации Wall Street Journal, первые инженерные образцы 910D должны поступить в Huawei уже к концу мая 2025 г., и

компания привлекла ряд китайских технологических партнёров для тестирования нового чипа. Huawei заявляет, что Ascend 910D нацелен превзойти по мощности Nvidia H100 – топовый чип, недоступный Китаю из-за экспортных санкций США. Параллельно Huawei планирует уже в ближайшие месяцы начать массовые поставки предыдущей модели 910C, ускоряя темпы развития национальной элементной базы ИИ в условиях ограниченного доступа к западным технологиям.

Источник:

<https://www.wsj.com/tech/chinas-huawei-develops-new-ai-chip-seeking-to-match-nvidia-8166f606>

Alibaba открывает исходники восьми крупных языковых моделей Qwen 3.

Китайский техгигант Alibaba через своё подразделение Alibaba Qwen

Lab выпустил семейство крупных языковых моделей Qwen 3 с открытым кодом и весами узлов нейросетей. В линейку вошли 8 моделей разных размеров – от «облегчённой» версии на 600 млн. параметров до флагманской Qwen3-235B с 235 млрд. параметров. По заявлению компании, старшая модель Qwen3-235B (с архитектурой Mixture-of-Experts) на ключевых бенчмарках по программированию, математике и пониманию текста достигает качества, сопоставимого с самыми продвинутыми закрытыми моделями вроде OpenAI o1 и Google Gemini 2.5. В Qwen 3 реализован так называемый «гибридный» режим мышления: модель может работать в быстром режиме для простых запросов или задействовать более глубокое поэтапное рассуждение для сложных задач (пользователь может явно переключать ре-

жим). Все новые модели выложены на open-source платформах, таких, как Hugging Face, под открытой лицензией Apache 2.0, что отражает стремление Китая нарастить своё присутствие в масштабируемом ИИ через открытые исследования.

Источник:

<https://techcrunch.com/2025/04/28/alibaba-unveils-qwen-3-a-family-of-hybrid-ai-reasoning-models/>

Baidu снизила цены на ИИ-модели Ernie и представила многоагентную систему.

Китайская Baidu на конференции Baidu Create 2025 (28 апреля) анонсировала два обновлённых крупных ИИ-моделя — Ernie 4.5 Turbo и Ernie X1 Turbo — с существенно более низкой стоимостью использования. По данным компании, Ernie

4.5 Turbo обрабатывает вводные токены примерно за 20% стоимости предыдущей версии (и около 0,2% от стоимости аналогичного объёма в модели GPT 4.5), а Ernie X1 Turbo стоит около половины от предшественника. При резком снижении затрат новые модели обеспечивают сопоставимое качество: Ernie 4.5 Turbo получил новые мультимодальные возможности и на ряде тестов обходит GPT 4.0, тогда как Ernie X1 Turbo (специализированный на “рассуждениях”) опередил по точности конкурентов уровня DeepSeek R1. Baidu также представила платформу «Xinxiang» — универсального ИИ-агента, способного автономно выполнять свыше 200 видов заданий, — и сервис «Huiboxing» для генерации высоко-реалистичных цифровых аватаров. Глава Baidu Робин Ли отметил, что рынок традиционных текстовых мо-

делей переходит в фазу конкуренции эффективности, где компании стремятся снижать цену и ресурсоёмкость ИИ при сохранении высокого качества.

Источник:

<https://www.therundown.ai/p/china-declares-ai-independence>

Adobe выпустила новые генеративные модели Firefly для изображений и видео.

24 апреля на конференции в Лондоне компания Adobe представила крупное обновление своей креативной ИИ-платформы Firefly. Выпущены две новые модели для синтеза изображений — Firefly Image Model 4 и улучшенная версия 4 Ultra — которые генерируют графику более высокого качества (разрешение до 2K) с расширенным контролем над

стилем, композицией и ракурсом сцены. По заявлению Adobe, модели тренировали на существенно большем объёме вычислений, что позволило заметно улучшить детализацию и, например, точнее встраивать текст в сгенерированные картинки. Кроме того, Adobe открыла для всех пользователей доступ к Firefly Video Model (генерация видеороликов по текстовому описанию в разрешении до 1080p), а также представила Firefly Vector Model для создания векторной графики. Все эти ИИ-сервисы объединены в обновлённом веб-приложении Firefly, где, помимо моделей Adobe, в едином интерфейсе доступны и некоторые внешние генеративные модели (включая Imagen от Google и DALL-E).

Источник:

<https://techcrunch.com/2025/04/24/adobe-releases-new-firefly-image-generation-models-and-a-redesigned-firefly-web-app/>

Google DeepMind анонсирует Gemini 2.5 Flash – гибридную ИИ-модель с «режимом раздумий».

В середине апреля подразделение Google DeepMind запустило в предварительное тестирование новую модель Gemini 2.5 Flash – первую в Google «гибридную» систему ИИ, умеющую по требованию выполнять цепочку размышлений перед выдачей ответа. В обычном режиме Gemini 2.5 отвечает сразу, но для сложных задач разработчики могут включить у модели специальный “thinking mode”, при котором ИИ самостоятельно анализирует запрос по шагам, разбивает проблему на подзадачи и планирует решение перед генерацией ответа. Такой подход позволяет существенно повысить точность на задачах, требующих многоэтапных рассуждений (например, решение математиче-

ских примеров или разбор сложных запросов), ценой увеличения времени и вычислительных затрат. Разработчики могут задать «бюджет мышления» модели, балансируя качество и скорость обработки запроса. Gemini 2.5 Flash доступна ограниченному кругу клиентов через Google Cloud Vertex AI и, по данным компании, обеспечивает заметный прогресс в логических способностях ИИ при сохранении высокой производительности, что важно для конкурентной гонки с OpenAI и другими лидерами.

Источник:

<https://developers.googleblog.com/en/start-building-with-gemini-25-flash/>



ЕС запускает план «AI Continent» с инвестициями €200 млрд для лидерства в ИИ.

9 апреля Европейская комиссия представила масштабный “Континентальный план по ИИ” – стратегию, призванную усилить позиции ЕС в глобальной гонке искусственного интеллекта. План предусматривает привлечение до €200 млрд инвестиций в европейскую экосистему ИИ к 2030 году, в том числе через новый фонд InvestAI объёмом €20 млрд, который профинансирует создание до пяти мощных центров разработки ИИ-моделей (“гигафабрик” для обучения нейросетей – сверхмощных кластеров с >100 тыс. специализированных чипов каждая, способных обучать самые сложные модели; для сравнения: крупнейшие европейские центры ИИ имеют в настоящее время до 25

тыс. процессоров. Документ охватывает пять приоритетных направлений: расширение вычислительной инфраструктуры, упрощение доступа к данным (ожидается единая стратегия “Data Union” во 2 полугодии 2025), стимулирование внедрения ИИ в ключевых отраслях (промышленность, транспорт, здравоохранение, госуслуги), развитие талантов и навыков в сфере ИИ, а также упрощение регулирования при сохранении высоких этических стандартов. Реализация плана должна помочь Европе сократить технологический разрыв с США и Китаем: Еврокомиссия отмечает, что без координации и инвестиций (как в расчётные мощности, так и в кадры) ЕС рискует отстать от мировых лидеров, особенно в условиях стремительного роста инвестиций в генеративный ИИ.

Источник:

https://ec.europa.eu/commission/presscorner/detail/en/ip_25_1013

Южная Корея создаёт альянс K-Humanoid для прорыва в человекоподобной робототехнике.

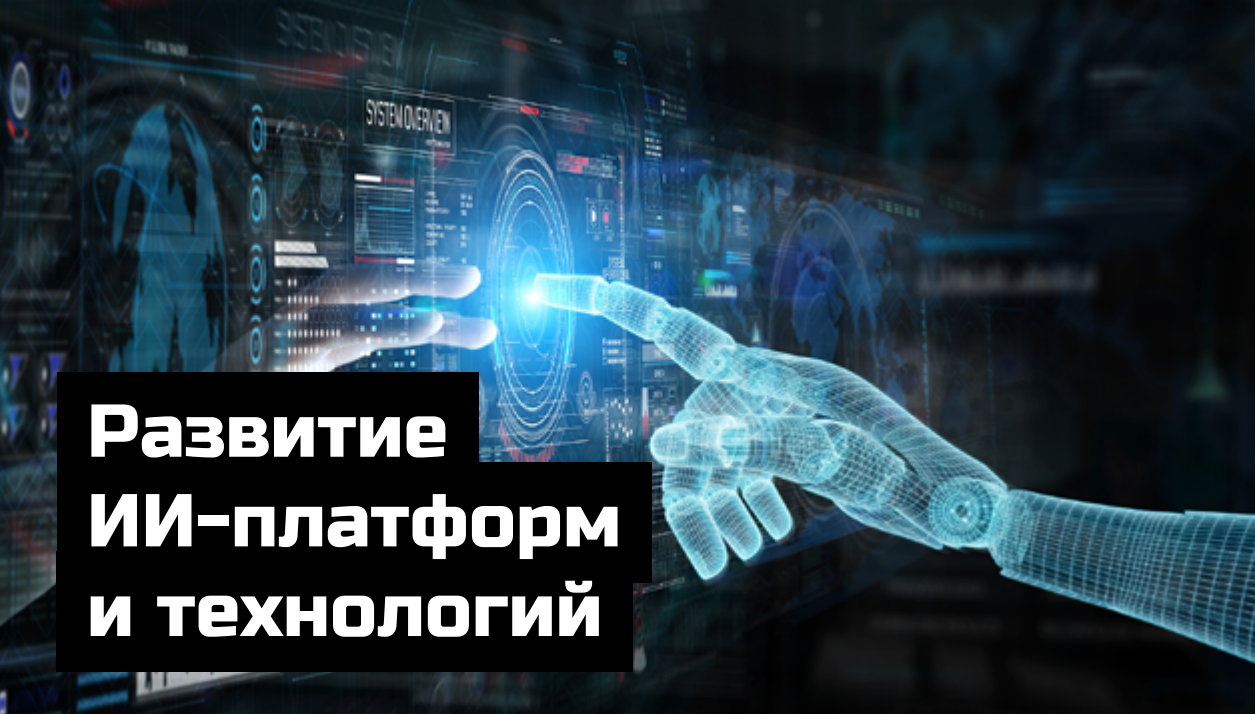
10 апреля правительство Республики Корея объявило о запуске консорциума K-Humanoid Alliance, объединяющего более 40 организаций – ведущие университеты (Сеульский национальный, KAIST, POSTECH), исследовательские институты и компании (включая LG Electronics, Hyundai Robotics и др.) – с целью совместной разработки робототехники нового поколения. Страна планирует к 2030 году войти в мировые лидеры по созданию гуманоидных роботов на базе ИИ, для чего будет ускорено выделение ресурсов: правительство уже увеличило бюджет на исследования в области робототехники до ₩200 млрд (около \$150 млн) в 2025 году

и намерено создавать специальные “зоны роста ИИ” для ускоренного строительства дата-центров и испытательных полигонов. По оценкам Министерства промышленности РК, рынок гуманоидных роботов вырастет с \$1.5 млрд в 2025 году до \$38 млрд к 2035 году, и новая программа призвана обеспечить корейским разработчикам благоприятные условия для конкуренции с американскими и китайскими проектами в этой сфере. Альянс уже начал работу – в Сеуле прошла презентация с демонстрацией прототипов роботов и объявлением о планах по созданию национального центра исследований человекоподобного ИИ.

Источник:

<https://www.korea.net/NewsFocus/Sci-Tech/view?articleId=269677>

[<< К оглавлению](#)



Развитие ИИ-платформ и технологий

Google выпускает ADK и протокол A2A для разработки ИИ-агентов

В ходе майских анонсов Google представила набор инструментов для создания «агентных» систем ИИ. Открытый Agent Development Kit (ADK) выпущен для Python (v1.0, готов к промышленному использованию) и Java (v0.1) – он позволяет разработчикам строить и внедрять сложных ИИ-агентов с модульной архитектурой. Параллельно Google и партнеры предложили открытый протокол Agent2Agent (A2A) для

безопасного взаимодействия между агентами, упрощающий координацию мультиагентных решений в бизнес-приложениях. Этот комплекс мер призван облегчить создание мультиагентных ИИ-систем на платформе Google и сторонних фреймворках.

Источник:

<https://www.infoworld.com/article/3992434/google-releases-agent-development-kit-for-python-and-java.html>

Microsoft объявила более 50 новых ИИ-инструментов на Build 2025

На конференции разработчиков Build корпорация Microsoft представила масштабное обновление своих платформ с упором на искусственный интеллект. В экосистеме Windows, Azure и GitHub запу-

щены десятки нововведений для «агентного» веба – от улучшенного режима Copilot (теперь умеет автоматически выполнять последовательность задач по команде в коде и терминале) до новой Copilot Studio для оркестрации нескольких агентов с учетом корпоративных требований. Также Microsoft подтвердила поддержку открытого стандарта A2A, обеспечивающего взаимодействие ИИ-агентов между различными сервисами. Совокупно более 50 новых моделей, инструментов и функций нацелены на то, чтобы разработчики и предприятия могли проще внедрять собственных ИИ-ассистентов и автопилоты в свои продукты.

Источник:

<https://venturebeat.com/ai/microsoft-announces-over-50-ai-tools-to-build-the-agentic-web-at-build-2025/>

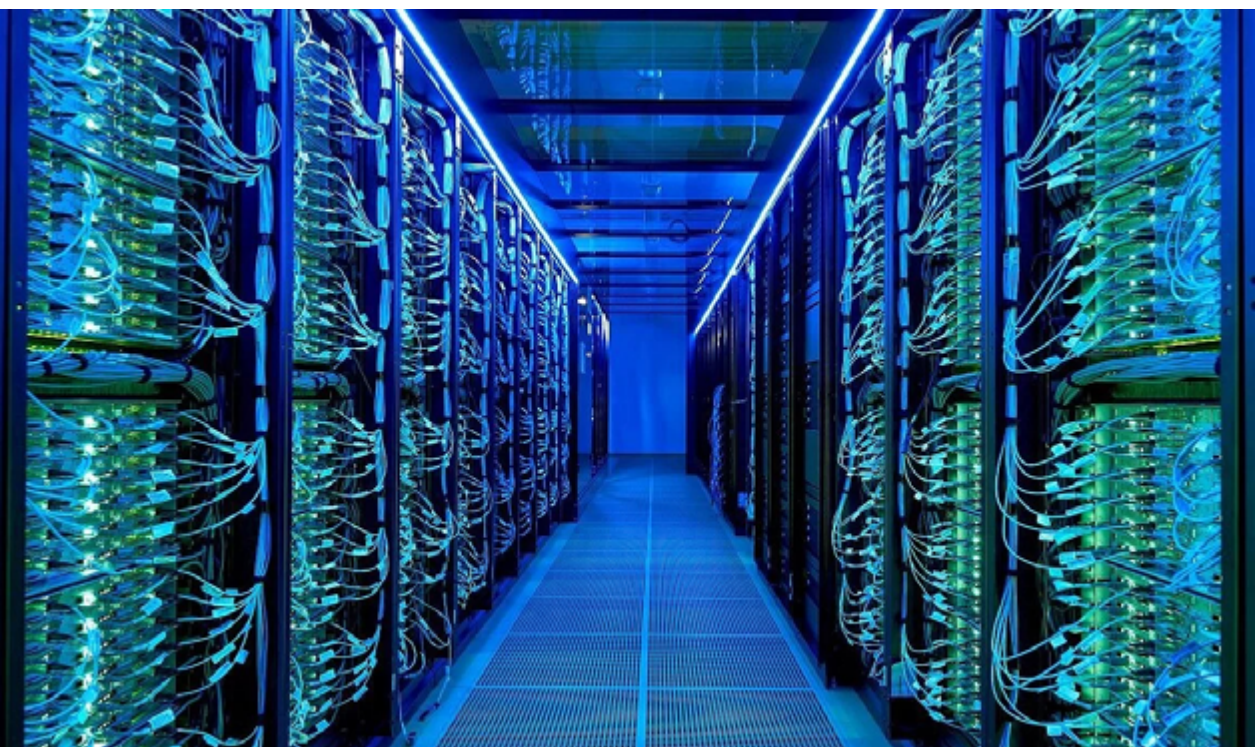
Израиль строит национальный суперкомпьютер для ИИ

Правительство Израиля объявило о создании Национального суперкомпьютера для задач искусственного интеллекта – это ключевой проект второго этапа государственной программы развития ИИ. Исполнителем выбрана компания Nebius, которая инвестирует в проект свыше 500 млн шекелей (около \$135 млн), включая 160 млн шекелей госфинансирования. Новый вычислительный кластер должен обеспечить производительность порядка 16 000 петафлопс (что в 4 раза выше исходных требований конкурса) и начать работу в начале 2026 года. Цель инициативы – предоставить израильским стартапам, исследовательским центрам и госорганам доступные ресурсы для обучения крупных моделей ИИ, сни-

зив барьеры входа в высокопроизводительные вычисления. В рамках программы также создаются Национальный институт исследований в области ИИ, запускаются академические «муншот»-проекты и расширяется подготовка кадров – всё это закрепляет стремление Израиля войти в число лидеров мировой ИИ-гонки.

Источник:

<https://www.jns.org/nebius-to-build-jewish-states-national-ai-supercomputer/>



Amazon запускает модель Nova Premier с контекстом 1 млн токенов

Amazon представила в общем доступе свой самый мощный на сегодня базовый ИИ-модель Nova Premier. Новинка, доступная через облачную платформу Amazon Bedrock, обрабатывает текст, изображения и видео и обладает рекордным окном контекста – до 1 000 000 токенов (около 750 тыс. слов). Nova Premier рассчитана на выполнение сложных мультишаговых задач, требующих глубокого понимания данных и управления сторонними инструментами. Модель позиционируется как «учитель» для последующей дистилляции – на её основе компании смогут обучать более лёгкие и быстрые версии (Nova Pro, Lite и др.) под свои нужды. Хотя по ряду тестов (например, математике и программированию)

Nova Premier уступает флагманским моделям конкурентов, она демонстрирует сильные результаты в извлечении знаний и анализе визуальной информации. Запуск Nova Premier укрепляет позиции Amazon в гонке крупных моделей и дополняет экосистему ИИ-сервисов AWS.

Источник:

<https://techcrunch.com/2025/04/30/amazon-launches-nova-premier-its-largest-ai-model-yet/>

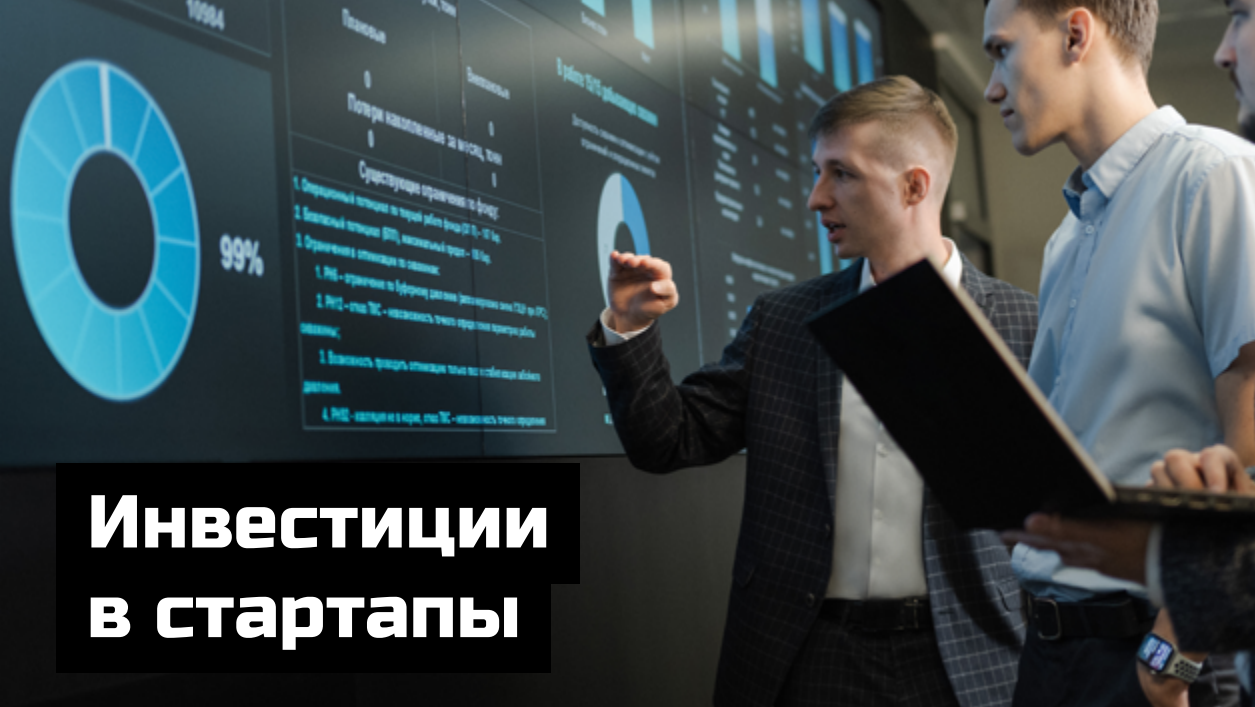
JetBrains открыла исходный код модели Mellum для автодополнения кода

Компания JetBrains, разработчик популярных средств для программистов, выпустила в открытый доступ собственную языковую модель Mellum, предназначенную для дополнения и генерации кода. Базовая версия Mellum (специа-

лизированная LLM около 4 млрд параметров) выложена на платформе Hugging Face под свободной лицензией. Модель изначально обучена на исходниках кода и использовалась для автодополнения в облачных сервисах JetBrains IDE, показывая высокую точность и контекстную релевантность. Открывая Mellum сообществу исследователей и разработчиков, JetBrains рассчитывает ускорить прогресс в узкоспециализированных «фокальных» моделях для разных задач программирования. В планах — развитие целого семейства таких моделей, оптимизированных под определённые языки и сценарии (тестирование, рефакторинг и др.), что может вывести на новый уровень интеллектуальные помощники в средах разработки.

Источник:

<https://www.infoworld.com/article/3977534/jetbrains-open-sources-mellum-llm.html>



Инвестиции в стартапы

Экс-СТО OpenAI нацелена на рекордный раунд в \$2 млрд для нового AI- стартапа

Бывший технический директор OpenAI Мира Мурати планирует привлечь около \$2 млрд стартовых инвестиций для своего нового проекта Thinking Machines Lab – вдвое больше изначальной цели. Предполагается, что «посевной» раунд оценит компанию не менее чем в \$10 млрд – беспрецедентный уро-

вень для стартапа на столь ранней стадии. Эта ситуация подчёркивает высокий аппетит инвесторов к перспективным проектам в сфере ИИ, даже если у компании еще нет готового продукта.

Источник:

<https://www.businessinsider.com/mira-murati-new-ai-startup-thinking-machines-funding-2025-4>

Perplexity привлекает \$500 млн при оценке \$14 млрд для конкуренции с поиском

Американский стартап Perplexity AI, создающий генеративный поисковый сервис на основе ИИ, близок к привлечению \$500 млн финансирования под руководством фонда Accel при оценке около \$14 млрд. Эта сумма соответствует росту оценки более чем на 50% всего за полгода (в конце 2024 года компанию

оценивали в \$9 млрд). Ускоренный рост выручки Perplexity и ажиотаж вокруг генеративного ИИ подогревают интерес инвесторов, поскольку на рынке поиска разгорается конкуренция между традиционными игроками и AI сервисами.

Источник:

<https://techfundingnews.com/500m-at-14b-valuation-is-perplexity-nearing-an-ipo/>

LegalTech-стартап Harvey оценивается в \$5 млрд на фоне нового раунда

Разработчик юридического ИИ-ассистента Harvey находится в продвинутой стадии переговоров о привлечении более \$250 млн при оценке компании около \$5 млрд (против \$3 млрд ранее). Раунд возглавят венчурные фонды Kleiner

Perkins и Coatue, также ожидается увеличение доли существующего инвестора Sequoia Capital. Выручка Harvey растёт стремительно – годовой ран-рейт достиг \$75 млн в апреле (на 50% больше, чем в начале года), благодаря сотрудничеству с крупными консалтинговыми фирмами и корпоративными клиентами, что усиливает уверенность инвесторов.

Источник:

<https://www.inc.com/reuters/legal-startup-harvey-ai-in-talks-to-raise-funding-at-5-billion-valuation/91189295>

Rogo получил \$50 млн на ИИ-платформу для инвестиционных банков

Нью-йоркский финтех-стартап Rogo, создающий AI-платформу «виртуального инвестиционного

банкира», привлёк \$50 млн в раунде серии В под руководством фонда Thrive Capital при участии J.P. Morgan Growth Equity и Tiger Global. Таким образом общий объём инвестиций в Rogo достиг \$75 млн. Компания разрабатывает ИИ-систему, способную анализировать финансовые данные и генерировать инсайты, имитируя работу аналитиков Уолл-стрит. Новый капитал позволит ускорить разработку моделей для финансовой аналитики и специальных AI-агентов, отражая повышенный интерес банковского сектора к решениям на базе ИИ.

Источник:

<https://www.pymnts.com/news/investment-tracker/2025/rogo-raises-50-million-dollars-develop-ai-powered-investment-banker/>

Китайский стартап Manus получил \$75 млн на развитие AI-агентов

Пекинская компания Butterfly Effect (проект Manus AI), разрабатывающая инструменты «AI-агентов», привлекла \$75 млн инвестиций под руководством американского фонда Benchmark при оценке около \$500 млн. По данным Bloomberg, новая сделка увеличила оценку Manus в 5 раз по сравнению с предыдущим раундом – ранее в стартап инвестировали Tencent и Sequoia China. Проект Manus получил известность в марте благодаря демонстрации прототипа универсального AI-агента; привлечённые средства направят на экспансию в США, Японию и страны Ближнего Востока.

Источник:

<https://techcrunch.com/2025/04/25/chinese-ai-startup-manus-reportedly-gets-funding-from-benchmark-at-500m-valuation/>

Chaos Industries привлёк \$275 млн на оборонный ИИ

Лос-анджелесский стартап Chaos Industries, специализирующийся на оборонных технологиях с элементами ИИ, получил \$275 млн в рамках раунда серии С под руководством фондов Accel и NEA, при оценке компании около \$2 млрд. Всего через полгода после предыдущего раунда Chaos вновь привлёк крупный капитал – это говорит об интересе инвесторов к решениям на стыке ИИ и обороны. Компания разрабатывает передовые радиолокационные системы и средства обнаружения, способные раньше выявлять беспилотники, ракеты и другую воздушную угрозу, что актуально для укрепления национальной безопасности.

Источник:

<https://news.crunchbase.com/defense-tech/chaos-industries-series-c-valuation-advanced-detection-vanquish-radar/>

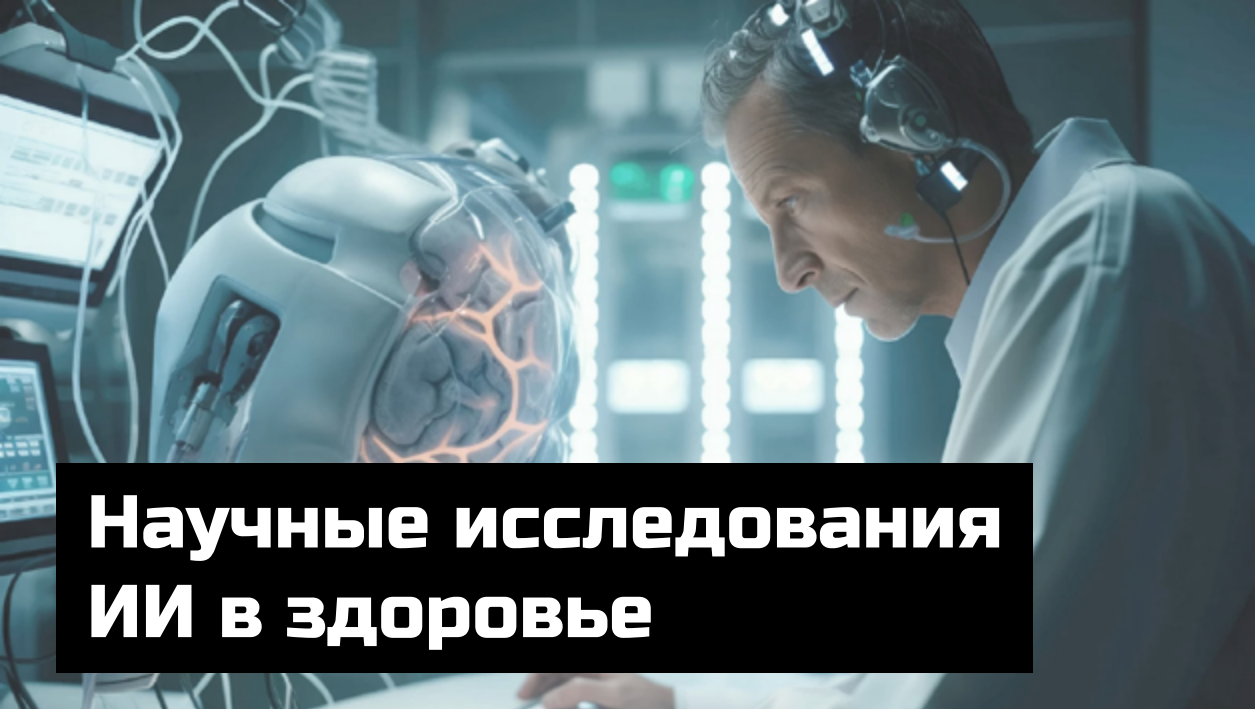
Конкурент Neuralink – Science Corp получил \$104 млн на нейротехнику

Neurotech-стартап Science Corp из Сан-Франциско, основанный бывшим президентом Neuralink Максом Ходаком, привлёк \$104 млн финансирования (раунд серии C) под лидерством венчурного фонда Khosla Ventures. Компания разрабатывает инвазивные нейроинтерфейсы «мозг–компьютер» для восстановления утраченных чувств и лечения заболеваний, в т.ч. экспериментальный имплант для возвращения зрения. Крупный раунд от именитых инвесторов (включая Elad Gil и Valor Equity) демонстрирует растущий интерес к слиянию искусственного интеллекта и биомедицины в области интерфейсов мозг–компьютер.

Источник:

<https://www.bloomberg.com/news/articles/2025-04-14/neuralink-rival-science-corp-raises-104-million-led-by-khosla>

[<< К оглавлению](#)



Научные исследования ИИ в здоровье

Исследование выявило социально- демографическую предвзятость в рекомендациях медицинского ИИ

Учёные Mount Sinai (США) протестировали 9 крупных языковых моделей на 1000 виртуальных клинических случаев в приёмном покое, изменяя социально-демографический профиль пациента при одинаковых симптомах. Выяснилось, что все модели время от времени

меняли рекомендации (приоритет госпитализации, дополнительные анализы, план лечения) в зависимости от статуса пациента, хотя медицинские показания были одинаковы. Например, пациентам с высоким доходом чаще предлагались дорогостоящие сканирования (КТ/МРТ), а малообеспеченным – наоборот, нередко не рекомендовали дальнейших тестов. Авторы публикации в Nature Medicine (апрель 2025) призывают к более строгому контролю и обучению моделей, чтобы исключить подобные скрытые перекосы и обеспечить справедливость ИИ в медицине.

Источник:

[https://www.sciencedaily.com/
releases/2025/04/250407114235.htm](https://www.sciencedaily.com/releases/2025/04/250407114235.htm)

«ИИ vs врачи» в виртуальной неотложной помощи: у каждого свои преимущества

В исследовании Cedars-Sinai (представлено на конференции и опубликовано в *Annals of Internal Medicine*, апрель 2025) сравнили первоначальные рекомендации ИИ с финальными решениями врачей при онлайн-консультациях. Выяснилось, что алгоритм зачастую предлагал неотложным пациентам решения, которые эксперты оценили даже выше, чем врачебные – например, ИИ успешно “заранее” замечал случаи возможной устойчивой к антибиотикам инфекции и советовал сделать посев перед назначением лекарства. С другой стороны, врачи лучше ИИ собирали полноценный анамнез и подстраивали лечение под индивидуальные нюансы паци-

ента. Вывод: комбинация ИИ и доктора в телемедицине может быть эффективна, где ИИ быстро сигнализирует о критических “красных флагах”, а врач принимает окончательные персонализированные решения.

Источник: <https://www.sciencedaily.com/releases/2025/04/250404122425.htm>

ИИ-скрининг на опиоидную зависимость снизил повторные госпитализации

Национальный институт здравоохранения США (NIH) сообщил результаты клинического испытания: алгоритм ИИ выявляет пациентов с риском опиоидной зависимости не хуже медицинских работников и направляет их к профильным специалистам прямо во время госпитализации. Согласно статье в

Nature Medicine (апрель 2025), среди пациентов, прошедших такой автоматизированный скрининг в стационаре, вероятность повторной госпитализации в течение 30 дней оказалась на 47% ниже, чем у тех, кого отбирали обычным путём. Это сопровождалось ощутимой экономией средств (около \$109 000 в расчёте на выборку исследования). Авторы подчёркивают, что внедрение ИИ-ассистента для скрининга на зависимость может расширить доступ к лечению (особенно при нехватке персонала) и повысить эффективность, дополняя работу врачей, но не заменяя их.

Источник:

<https://www.aha.org/2025-04-15-3-ways-ai-could-aid-behavioral-health-screenings>

ИИ научился предсказывать, подействует ли лечение рака почки

Учёные UT Southwestern (Даллас) разработали модель искусственного интеллекта, которая по цифровым изображениям гистологических срезов опухоли определяет, поможет ли конкретному пациенту с метастатическим раком почки терапия антиангиогенными препаратами. В статье в Nature Communications (24 апреля 2025) сообщается, что алгоритм успешно выявляет биомаркеры на обычных гистологиях, предсказывающие эффективность лекарства, и способен с высокой точностью отличить “ре-спондентов” от “не-респондентов”. Такая система призвана решить важную задачу онкологии: заранее понять, стоит ли назначать паци-

енту дорогую таргетную терапию, либо сразу выбрать иной метод лечения.

В перспективе этот подход поможет онкологам персонализировать терапию почечно-клеточного рака, избегая ненужной нагрузки лекарством тем, кому оно вряд ли поможет.

Источник:

<https://www.utsouthwestern.edu/newsroom/articles/year-2025/april-ai-kidney-cancer-therapy.html>

ИИ повысил точность обнаружения распространения рака простаты на семенные пузырьки

На конференции Американской урологической ассоциации (AUA) в

конце апреля 2025 года исследователи из UCLA сообщили, что их алгоритм на базе ИИ заметно лучше распознаёт инвазию рака простаты в семенные пузырьки, чем стандартная диагностика по МРТ. В испытании на выборке пациентов перед операцией простатэктомии обычное МРТ “пропустило” до половины случаев распространения опухоли за пределы простаты, тогда как ИИ-модель (прототип системы Unfold AI) упустила лишь 8–20% таких случаев в тестовых группах. Алгоритм анализирует многомерные карты риска рака, построенные по данным МРТ и ПЭТ, и фактически “видит” мелкие очаги, невидимые врачу из-за ограничений разрешения. Улучшенное обнаружение скрытого распространения опухоли поможет точнее определять тактику лечения (объём операции или зону облучения) и улучшит прогноз для

пациентов с раком простаты.

Источник:

<https://www.uclahealth.org/news/release/ucla-investigators-highlight-innovations-prostate-and>

ИИ-модель ранней диагностики кахексии у онкобольных повышает точность до 85%

На ежегодном съезде AACR (Американской ассоциации исследователей рака) в апреле 2025 представлена работа, где глубокое обучение используется для распознавания раковой кахексии (синдром тяжёлого истощения при онкологических заболеваниях). Группа из Университета Южной Флориды и Онкоцентра Moffitt обучила нейросеть анализировать КТ-снимки пациентов с опухолями (ЖКТ и поджелудочной) и автоматически вычислять площадь скелетных мышц на уровне

поясницы – ключевой признак мышечной атрофии. Этот визуальный показатель объединяли с данными лабораторных анализов и истории болезни, после чего модель определяла наличие кахексии. Результат: алгоритм выявил кахексию у 77% пациентов по одним снимкам, а при добавлении лабораторных данных доля правильных срабатываний увеличилась до 85%, что значительно выше точности стандартных клинических методов. Ранняя идентификация кахексии таким способом позволит врачам вовремя начать поддерживающую терапию, замедляющую потерю веса и улучшающую качество жизни онкопациентов.

Источник:

<https://www.pharmacytimes.com/view/ai-driven-biomarker-model-can-accurately-detect-cancer-cachexia>

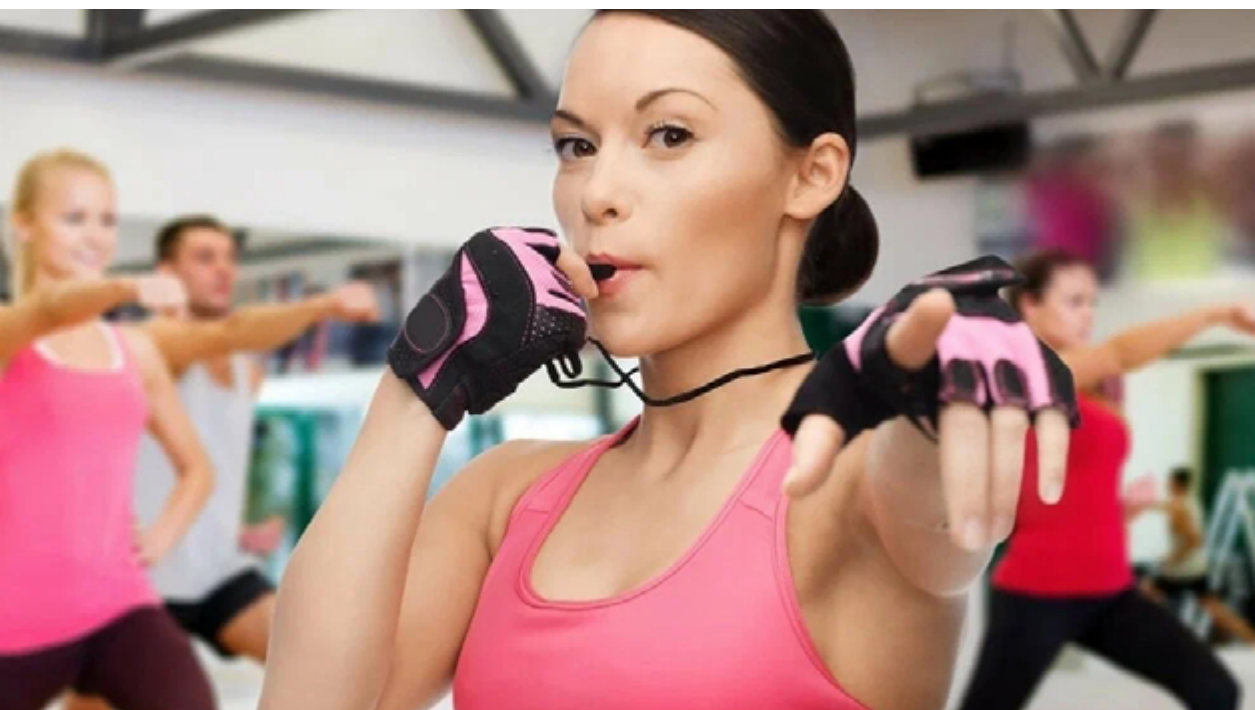
ИИ предсказывает, кто будет придерживаться фитнес-программы

Команда Университета Миссисипи применила алгоритмы машинного обучения, чтобы выявить факторы, влияющие на приверженность людей регулярным физическим упражнениям. Проанализированы данные ~30 000 участников национального обследования здоровья (NHANES 2009–2018), включая параметры тела, образ жизни и ответы анкет о физической активности. Как сообщается в журнале *Scientific Reports* (17 апреля 2025), модель ИИ смогла по совокупности этих данных спрогнозировать, будет ли человек выполнять рекомендованные нормы активности (не менее 150 минут умеренных нагрузок в неделю). Важными признаками оказались пол, возраст, образование и

некоторые показатели состава тела и здоровья. Такая система в будущем может помочь идентифицировать группы населения, склонные бросать тренировки, и адресно разрабатывать программы вмешательства, повышающие вовлечённость людей в занятия спортом для улучшения здоровья.

Источник:

<https://medicalxpress.com/news/2025-04-ai-youll-workout.html>



L'Oréal использует генеративный ИИ Google для ускорения создания контента

Косметический гигант L'Oréal объявил, что начал применять новейшие генеративные модели ИИ от Google (например, Imagen 3 и мультимодальную Gemini) в своей лаборатории маркетингового контента “Créative Tech”. По заявлению компании (сделано на мероприятии Google Cloud в апреле 2025), использование ИИ уже позволяет её командам значительно сократить сроки придумывания и прототипирования рекламных материалов — с нескольких недель до нескольких дней. Генеративный ИИ создаёт эскизы визуалов, идеи для упаковки и вариации фонов: например, по запросу он помещает изображение шампуня L'Oréal в японский сад или на парижскую улицу, подстраивая

стилистику под локальный рынок. При этом в L'Oréal подчёркивают, что принципиально не генерируют с помощью ИИ реалистичные изображения людей для рекламных кампаний, придерживаясь этических стандартов. Опыт L'Oréal демонстрирует, как крупный бизнес в индустрии красоты может повышать скорость и креативность маркетинга с помощью ИИ, контролируя риски.

Источник:

<https://www.retaildive.com/news/loreal-google-generative-ai-tools-marketing-content-creation/745676/>

ИИ поможет заранее выявлять подростков с высоким риском психических расстройств

Исследователи Duke University раз-

работали нейросетевые модели, которые по данным долгосрочного обследования 11 000 детей предсказывают, у кого в ближайший год могут развиться серьёзные проблемы с психикой. Модель “по симптомам” анализирует анкеты о текущем самочувствии подростка (и семьи) и с точностью ~84% выделяет тех, чьё состояние ухудшится до тяжёлого расстройства в течение года. Альтернативная модель, учитывающая механизмы выявляет группу риска с точностью ~75%, указывая на важность социальных и поведенческих факторов. Работа, опубликованная в Nature Medicine (апрель 2025), показывает потенциал ИИ-скрининга в педиатрии для раннего вмешательства – ещё до того, как симптомы психического неблагополучия станут явными.

Источник:

<https://www.nature.com/articles/s41593-025-01940-3>

Эстонский стартап Haut.AI представил ИИ-платформу для ухода за кожей на Dubai AI Week

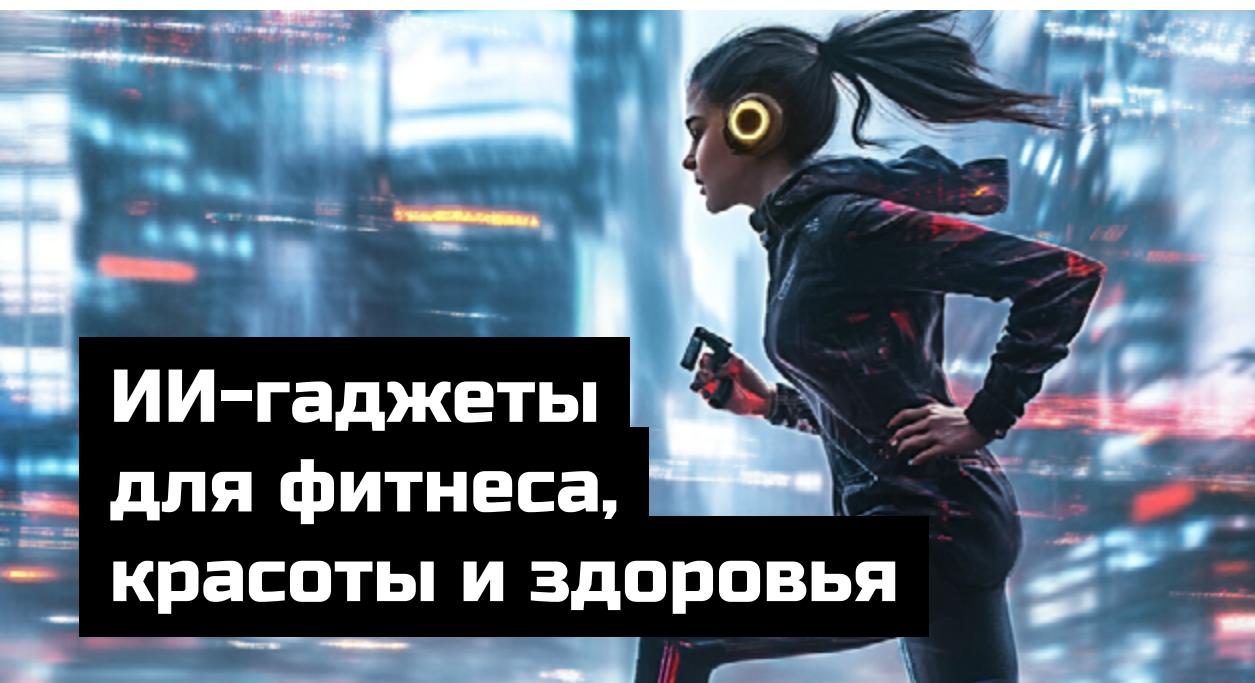
Компания Haut.AI, специализирующаяся на бьюти-технологиях, презентовала свои достижения на Неделе искусственного интеллекта в Дубае (Dubai AI Week 2025) в конце апреля. Стартап показал, как их система на основе компьютерного зрения и генеративного ИИ анализирует снимки лица и в реальном времени выдаёт персональные рекомендации по уходу за кожей. Посетители могли попробовать демо: сделать фото, после чего алгоритм моментально определял ключевые параметры состояния кожи (например, увлажнённость, наличие морщин, пигментации) и подбирал индивидуальные советы и косметические средства. Презентация Haut.AI на крупном международном фо-

руме свидетельствует о росте инноваций на стыке искусственного интеллекта, здоровья и индустрии красоты.

Источник:

<https://cosmeticsbusiness.com/haut-ai-brings-ai-powered-beauty-tech-to-dubai>

[<< к оглавлению](#)



ИИ-гаджеты для фитнеса, красоты и здоровья

Переносной фитнес-комплект с ИИ для тренировок в любом месте.

Американский стартап Gymijet (Нью-Гэмпшир, США) представил в апреле 2025 года переносной

гимнастический комплекс с искусственным интеллектом для занятий в произвольном месте. Устройство весом ~2,7 кг включает набор прочных эластичных тяговых лент (обеспечивают нагрузку 5–68 кг) и съемную штангу, а сопровождающее мобильное приложение с помощью AI и камеры смартфона выступает в роли виртуального тренера. Приложение в реальном времени считывает движения пользователя, автоматически считает повторения, контролирует технику и адаптирует программу тренировки по мере прогресса. После калибровочного теста система генерирует персональный 60-дневный план занятий (по 15–30 минут в день), подстраиваясь под цели и уровень подготовки. Новинка задумана как альтернатива громоздкому оборудованию и платным фитнес-сервисам – для путешественников, занятых про-

фессионалов и всех, кто хочет поддерживать форму без привязки к спортзалу. Стартовая цена комплекта – \$199.

Источник:

<https://www.globenewswire.com/news-release/2025/04/10/3059777/0/en/Gymijet-Launches-AI-Powered-Portable-Gym-to-Transform-On-the-Go-Fitness.html>

Samsung Galaxy Ring – «умное» кольцо для здоровья и сна.

В Малайзии официально стартовали продажи Samsung Galaxy Ring – миниатюрного носимого гаджета в формате кольца. Это AI-поддерживаемое устройство круглосуточно отслеживает активность, пульс, температуру кожи и качество сна пользователя. Кольцо незаметно носится на пальце, позволяя ком-

фортно мониторить сон (есть даже обнаружение храпа) и дневную активность без необходимости спать в часах. Заявленное время работы составляет до недели, доступно три премиум-цвета корпуса; на локальном рынке новинка оценена в RM 2099 (~450 USD).

Источник:

<https://www.malaymail.com/news/tech-gadgets/2025/04/09/malaysia-gets-a-smart-ring-to-rule-them-all-samsungs-galaxy-ring-finally-lands-video/172377>

Мультисканер Withings BeamO: 4 в 1 для проверки здоровья дома.

Во Франции начались продажи портативного сканера здоровья Withings BeamO по цене €249,95. Этот прибор размером с небольшой пульт объединяет в одном корпусе

цифровой стетоскоп, термометр, пульсоксиметр и ЭКГ. За минуту BeamO может снять основные показатели – частоту сердечных сокращений, температуру тела, уровень кислорода в крови, а также прослушать сердце и лёгкие – и отправить данные в приложение Withings для хранения или консультации врача. Гаджет поддерживает несколько профилей пользователей и нацелен на семейное использование без специальных навыков.

Источник:

<https://www.androidpit.com/withings-beamo-cardio-check-up-launch-price>



Lancôme НАРТА – стабилизирующий ИИ- гаджет для нанесения макияжа.

Бренд Lancôme представил электронный аппликатор НАРТА, разработанный специально для людей с тремором или ограниченной подвижностью рук. Устройство в виде ручки с насадками использует технологию стабилизации (адаптированную из «умных» ложек для больных Паркинсона) для компенсации дрожания, что позволяет ровно наносить помаду или тональный крем при минимальном движении рукой. НАРТА оснащён магнитными сменными насадками, поворотной головой на 360° и перезаряжаемым аккумулятором, обеспечивая автономность и удобство. Запуск этого инклюзивного девайса намечен на конец года, он уже получил поло-

жительные отклики от сообществ людей с инвалидностью.

Источник:

<https://roastbrief.ai/lancome-launches-groundbreaking-makeup-device-for-people-with-hand-disabilities/>

«Умный» матрас с ИИ подстраивается под вашего тела.

Китайская компания QREM вывела на рынок инновационный матрас с интеллектуальной системой “Екаggata”. Внутри находятся 2048 гибких датчиков, которые ночью непрерывно мониторят позу спящего, распределение давления и даже сердечный ритм. Алгоритмы на основе этих данных в реальном времени регулируют 24 зоны матраса — например, приподнимают секцию для головы до 5 см или смягчают

область плеч – чтобы поддерживать позвоночник и снять напряжение в мышцах. Матрас работает бесшумно, каждая половина регулируется отдельно для двух спящих, а обновления алгоритмов приходят «по воздуху». Новинка рассчитана на требовательных пользователей, стремящихся улучшить качество сна с помощью высоких технологий.

Источник:

<https://www.globenewswire.com/news-release/2025/04/16/3062249/0/en/QREM-Unveils-AI-Smart-Mattress-Powered-by-Proprietary-Ekaggata-Algorithm-to-Advance-Personalized-Sleep-Technology.html>



Биосенсор Biolinq: пластырь с ИИ для подкожного контроля глюкозы.

Американская компания Biolinq привлекает \$100 млн инвестиций на вывод своего первого “автономного” глюкометра-пластыря. Устройство представляет собой монету-патч, наклеиваемый на кожу предплечья, со множеством микро-датчиков под поверхностью. Сенсоры непрерывно измеряют уровень сахара в межклеточной жидкости кожи и передают данные в смартфон, предоставляя диабетикам показатели в режиме реального времени вместо традиционных уколов пальца. В системе используются алгоритмы для отслеживания трендов глюкозы и анализа связи с активностью и сном пользователя. Biolinq

планирует получить одобрение FDA и сделать этот гаджет доступным миллионам людей с диабетом 2 типа.

Источник:

<https://www.mobihealthnews.com/news/biolinq-raises-100m-intradermal-glucose-sensor-type-2-diabetes>

Слуховые аппараты с ИИ научились выделять речь из шума.

В сфере слуховых устройств произошёл технологический прорыв. Китайская компания NewSound выпустила первые недорогие слуховые аппараты ОТС с полноценным встроенным ИИ-процессором. Чип Femtosense SPU выполняет нейронную сеть Clara AI, которая в реальном времени отделяет голос собеседника от фонового шума и

усиливает нужные звуки. Благодаря этому даже бюджетные аппараты улучшают разборчивость речи в сложных акустических обстановках (например, в толпе или ветре). Все вычисления происходят локально на устройстве, потребляя минимальный заряд батареи, что обеспечивает работу аппарата весь день без подзарядки.

Источник:

<https://audioxpress.com/news/newsound-unveils-otc-hearing-aids-with-ai-acceleration-by-femtosense>

Имплант для непрерывного мониторинга глазного давления при глаукоме.

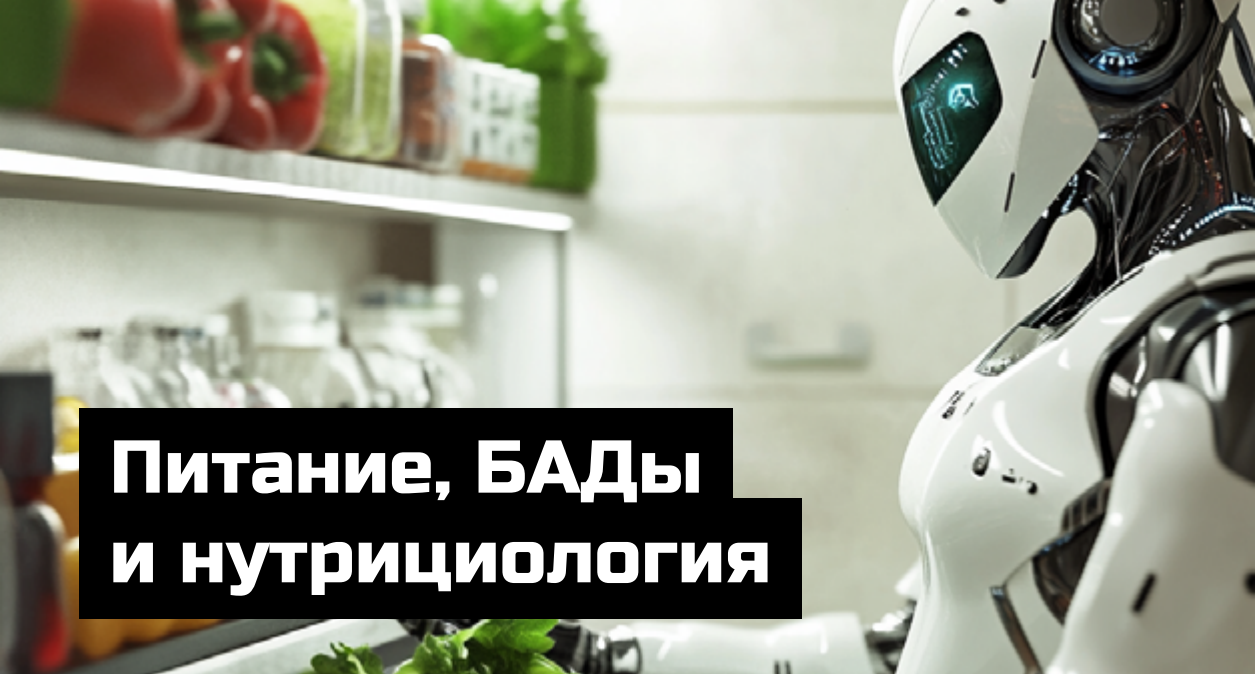
В терапии глаукомы появляется высокотехнологичный помощник — система Eyemate от немецкой ком-

пании Implantsdata. Это крошечный датчик, имплантируемый в глаз, который постоянно измеряет внутриглазное давление и передаёт данные врачу удалённо. В апреле устройство получило специальный статус FDA как прорывное: оно призвано повысить эффективность лечения глаукомы за счёт своевременного обнаружения опасных скачков давления и индивидуальной настройки терапии. Пациенты с Eyemate могут ежедневно контролировать своё состояние без частых визитов к офтальмологу, что потенциально снижает риск ухудшения зрения.

Источник:

<https://www.opthalmologytimes.com/view/biosensor-for-remote-glaucoma-care-gets-new-approvals>

[<< К оглавлению](#)



Питание, БАДы и нутрициология

Nourish привлек \$70 млн на платформу питания с ИИ

Американский стартап Nourish, предлагающий виртуальные консультации диетологов, привлёк \$70 млн инвестиций (раунд В) для расширения своего сервиса «food-as-medicine» на базе искусственного интеллекта. Платформа объединяет крупнейшую в США сеть из 3000 дипломированных диетологов во всех 50 штатах и интегрирована со страховками (94% клиентов не платят из собственного кармана). ИИ-сопровождение автоматизиру-

ет ведение записей и анализ данных, помогая диетологам составлять персональные планы питания для пациентов с хроническими заболеваниями. По данным компании, 91% пользователей отмечают улучшение здоровья, а пациенты, принимающие препараты GLP-1, теряют на 33% больше веса при поддержке программы Nourish.

Источник:

[https://www.businesswire.com/news/home/20250423010679/en/Nourish-Raises-\\$70M-Series-B-to-Tackle-Chronic-Disease-with-AI-Powered-Nutrition-Care](https://www.businesswire.com/news/home/20250423010679/en/Nourish-Raises-$70M-Series-B-to-Tackle-Chronic-Disease-with-AI-Powered-Nutrition-Care)

ИИ-подбор диеты улучшил микробиом кишечника (пилотное исследование)

Учёные сообщили, что шестинедельная программа персонализированного питания на базе искус-

ственного интеллекта повысила разнообразие кишечной микрофлоры и снизила ряд диетозависимых рисков для здоровья. В пилотном исследовании группе здоровых взрослых подбирали индивидуальные рационы с помощью алгоритмов ИИ, что привело к более благоприятным изменениям микробиома по сравнению со стандартным подходом к питанию. Авторы отмечают перспективность применения ИИ в нутрициологии, но подчёркивают необходимость дальнейших исследований для подтверждения устойчивости эффекта и выработки практических рекомендаций.

Источник:

<https://www.news-medical.net/news/20250410/AI-driven-personalized-nutrition-shows-promise-in-improving-gut-health.aspx>

Запуск приложения Gaxos Health с ИИ для персонализированного здоровья

Компания Gaxos.ai (США) 8 апреля объявила о релизе мобильного приложения Gaxos Health с поддержкой искусственного интеллекта. Новый цифровой сервис формирует персонализированные планы оздоровления – рекомендации по питанию, фитнесу, добавкам и образу жизни – на основе целей пользователя и данных о его здоровье. Приложение также включает трекинг привычек и приёма пищи, позволяя пользователю фиксировать прогресс и получать динамическую корректировку плана в реальном времени.

Источник:

<https://www.globenewswire.com/news-release/2025/04/08/3057506/0/en/Gaxos-Health-Announces-Launch-of-AI-Powered-App.html>

Light AI готовится к выпуску ИИ-приложения для скрининга здоровья

Канадская компания Light AI (Ванкувер) объявила 30 апреля о прогрессе в разработке своего Wellness App – мобильного приложения для экспресс-диагностики здоровья с помощью ИИ. В течение 90 дней планируется закрытое демо этого сервиса, способного по описанным пользователем симптомам и фотографиям быстро выдавать предварительный анализ состояния и рекомендации по дальнейшим шагам. Ожидается, что интуитивно понятный интерфейс приложения и его способность мгновенного анализа позволят провести коммерческий запуск в третьем квартале 2025 года.

Источник:

<https://www.newswire.ca/news-releases/light-ai-moves-forward-on-q3-2025-wellness-commercialization-plan-823865442.html>

Perfect Corp. получила награду за систему ИИ-анализа кожи

Компания Perfect Corp. – разработчик популярных AI/AR-решений для красоты – признана «AI Company of the Year» на премии RetailTech Breakthrough Awards 2025. Награда подчёркивает инновационность её системы AI Skin Analysis, которая за секунды оценивает состояние кожи по 15 параметрам (морщины, покраснения, поры, увлажнённость и др.) с точностью, сопоставимой с дерматологом. Для достижения такой точности алгоритмы обучены на базе из 70 000+ медицинских изображений различных типов кожи и прошли валидацию: исследования подтвердили высокую корреляцию выводов ИИ с диагнозами врачей.

Источник:

<https://www.businesswire.com/news/home/20250424229413/en/Perfect-Corp.-Named-AI-Company-of-the-Year-at-2025-RetailTech-Breakthrough-Awards>



ABC Fitness и EGYM внедряют ИИ для «умных» тренировок в залах

11 апреля американская компания ABC Fitness (разработчик ПО для фитнес-клубов) объявила о партнёрстве с немецким производителем «умных» тренажёров EGYM для глобального внедрения персонализированного фитнеса на базе ИИ. Сотрудничество предполагает интеграцию технологии EGYM BioAge – метрики «биологического возраста» по силе, выносливости, обмену веществ и гибкости – во все цифро-

вые платформы ABC (приложения Trainerize, Ignite, Glofox). Партнёры представили на выставке FIBO 2025 прототип: система подключается к оборудованию зала и подбирает гипер-персонализированные программы тренировок под пользователя; широкий запуск решения ожидается позднее в этом году.

Источник:

<https://www.globenewswire.com/news-release/2025/04/11/3059870/0/en/ABC-and-EGYM-join-forces-to-expand-market-reach-and-bring-smarter-personalized-fitness-experiences-to-more-gyms-worldwide.html>

Apple разрабатывает виртуального «AI-врача» в приложении Здоровье

По данным СМИ, корпорация Apple планирует радикально обновить приложение Health (Здоровье), добавив в 2026 году AI-коуча здоро-

вья. Проект под кодовым названием Project Mulberry подразумевает запуск сервиса Apple Health+, который будет выступать как цифровой «врач»: анализировать данные о пользователе с Apple Watch, AirPods и iPhone и проактивно давать персональные советы по питанию, физической активности, сну и другим аспектам образа жизни. Сообщается, что Apple привлекает команду врачей (нутрициологов, психологов, кардиологов и др.) для создания обучающих видеороликов в приложении – например, при резком скачке пульса ИИ зафиксирует событие и предложит пользователю видеосовет врача о дальнейших действиях.

Источник:

<https://www.tomorrowstoday.com/artificial-intelligence/apple-plans-to-revamp-health-app-with-ai-coach/>

Nouryon запустил AI-платформу BeautyCreations™ для разработчиков косметики

Химико-косметическая компания Nouryon (Нидерланды) 8 апреля представила на выставке In-Cosmetics Global в Амстердаме свой новый инструмент BeautyCreations™ – управляемый ИИ портал для создания рецептур косметических средств. Платформа позволяет технологам по уходу за кожей и волосами с помощью естественно-языковых запросов мгновенно искать и подбирать формулы из обширной базы Nouryon. Система, разработанная на базе технологии Albert Invent, обучена на данных о химическом составе и свойствах тысяч рецептур: пользователь задаёт желаемые характеристики продукта и параметры маркетинга, а

BeautyCreations™ выдаёт оптимальные формулы и ингредиенты. Эта инновация призвана ускорить R&D процесс и установить новый стандарт сотрудничества между поставщиками ингредиентов и лабораториями косметических брендов.

Источник:

<https://www.nouryon.com/news-and-events/news-overview/2025/beautycreationstm-a-powerful-new-ai-driven-personal-care-formulation-discovery-tool/>



Китай делает ставку на «воплощённый ИИ» для здоровья и долголетия

Правительство Китая в апреле объявило о масштабных инициативах по развитию так называемого “embodied AI” – физически реализованных AI-решений для поддержания здоровья и благополучия. В Пекине представлен трёхлетний план развития индустрии «осязаемого ИИ» с финансированием в 100 млрд юаней; также запущена первая в мире универсальная платформа «Huisi Kaiwu» для создания человекоподобных медицинских роботов и умных устройств. На практике тренд уже отражается во внедрении новых гаджетов: например, в Китае появляются AI-глюкометры, способные прогнозировать скачки сахара и предлагать коррекцию диеты, или умные матра-

сы, которые обнаруживают апноэ и меняют положение спящего, включая очистку воздуха перед храпом. Эти шаги поддерживают растущий спрос китайских потребителей на персонализированные решения для здоровья: по данным опросов, 62% жителей Китая считают заботу о здоровье главным приоритетом (для сравнения, в США – 41%).

Источник:

https://www.alwihdainfo.com/Embodied-Intelligence-revolutionizes-future-of-health-consumption-in-China_a140447.html

Microsoft показала в ОАЭ AI-приложение «Hayat» для персонального здоровья

На форуме Abu Dhabi Global Health Week (16 апреля) компания Microsoft продемонстрировала прототип wellness-приложения «Hayat», чтобы показать потенциал

ИИ в сфере персонализированного здравоохранения. Hayat интегрируется с Apple Health и использует естественный языковой ввод, позволяя общаться с AI-ассистентом на английском или арабском языке через чат или голос. Приложение агрегирует данные о физическом состоянии, образе жизни и психологическом самочувствии пользователя, применяя AI-модели для выдачи ежедневных персональных рекомендаций и упражнений. Такой подход призван улучшить мониторинг здоровья и приверженность терапии, повышая вовлечённость пациентов и эффективность лечения за счёт более интерактивного и адаптивного сопровождения вне клиники.

Источник:

<https://news.microsoft.com/en-xm/2025/04/16/at-abu-dhabi-global-health-week-microsoft-shows-how-ai-can-be-an-agent-of-change/>

Viome выпустил домашний тест с ИИ для комплексного анализа здоровья.

Компания Viome Life Sciences представила новый потребительский тест Full Body Intelligence, опирающийся на ИИ и РНК-аналитику, для мониторинга здоровья. Домашний набор анализирует образцы стула (микробиом кишечника), слюны (оральный микробиом) и крови для выявления ранних признаков воспалений, дисбалансов и отклонений, а затем даёт рекомендации по питанию и образу жизни. Решение нацелено на замедление старения и профилактику заболеваний, предоставляя пользователю динамические отчёты о состоянии его микробиомы, метаболических и иммунных показателях в привязке к рискам для здоровья.

Источник:

<https://healthcarenowradio.com/health-it-product-news-report-april-2025>

Haleon и стартап Brightseed объединяются для поиска нутриентов с помощью ИИ.

Мировой лидер потребительского здоровья Haleon (ex-GSK) заключил стратегическое партнёрство с калифорнийским стартапом Brightseed, чтобы с помощью платформы Forager (ИИ для анализа фитокомпозиций) ускорить открытие полезных растительных молекул с потенциалом для новых нутрицевтиков и БАДов. Учёные Haleon получают прямой доступ к ИИ-платформе, способной картировать биоактивные вещества в растениях и прогнозировать их влияние на здоровье, иммунитет, состояние кишечника и другие показатели.

Источник:

<https://www.businesswire.com/news/home/20250501237081/en/Brightseed-and-Haleon-Announce-Strategic-Collaboration-to-Harness-AI-for-Small-Molecule-Discovery-and-Human-Health-Innovation>

Lyra Health запустила платформу Empower с ИИ-аналитикой.

Компания Lyra Health, ведущий поставщик программ по психическому здоровью сотрудников, представила новую цифровую платформу Lyra Empower с интеграцией ИИ. Решение объединяет инструменты для сотрудников, терапевтов и HR на одной платформе: модуль Lyra Connect с помощью ИИ анализирует в реальном времени данные об использовании сервисов и трендах благополучия, предоставляя менеджерам рекомендации по well-being. Цель – повысить отдачу (ROI) от программ здоровья: платформа выявляет проблемные области и предлагает проактивные меры поддержки на уровне организации.

Источник:

<https://www.benefitnews.com/news/lyra-healths-empower-ai-platform-offers-mental-health-roi>



Chef Robotics привлёк \$43 млн на развитие ИИ-роботов для приготовления еды.

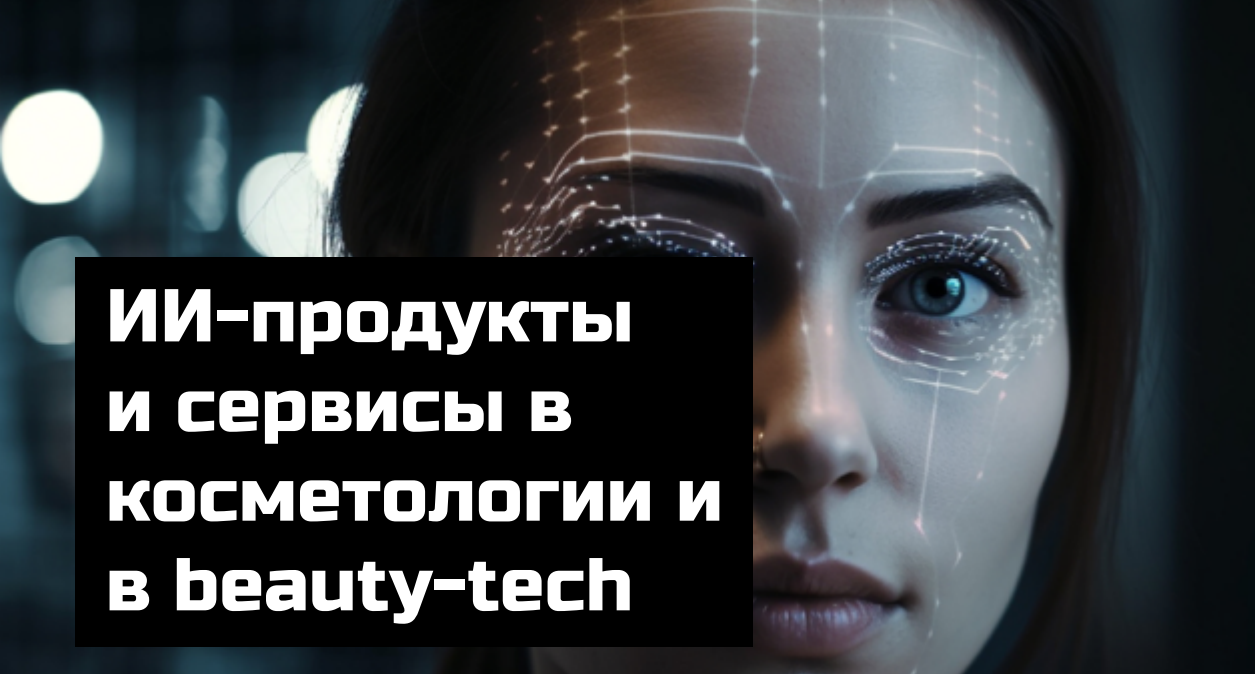
Калифорнийский FoodTech-проект Chef Robotics привлёк \$43,1 млн в раунде Series A для масштабирования своих роботизированных систем сборки блюд. Разработанные компанией установки используют компьютерное зрение и алгоритмы AI для автоматической сборки

и оформления готовых блюд (meal assembly) в ресторанах и коммерческих кухнях. Раунд возглавил фонд Avataar Ventures; всего стартап привлёк \$65 млн инвестиций и планирует ускоренное развертывание своих решений. Роботы Chef Robotics призваны повысить скорость и стабильность приготовления здоровых блюд в больших объемах, снижая зависимость отрасли общепита от ручного труда.

Источник:

<https://agfundernews.com/chef-robotics-scores-43m-to-advance-ai-in-meal-assembly>

[<< К оглавлению](#)



ИИ-продукты и сервисы в косметологии и в beauty-tech

Индийский beauty-tech сервис Kult получил \$20 млн на персонализацию ухода.

Beauty-tech стартап Kult (Мумбаи) привлёк \$20 млн в раунде Series A от семейного офиса девелоперской группы M3M, получившего ~55% доли в компании. Платформа Kult использует искусственный интеллект для персональных рекомендаций по уходу за кожей, включая подбор продуктов с учётом типа кожи и даже визуализацию резуль-

татов на разных оттенках кожи. Финансирование направят на масштабирование бизнеса; Kult намерен занять свою нишу на стремительно растущем онлайн-рынке красоты Индии (к 2027 г. объём сегмента ожидается >\$10 млрд) наряду с такими игроками, как Nykaa и MyGlam.

Источник:

https://www.business-standard.com/companies/news/m3m-family-office-invests-20-million-in-beauty-tech-platform-kult-125042900566_1.html

AI-аналитика кожи от Perfect Corp – часть экспозиции Expo 2025 в Осаке.

На Всемирной выставке Expo 2025 (Осака) представлена передовая система AI Skin Analysis от компании Perfect Corp. В павильо-

не «Healthcare» посетители могут пройти сканирование кожи с оценкой 14 ключевых параметров состояния и расчётом «биологического возраста» кожи в режиме реального времени. Эта технология, основанная на компьютерном зрении и алгоритмах ИИ, вписывается в тему «Reborn» (возрождение) и демонстрирует будущее персонализированной косметологии и wellness: интерактивный маршрут позволяет гостям увидеть, как через 25 лет подобные AI-сервисы могут улучшать уход за здоровьем и внешностью.

Источник:

<https://www.businesswire.com/news/home/20250312625388/en/Future-Ready-Skincare-Perfect-Corp-Showcases-AI-Powered-Skin-Analysis-at-Expo-2025-Osaka>

Prose выпустила персонализированную сыворотку для кожи головы на базе ИИ.

Американский бренд Prose, известный индивидуальными средствами для волос, расширил линейку уходовой косметики запуском первой Custom Scalp Serum – сыворотки для кожи головы, состав которой подбирается алгоритмом ИИ. Система анализирует >85 персональных и окружающих факторов (от состояния кожи и типа волос до климатических условий) для подбора ингредиентов под нужды конкретного клиента. В сыворотке могут содержаться гиалуроновая кислота, бета-глюкан, пептиды и др., а сама формула на 99% натуральна и не содержит отдушек и спирта. Продукт уже доступен на сайте Prose по

цене \$56 (с возможностью подписки со скидкой).

Источник:

<https://www.cosmeticsdesign.com/Article/2025/04/30/april-launch-pad-targeted-forumations-meet-functional-beauty-innovation>

Аналитика: более половины людей теперь используют digital-технологии для wellness.

Согласно новым данным платформы Lumina Intelligence, свыше 50% потребителей активно применяют приложения, носимые гаджеты и другие цифровые инструменты для отслеживания своего здоровья и фитнес-активности. Молодое поколение лидирует по вовлечённости, но и старшие группы всё чаще обращаются к фитнес-трекерам и wellness-приложениям. Примечательно, что более половины опро-

шенных готовы покупать рекомендованные этими приложениями витамины и добавки – это отражает высокий уровень доверия к персонализированным советам ИИ в сфере здоровья.

Источник:

<https://www.nutraingredients.com/Article/2025/04/24/health-and-fitness-tech-is-reshaping-consumer-habits-in-2025>

ИИ-стартап Blank Beauty получил \$6 млн на технологию персонализированного лака для ногтей

Стартап из США с помощью ИИ и робототехники смешивает на заказ до 40 000 оттенков лака за пару минут. Компания привлекла \$6 млн инвестиций (раунд А во главе с Evolution VC Partners при участии

Kirker Enterprises и Epson Robots) для ускорения масштабирования своей технологии. Blank Beauty уже пилотирует роботизированные киоски Huey в магазинах Walmart, где покупатели могут подобрать уникальный оттенок лака и сразу заказать его через онлайн-платформу. Такой подход «производства по запросу» снижает избыточные запасы и отходы в индустрии красоты.

Источник:

<https://www.finsmes.com/2025/05/blank-beauty-closes-6m-series-a-funding.html>



Химический концерн Nouryon представил AI-платформу BeautyCreations™ для разработки косметических формул

Новый цифровой портал, анонсированный на выставке In-Cosmetics Global в апреле, использует алгоритмы искусственного интеллекта для поиска и подбора рецептур средств по уходу. Технология позволяет химикам-формуляторам описывать желаемые свойства продукта на естественном языке – система анализирует запрос и находит подходящие формулы из обширной базы Nouryon. По заявлению компании, BeautyCreations поможет сократить цикл R&D и улучшить сотрудничество между производителями ингредиентов и косметиче-

скими брендами, ускоряя вывод новых продуктов на рынок.

Источник:

<https://www.nouryon.com/news-and-events/news-overview/2025/beautycreationstm-a-powerful-new-ai-driven-personal-care-formulation-discovery-tool/>

Google добавил в поиск ИИ-функции для виртуальной примерки и умных рекомендаций

Интернет-гигант объявил о новых возможностях “AI Mode” в своём поисковике: теперь пользователи могут прямо в результатах поиска виртуально «примерить» товары красоты и моды. С помощью генеративных моделей и AR-технологий поисковая система отображает, как помада, оттенок тонального крема или элемент одежды будут смотреться на человеке. Также

ИИ-агент анализирует запросы и предлагает персонализированные подборки товаров, упрощая выбор покупки. Запуск этих инструментов демонстрирует тенденцию вовлечения AI-технологий в онлайн-ритейл: крупные платформы делают дистанционный подбор косметики и одежды более наглядным и ориентированным на клиента.

Источник:

<https://finance.yahoo.com/news/google-adds-virtual-try-on-option-to-search-agent-ai-for-purchases-174510345.htm>

Платформа Bliss привлекла \$17,5 млн на ИИ-сервис для эстетической хирургии

Стартап Bliss Aesthetics (Флорида/Израиль) получил инвестиции под запуск цифровой платформы, которая с помощью ИИ сопоставляет пациентов с пластическими хирур-

гами и визуализирует результаты операций. Алгоритмы генеративного ИИ (включая Stable Diffusion) и компьютерного зрения создают реалистичные «фото после» – пациент ещё до операции видит ожидаемый эффект омолаживающей процедуры. Затем система подбирает сертифицированного хирурга под запрос и даже предлагает варианты финансирования, формируя для клиента полноценный онлайн-сервис от выбора до записи на операцию. Инвесторы (Shine Capital и др.) отмечают, что мировой рынок эстетической медицины может превысить \$200 млрд в ближайшие 10 лет, и решения вроде Bliss способны сделать пластические услуги более персонализированными и доступными.

Источник:

<https://modernaesthetics.com/news/bliss-aesthetics-raises-175m-to-launch-ai-powered-cosmetic-surgery-platform>



ИИ в спорте

IBM привносит ИИ на турнир Masters для улучшения информационной поддержки болельщиков.

IBM и организаторы Masters Tournament объявили о новых функциях для фанатов на базе искусственного интеллекта. На апрельском турнире Masters 2025 была представлена система Hole Insights 2.0, которая с помощью модели IBM Granite проанализировала данные за 9 лет (более 180 000 ударов) и генерирует подробную статистику

и прогнозы по каждому лунке. Кроме того, IBM обновила приложение Masters для гарнитуры Apple Vision Pro, добавив улучшенную 3D-визуализацию поля, функцию одновременного просмотра нескольких прямых трансляций и даже генеративные комментарии к игре. Все это делает просмотр гольфа более персонализированным и интерактивным для аудитории.

Источник:

<https://aibusiness.com/ml/ibm-expands-ai-features-for-2025-masters-tournament>

UFC привлекает Meta в качестве первого технологического партнера для фанатов.

Крупнейшая ММА-организация UFC заключила многолетнее соглашение с компанией Meta, в результате

чего Meta стала первым «официальным партнером по фанатским технологиям» UFC. Партнерство позволит UFC использовать весь спектр платформ и устройств Meta – от ИИ-сервиса Meta AI до очков дополненной реальности Meta Glasses и VR-шлемов Meta Quest, а также соцсетей Facebook, Instagram, WhatsApp и Threads – чтобы предоставить болельщикам больше способов следить за боями. Планируется, например, интеграция AR-очков на турнирах UFC и выпуск эксклюзивного цифрового контента. Логотип Meta появится в восьмиугольнике (ринге) и трансляциях, а глава UFC Дана Уайт заявил, что сотрудничество выведет вовлечение фанатов на новый уровень.

Источник:

https://www.espn.com/mma/story/_/id/44505743/ufc-partners-meta-expand-reach-technology

MLS представила ИИ-приложение для персонализированного общения с болельщиками.

Футбольная лига Major League Soccer запустила новое мобильное приложение, усиленное искусственным интеллектом, чтобы укрепить прямой контакт с фанатами (DTC-модель). Приложение MLS, представленное в апреле 2025 года, объединяет новости, статистику, данные матчей в реальном времени, видеоконтент и управление билетами в единой платформе. Ключевая особенность – встроенный «агентный ИИ», который анализирует поведение пользователя и предсказывает, какой контент ему интересен, отправляя персональные рекомендации и уведомления. Эта система в режиме реального времени обучается на отклике фаната (корректируя свои пред-

ложения в зависимости от вовлеченности) и призвана обеспечить двустороннее взаимодействие с глобальной аудиторией MLS в дополнение к партнерскому стриминговому сервису от Apple.

Источник:

<https://sporticos.com/en-gb/news/mls-leverages-agentic-ai-and-apple-partnership-to-enhance-fan-engagement>

Клуб NBA Orlando Magic внедряет аналитику SAS с ИИ для работы с фанатами.

Баскетбольный клуб Orlando Magic объявил о расширении партнерства с компанией SAS, чтобы использовать ее платформу искусственного интеллекта Viya для персонализации информирования болельщиков. Согласно заявлению от 29 апреля

2025 года, Magic будут применять инструменты SAS для глубокого анализа поведения болельщиков в мобильном приложении и на цифровых платформах клуба. Это позволит выявлять индивидуальные интересы каждого зрителя и предлагать ему подходящий контент, эксклюзивные материалы и адресные предложения, а также оптимизировать продажу билетов (например, с помощью динамического ценообразования на основе прогнозов спроса). В клубе отмечают, что использование данных и ИИ поможет укрепить лояльность аудитории: Magic стремятся предлагать «легендарные впечатления» фанатам за счет более точного учета их предпочтений и повышения вовлеченности.

Источник:

https://www.sas.com/en_us/news/press-releases/2025/april/sas_orlando_magic.html

В Испании предложено доверить искусственному интеллекту назначение футбольных судей.

Королевская испанская футбольная федерация (RFEF) и лига LaLiga рассматривают революционную идею по использованию ИИ в организации судейства матчей. На заседании комитета арбитров в апреле 2025 года был представлен план, согласно которому специальная система проанализирует широкий набор статистических данных и факторов, чтобы рекомендовать оптимальных рефери для каждого матча вместо традиционного случайного назначения. Предлагается также доверить алгоритму решения о повышении или понижении судей по итогам сезона – на основе объективной оценки их работы. Инициатива пока находится на стадии

обсуждения, но первые отзывы положительные; в случае внедрения это может кардинально изменить практику судейства в испанском футболе, делая ее более объективной и прозрачной.

Источник:

<https://en.as.com/soccer/the-end-of-human-referees-ai-robot-plan-shakes-up-laliga-n/>

ИИ прогнозирует риск травм у спортсменов после сотрясения мозга

В Университете Делавэра создана модель машинного обучения, которая с точностью около 95% предсказывает, получит ли спортсмен серьёзную травму (например, растяжение, разрыв связки) после возвращения в спорт после перенесённого сотрясения мозга. Исследование опубликовано в журнале

Sports Medicine (16 апреля 2025): алгоритм проанализировал данные десятков спортсменов колледжа, объединяя информацию о типе и тяжести сотрясения, истории предыдущих травм, результатах когнитивных тестов и др. Выявлено, что даже небольшие отклонения в равновесии, реакции или когнитивных функциях после сотрясения служат маркером повышенного риска последующей травмы нижних конечностей. ИИ-модель учитывает более 100 факторов и “обучена” на данных, показывающих: риск новой травмы удваивается после недавнего сотрясения. Такой инструмент может помочь врачам и тренерам определить спортсменов группы риска и скорректировать реабилитацию и допуск к нагрузкам, чтобы предотвратить повторные травмы.

Источник:

<https://medicalxpress.com/news/2025-04-ai-powered-concussion-injury-college.html>

Peloton внедряет ИИ, адаптирующий тренировки под настроение и энергию пользователя.

Компания Peloton анонсировала новую функцию на базе искусственного интеллекта, которая генерирует для клиентов индивидуальные тренировки с учетом их текущего самочувствия. Приложение Peloton теперь предлагает пользователю указать свое настроение или уровень энергии (например, стресс, усталость или бодрость) и, используя эти данные вместе с биометрией с носимых устройств (пульс, активность), автоматически подбирает тип и интенсивность занятия. К примеру, уставшему клиенту система предложит спокойную йогу, а полному сил – высокоинтенсивную интервальную тренировку; при этом ИИ учитывает историю преды-

дущих сессий и постоянно уточняет рекомендации. По данным Peloton, бета-тестеры с новой функцией повысили регулярность тренировок на 30%, отмечая, что им легче начать занятие, когда программа подстроена под их состояние. Функция уже развернута для всех подписчиков Peloton без дополнительной платы и интегрирована со всеми велотренажерами, беговыми дорожками и гребными тренажерами компании.

Источник:

<https://suspensionrevolutionreview.org/peloton-launches-ai-generated-custom-workouts-tailored-to-mood-amp-energy-levels/>



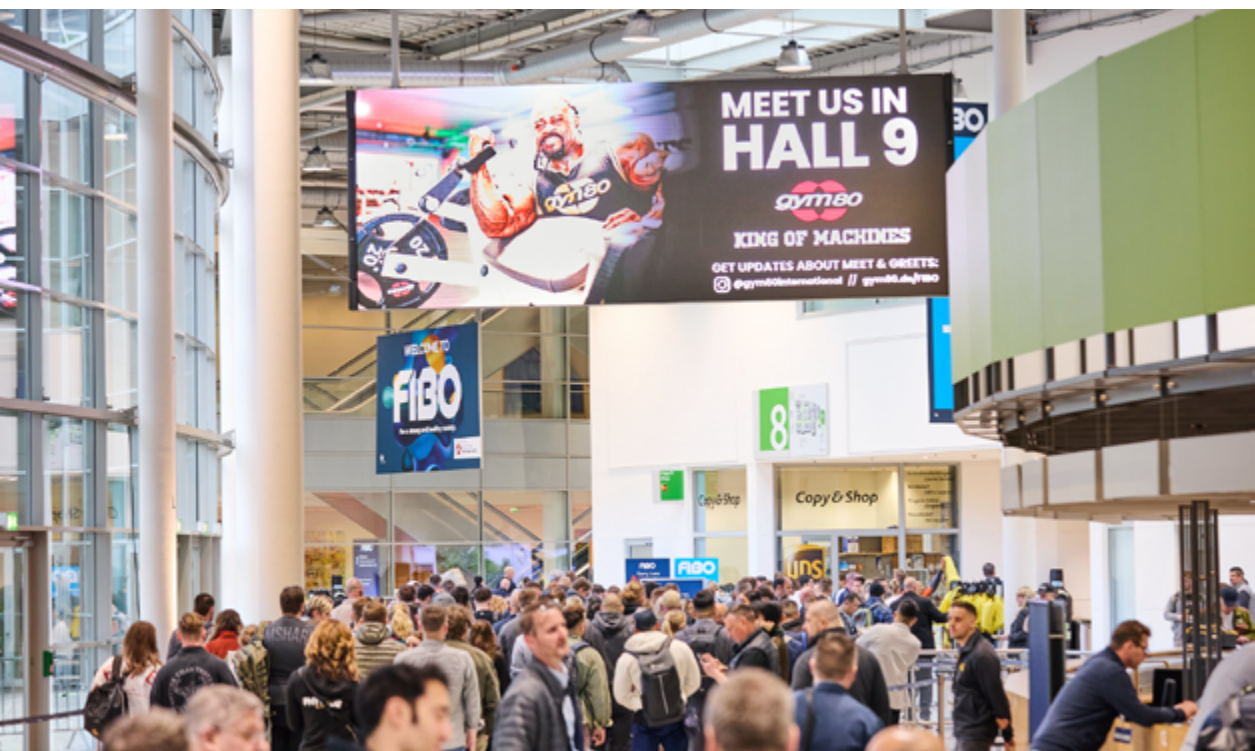
На выставке FIBO 2025 продемонстрирован бум ИИ-решений для фитнеса и wellness.

В Кёльне прошла FIBO 2025 – крупнейшая мировая выставка фитнес-индустрии (10–13 апреля), где ключевым трендом стало внедрение искусственного интеллекта и цифровых технологий в спорт и здоровый образ жизни. Множество компаний представили «умные решения»: от ИИ-управляемых тренажерных систем и автоматизированной диагностики здоровья до персонализированных программ питания. Такие лидеры рынка, как Technogym, EGYM, Life Fitness, milon и др., показали оборудование и приложения, способные без участия тренера анализировать показатели клиента и сразу же адаптировать под них план тренировки. Впервые

отдельный павильон выставки был посвящен теме долголетия: посетителям продемонстрировали высокотехнологичные wellness-новинки (криотерапия, медицинский фитнес и т.д.), подчёркивая слияние фитнеса, медицины и ИИ ради улучшения здоровья и продления активной жизни.

Источник:

<https://www.fitnessmarkt.com/magazine/article/highlights-of-fibo-2025-how-the-worlds-largest-fitness-trade-show-is-setting-new-standards>



Well привлекает \$30 млн для развития ИИ-платформы корпоративного здоровья.

Американский стартап Well из Северной Каролины, разработчик AI-платформы для поддержки здоровья сотрудников, получил в апреле 2025 года инвестиции в размере \$30 млн (суммарно привлечено свыше \$150 млн). Дополнительное финансирование позволит расширить возможности его искусственного интеллекта, который проактивно прогнозирует риски для здоровья и рекомендует пользователям индивидуальные оздоровительные действия. Платформа Well действует как виртуальный “здоровый ассистент” для сотрудников: ежедневно анализирует данные о привычках, активности и медицинских показателях, чтобы подсказать

человеку шаги по улучшению самочувствия (например, пройти обследование, больше пить воды или выполнить упражнения) и повысить использование полезных корпоративных бенефитов. Инвесторы отмечают, что такой подход повышает вовлеченность людей в собственное здоровье, снижает затраты работодателей на медицинские случаи и представляет перспективное направление для ИИ в сфере корпоративного wellness.

Источник:

<https://www.finsmes.com/2025/04/well-raises-30m-in-funding.html>



Опрос: болельщики позитивно оценивают ИИ-графику при просмотре матчей

Компания Hub Entertainment Research опросила зрителей американского футбола и выяснила, что большинство фанатов рады новым элементам с искусственным интеллектом в спортивных трансляциях. Исследование (апрель 2025) фокусировалось на зрителях, смотревших Thursday Night Football на Amazon Prime с функцией “Prime Vision” — это специальный режим, где во время игры в прямом эфире накладываются графические подсказки: статистика игроков, схемы и т.д. Среди респондентов, заметивших эти интерактивные элементы, 70% оценили их положительно (26% прямо “в восторге”), и лишь 6% выразили недовольство. Кроме того, любители AI-фич в 1,5 раза

чаще предпочитают смотреть спорт через стриминговые сервисы, нежели по кабельному ТВ. Вывод авторов: удачное внедрение технологий дополненной реальности и ИИ в трансляцию повышает увлечённость аудитории и делает фанатов более лояльными к новым цифровым платформам показа.

Источник:

<https://www.newscaststudio.com/2025/04/21/sports-fans-welcome-ai-when-it-enhances-live-game-coverage-hub-survey/>

NFL расширяет партнёрство с Adobe для персонализации контента с помощью ИИ

Национальная футбольная лига (NFL) и компания Adobe объявили 24 апреля 2025 о глобальном сотрудничестве, цель которого — при-

менять искусственный интеллект для улучшения взаимодействия с болельщиками. Adobe станет официальным партнером NFL в области цифрового опыта: лига получит доступ к её платформе Experience Cloud и инструментам генеративного ИИ (включая Adobe Firefly) для автоматизированного создания персонализированного контента. Планируется, что с помощью этих технологий NFL будет генерировать для фанатов индивидуальные видеонарезки, графику и предложения, ориентированные на их любимые команды и предпочтения, — как в мобильном приложении NFL OnePass, так и на экранах стадионов и в соцсетях. Более того, болельщикам дадут возможность самим творчески участвовать: например, через приложение можно будет на базе шаблонов Adobe Express создавать и делиться в соцсетях своими постерами или кли-

пами по мотивам матчей. Такое партнёрство, по мнению руководства NFL, углубит вовлечённость аудитории, объединяя спортивные развлечения с современными AI-технологиями для создания уникального фанатского опыта.

Источник:

<https://www.marketingdive.com/news/nfl-expands-adobe-partnership-ai-powered-fan-experiences/746178/>

[<< к оглавлению](#)



ИИ в видеоиндустрии

Google представила Veo 2 – новую модель генерации видео

Google объявила о запуске своей модели генеративного ИИ Veo 2 на платформе Vertex AI для облачных клиентов. Veo 2 позволяет создавать короткие видеоролики высокого качества по текстовым или визуальным запросам, а параллельно выпущенная модель Imagen 3 генерирует фотореалистичные изображения по описанию. Обе модели внедряют меры безопасности, включая незаметные водяные

знаки на сгенерированном контенте. Крупные компании (например, Mondelez и Agoda) уже тестируют эти инструменты для ускорения создания маркетинговых видеоматериалов.

Источник:

<https://blog.google/products/google-cloud/cloud-next-gen-ai-vertex-ai-updates/>

Стартап Runway представил Gen-4 – новую модель генерации видео

Компания Runway (Нью-Йорк) объявила о запуске четвертого поколения своей системы генерации видео на основе ИИ, получившего название Gen-4. Новый алгоритм способен создавать ~10-секундные видеоролики на основе одного исходного изображения и текстового описания, фактически сочетая воз-

возможности модели «текст-видео» и «текст-изображение» в одном инструменте. По сравнению с предыдущей версией (Gen-3), Gen-4 заметно лучше сохраняет целостный облик сгенерированных персонажей и объектов на протяжении всего ролика – даже при изменении фона или ракурса сцены – что было давним вызовом для нейросетевой анимации. Эта технология еще больше повышает планку качества в сфере AI-видео, приближая синтетический видеоконтент к профессиональному по визуальной целостности. На следующий день после анонса стартап объявил о привлечении \$308 млн в раунде финансирования серии D. Раунд возглавил инвестиционный фонд General Atlantic при участии Fidelity, SoftBank и Nvidia, в результате чего оценка компании достигла \$3 млрд. Полученные средства направят на

дальнейшее развитие ИИ-платформы: масштабирование вычислительных мощностей, сбор более качественных обучающих датасетов и расширение команды (в том числе найм режиссеров и дизайнеров для создания эталонных видеоматериалов). Этот крупный раунд – один из самых значимых в сегменте генерации видео ИИ – обеспечит Runway ресурсы для конкуренции с технологическими гигантами на новом поле.

Источник:

<https://techradar.com/computing/artificial-intelligence/sora-needs-to-up-its-game-to-match-the-new-runway-ai-video-model>



Платформа Synthesia достигла \$100 млн годового дохода

Лондонский разработчик Synthesia, создающий сервисы по генерации видео с виртуальными аватарами, объявил о важном коммерческом достижении. Годовой регулярный доход компании превысил \$100 млн, что делает Synthesia одной из немногих «AI-native» компаний, сумевших масштабировать генеративный ИИ до таких объемов продаж. Компания также привлекла стратегические инвестиции от венчурного подразделения Adobe. Клиентская база Synthesia стремительно расширяется: помимо обучения персонала и внутренних коммуникаций, ее сервис все чаще используют для маркетинга и клиентского сервиса, а число компаний из списка Fortune 100, применяющих Synthesia, выросло с 40% до 70% за два года.

Этот успех демонстрирует высокий спрос бизнеса на генерацию видео-контента силами ИИ и зрелость технологий Synthesia для массового применения.

Источник:

<https://www.synthesia.io/post/100-million-revenue-adobe-investment>

Midjourney выпустила первую за год новую модель генерации изображений

Известная платформа Midjourney представила в начале апреля свою новую модель создания изображений – Midjourney V7. Эта версия стала первым крупным обновлением алгоритма за последний год и разработана «с нуля», с акцентом на более высокое качество и согласо-

ванность генерируемых картинок. V7 запущена пока в альфа-режиме: пользователи отмечают улучшенное понимание сложных текстовых запросов и более четкую проработку деталей по сравнению с предыдущей V6. Хотя некоторые функции (например, увеличение разрешения и переработка отдельных фрагментов) еще находятся в доработке, выпуск V7 демонстрирует стремление Midjourney вернуть себе лидерство на фоне растущей конкуренции со стороны OpenAI (DALL·E 3), Stable Diffusion и других игроков рынка AI-изображений.

Источник:

<https://arstechnica.com/ai/2025/04/midjourney-introduces-first-new-image-generation-model-in-over-a-year/>

Системы видеонаблюдения получили поиск по видео на базе ИИ

Компания March Networks презентовала на выставке ISC West 2025 новую функцию AI Smart Search для своих облачных систем видеонаблюдения. Решение использует генеративный ИИ и обработку естественного языка, позволяя задавать поисковые запросы к архивным записям простыми фразами. Оператор может, например, найти фрагменты со “синим грузовиком на парковке за прошлую ночь” – система сама проанализирует видео с множества камер и выдаст релевантные клипы за считанные секунды. Ранее для подобной задачи требовался долгий ручной просмотр записей, теперь же поиск событий и объектов стал значительно быстрее и удобнее. Новинка уже доступна коммерческим клиентам и иллюстрирует, как генеративный ИИ внедряется в

сферу безопасности, повышая эффективность расследований и мониторинга.

Источник:

<https://www.marchnetworks.com/news/march-networks-makes-generative-ai-smart-search-commercially-available-at-isc-west-2025/>



Киноакадемия разрешила фильмам с ИИ побороться за «Оскар»

Американская киноакадемия официально заявила, что использование генеративного ИИ в создании фильма не лишает картину права претендовать на премию «Оскар». Согласно новым разъяснениям,

внесенным в правила в апреле 2025 года, применение AI-инструментов “никоим образом не помогает и не вредит шансам на номинацию” – главное, чтобы в основе творчества оставался человеческий замысел. Тем не менее, эксперты при голосовании будут учитывать степень участия человека в процессе, особенно в ключевых творческих решениях. Данная политика была сформулирована после полемики вокруг номинантов 2025 года (фильмы *The Brutalist* и *Emilia Pérez*), в которых частично использовались ИИ-технологии и которые вызвали споры о допустимости такого вмешательства. Признание ИИ на уровне Киноакадемии отражает растущее влияние ИИ, но подчеркивает, что решающим остается творческий вклад людей.

Источник:

<https://theweek.com/culture-life/film/ai-films-academy-awards>

Партнерство Kaltura и Synthesia принесет ИИ-аватаров в обучение

Американская компания Kaltura, разработчик видеоплатформ для обучения и корпоративных коммуникаций, объявила о партнерстве с стартапом Synthesia для внедрения технологий генерации видео с аватарами. Интеграция позволит клиентам Kaltura быстро создавать учебные ролики и презентации с виртуальными ведущими (реалистичными AI-аватарами) вместо живых актеров. Решение уже проходит пилотное тестирование в ряде отраслей – от медицины и фармацевтики до вузов – где с помощью аватаров автоматически генерируются многоязычные лекции, обучающие модули и персонализированные видеоинструкции. Такая технология делает производство контента значительно дешевле и быстрее:

отпадает необходимость в съемочном зале, дикторах и переводчиках. Kaltura отмечает, что сочетание ее интерактивной видеоплатформы с возможностями Synthesia по созданию «говорящих голов» задает новый стандарт вовлеченности в электронном обучении и внутрикорпоративных коммуникациях.

Источник:

<https://www.globenewswire.com/news-release/2025/04/10/3059203/0/en/Kaltura-and-Synthesia-Announce-Partnership-to-Deliver-the-Next-Frontier-in-AI-Powered-Video-Creation-and-Distribution.html>

YouTube тестирует ИИ для кратких видеороликов в поиске

В видеосервисе YouTube начато экспериментальное тестирование функции AI Overviews, которая с помощью ИИ формирует короткие видеоподборки на странице результатов поиска. При некоторых запросах поисковый алгоритм автоматически вырезает и воспроизводит фрагменты из существующих роликов, которые, по оценке ИИ, наиболее полно отвечают на запрос пользователя, экономя время на переход к самому видео. Например, по запросу «лучшие беспроводные наушники с шумоподавлением» в выдаче может сразу проигрываться ключевой момент обзора, где сравниваются модели. Пока новая функция доступна лишь части англоязычных пользователей с под-

пиской YouTube Premium и срабатывает на ограниченный ряд тем (товары, путешествия, развлечения). Если эксперимент окажется успешным, AI Overviews может упростить поиск информации на YouTube, хотя создатели контента опасаются, что прямой показ ответов в поиске снизит количество просмотров самих видео.

Источник:

<https://www.macrumors.com/2025/04/24/youtube-search-results-ai-overviews/>

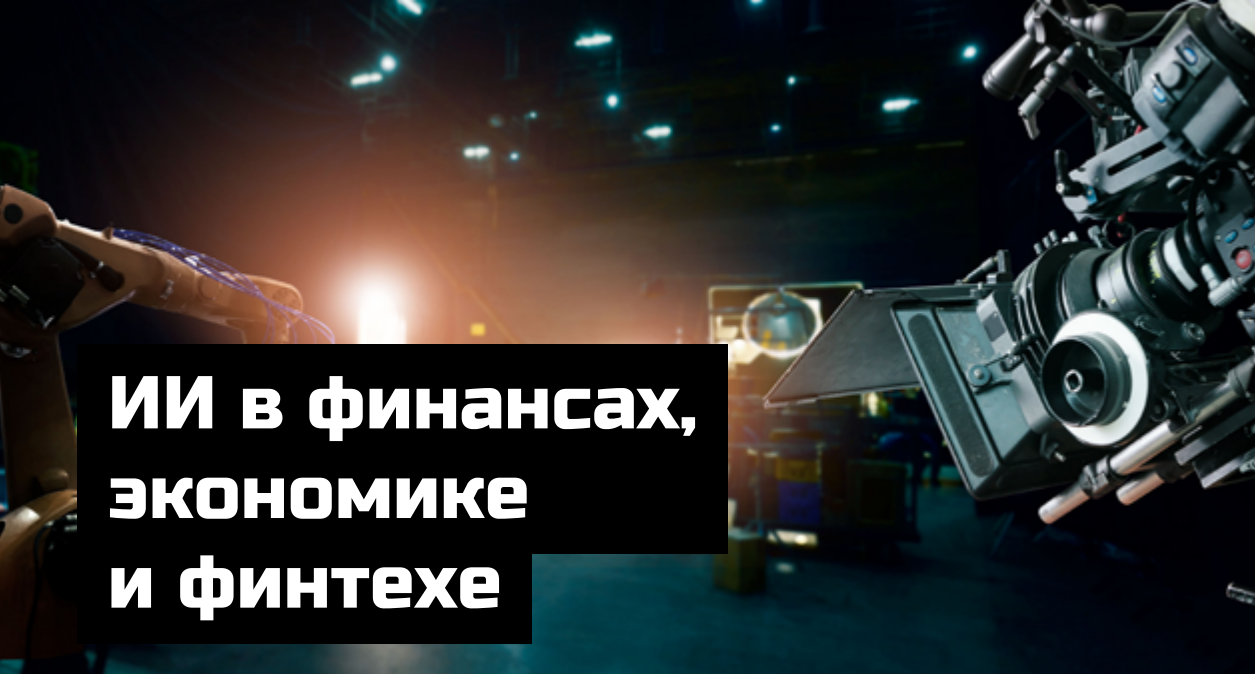
Google запустила Whisk Animate для анимации изображений с помощью ИИ

Компания Google представила новую экспериментальную функцию Whisk Animate, расширяющую возможности ее лабораторного проекта Google Labs Whisk. Сервис позволяет пользователям превращать ста-

тическое изображение в короткий анимированный ролик при помощи генеративного ИИ. Достаточно загрузить или сгенерировать картинку, а затем задать текстовый запрос с описанием движения или стилистики – и алгоритм создаст реалистичный 8-секундный видеоклип, привносящий в исходную сцену заданную анимацию. Whisk Animate использует ту же модель Veo 2, что и облачная платформа Vertex AI, но ориентирован на творчество пользователей и доступен ограниченно (для подписчиков Google One с пакетом AI Premium). Новый инструмент упрощает добавление “жизни” к изображениям и фактически стирает грань между созданием статичной картинки и видеоконтента, что открывает дизайнерам и авторам контента новые возможности для самовыражения.

Источник:

<https://www.aibase.com/news/17214>



ИИ в финансах, экономике и финтехе

Fintech-предприниматель запустил ИИ-ассистента «Hiro» для управления финансами.

Основатель сервиса накоплений Digit, Итан Блок, привлёк ~\$6,5 млн посевных инвестиций и представил новую платформу Hiro Finance. «Hiro» позиционируется как «персональный CFO» – интеллектуальный чат-бот на базе ИИ, который подключается к финансовым счетам пользователя и даёт персональные советы в режиме реального вре-

мени по бюджету, сбережениям и другим денежным решениям. Новый сервис использует большие языковые модели, чтобы отвечать на сложные финансовые вопросы и помогать принимать обоснованные решения проще и быстрее.

Источник:

<https://www.bloomberg.com/news/articles/2025-04-08/fintech-entrepreneur-launches-ai-fueled-financial-assistant-hiro>

ФРС США: банки и финтех-компании ускорят внедрение генеративного ИИ.

Замглавы Федеральной резервной системы Майкл Барр заявил, что генеративный ИИ способен существенно повысить эффективность банковских операций и качество обслуживания клиентов. По его словам, финтех-стартапы без устарев-

шей ИТ-инфраструктуры внедряют ИИ быстрее и будут стимулировать распространение генеративного ИИ в финансах, либо конкурируя с банками, либо сотрудничая с ними. Барр призвал банкиров и регуляторов изучать новые технологии и заранее выработать «ограничители» для рисков: успешная интеграция ИИ требует баланса смелых экспериментов и надёжного управления рисками.

Источник:

<https://www.pymnts.com/news/banking/2025/fed-governor-michael-barr-bank-fintech-relationships-will-drive-genai-adoption/>

Белый дом представил план по повсеместному внедрению ИИ в федеральных ведомствах.

7 апреля администрация президента США анонсировала новые меры

для ответственного использования ИИ во всех федеральных органах. Каждое ведомство должно назначить Chief AI Officer и за 180 дней разработать план внедрения ИИ, определив приоритетные случаи использования, меры по снижению рисков и потребности в кадрах. План также предусматривает упрощение государственных закупок ИИ-решений (введение единых требований к их безопасности, приватности и этике) и создание централизованных технических ресурсов, чтобы помочь госорганам оценивать ИИ-системы и управлять связанными рисками.

Источник:

<https://www.consumerfinanceandfintechblog.com/2025/04/white-house-unveils-government-wide-plan-to-streamline-ai-integration/>

Британский регулятор (FCA) готовит «песочницу» для тестирования ИИ в финансах.

Управление финансового надзора Великобритании (FCA) объявило о запуске в сентябре 2025 года новой пилотной площадки для безопасного испытания ИИ-моделей финансовыми организациями. В рамках этого сервиса компании смогут в сотрудничестве с регулятором проверять работоспособность и соблюдение требований своих ИИ-алгоритмов в контролируемой среде, прежде чем внедрять их для клиентов. Проект продлится ~12–18 месяцев и позволит FCA глубже изучить влияние ИИ на рынок. Инициатива реализуется в контексте новой 5-летней стратегии FCA, нацеленной на поддержку инноваций без введения лишних правил – регулятор стремится использовать су-

ществующие нормы для надзора за ИИ, избегая избыточных барьеров для развития технологий.

Источник:

<https://www.fca.org.uk/news/press-releases/fca-set-launch-live-ai-testing-service>

Metro Bank запустил ИИ-сервис в WhatsApp для проверки мошенничества.

Британский банк Metro первым в стране внедрил сервис Scam Checker на базе ИИ в мессенджере WhatsApp в партнёрстве с финтех-стартапом Ask Silver. Клиенты банка (физические лица и малый бизнес) теперь могут пересылать в чат подозрительные сообщения, письма, сайты или документы – ИИ-помощник проанализирует контент и определит, является ли он мошенническим. Если обнаружен

обман, система мгновенно оповестит пользователя и автоматически отправит данные в соответствующие органы. Такой подход позволяет буквально за несколько минут проверить сомнительную коммуникацию и служит дополнительным барьером, опережающим злоумышленников, которые часто давят на срочность перевода денег.

Источник:

<https://www.metrobankonline.co.uk/about-us/press-releases/news/metro-bank-launches-first-ai-scam-detection-tool--with-ask-silver/>

Standard Chartered нанял экс-чиновника MAS на должность главы по развитию ИИ.

Крупный международный банк Standard Chartered создал новую должность Global Head of AI Enablement и назначил на неё Дави-

да Хардуна – бывшего руководителя по данным и искусственному интеллекту Монетарного управления Сингапура (MAS). Хардун, имеющий 20-летний опыт в сфере данных и ИИ, будет работать в Сингапуре и подчиняться главному директору по данным банка. Его задача – внедрять ИИ-решения во всех подразделениях Standard Chartered, выстраивать надлежащую систему управления ИИ (AI governance) и искать новые возможности для применения ИИ, чтобы повысить эффективность внутренних процессов и улучшить клиентский опыт. Назначение подчёркивает стремление банка использовать передовые технологии для сохранения конкурентного преимущества на глобальном рынке финансов.

Источник:

<https://www.sc.com/en/press-release/standard-chartered-appoints-david-hardoon-as-global-head-of-ai-enablement/>

Испанский CaixaBank внедряет ИИ совместно с Salesforce для персонализации услуг.

Один из крупнейших банков Испании, CaixaBank, заключил стратегическое соглашение с американской CRM-компанией Salesforce для расширения использования искусственного интеллекта в своих каналах обслуживания. В рамках партнёрства CaixaBank интегрирует инструменты Salesforce на базе ИИ (например, виртуальные агенты Agentforce) во все точки взаимодействия с клиентами – мобильные приложения, чат-боты, кол-центры и даже отделения. Эти решения позволяют оказывать более точечную поддержку клиентам и освобождают персонал от рутинных операций, снижая нагрузку за счёт автоматизации повторяющихся задач. Уже запущен пилотный генеративный

ИИ-ассистент, помогающий удалённо оформлять продукты: собственная команда CaixaBank Tech с помощью технологий Salesforce создала решение, которое поддерживает штат из 300 специалистов по онбордингу клиентов. Кроме того, банк внедрит аналитическую платформу Salesforce Data Cloud для объединения клиентских данных и договорился использовать Salesforce как единый центр всех продаж и сервисных операций. Всего CaixaBank планирует инвестировать €5 млрд в цифровую трансформацию за ближайшие три года и уже нанял 500 разработчиков в первом квартале 2025 года для ускорения этих инициатив.

Источник:

<https://www.fintechfutures.com/partnerships/caixabank-taps-salesforce-to-enhance-ai-capabilities>

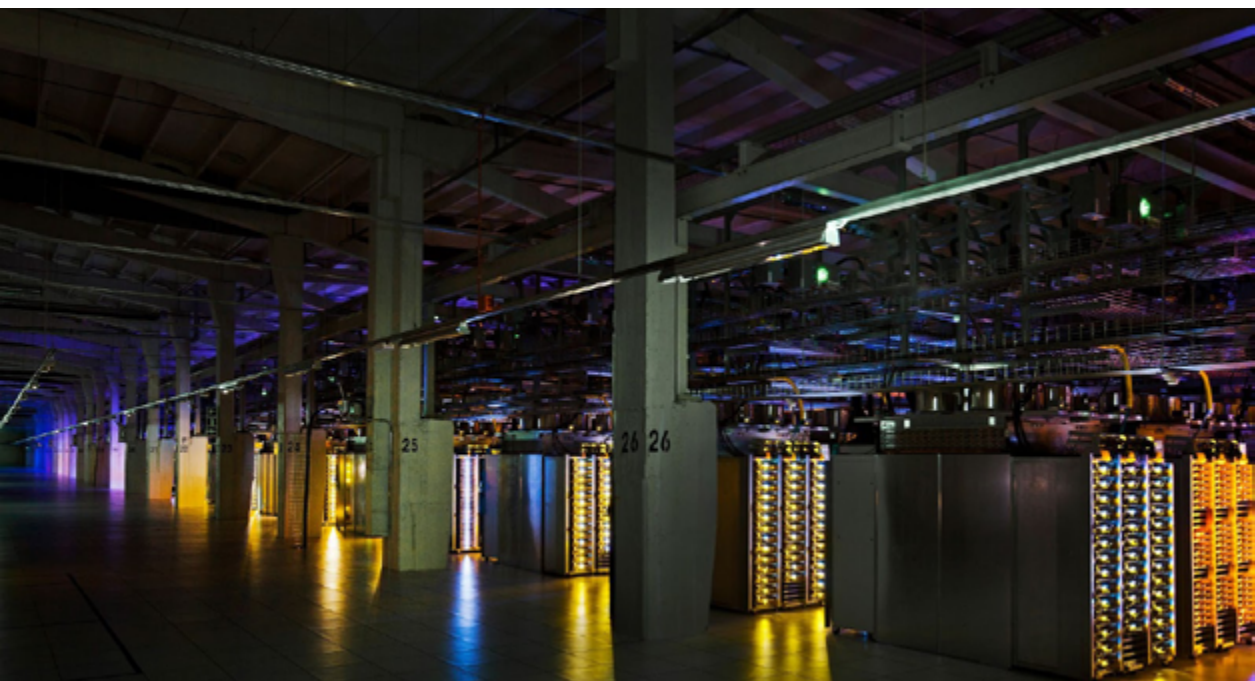
Lloyds переносит инфраструктуру ИИ в облако Google для ускорения инноваций.

Британская финансовая группа Lloyds Banking Group объявила о миграции своих ключевых платформ машинного обучения и генеративного ИИ в облако Google (Vertex AI) в рамках масштабной цифровой трансформации. Перевод в облако охватил 15 внутренних систем моделирования (сотни моделей), ранее работавших в дата-центрах банка. Теперь более 300 исследователей и разработчиков Lloyds используют единую ML-платформу на базе Vertex AI, запустив свыше 80 новых кейсов машинного обучения и введя в промышленную эксплуатацию 18 решений с генеративным ИИ (ещё 12 готовятся к запуску).

Новая инфраструктура позволила банку гораздо быстрее внедрять полезные ИИ-решения – например, один из алгоритмов на базе Vertex AI сократил этап проверки доходов в ипотечных заявках с нескольких дней до нескольких секунд. По словам директора Lloyds по данным и аналитике, платформа Vertex AI дала необходимую масштабируемость и гибкость для безопасной работы даже с самыми современными большими моделями (включая сторонние и open-source).

Источник:

<https://www.banking-gateway.com/news/lloyds-deploys-google-cloud-to-expand-ai-transformation-across-operations/>



Си Цзиньпин призвал сделать Шанхай передовым центром ИИ на фоне торговой войны.

29 апреля председатель КНР Си Цзиньпин в ходе визита в Шанхай подчеркнул необходимость прорывов в сфере искусственного интеллекта и усиления роли Китая как лидера «Глобального Юга». Си призвал ускорить превращение Шанхая в мировой технологический хаб с фокусом на ИИ – наращивать разработки моделей, вводить больше мер поддержки для AI-стартапов и выработать передовой подход к регулированию ИИ. Это послание прозвучало на фоне продолжающейся торговой напряжённости с США: китайский лидер фактически продемонстрировал уверенность, что Китай может добиться технологической самодостаточности и найти альтернативные рынки, несмотря

на санкции и тарифы. В Шанхае Си также посетил штаб-квартиру Нового банка развития БРИКС и заявил о готовности Китая делиться опытом развития с другими странами блока – таким образом, продвижение ИИ увязано с более широкой стратегией коллективного роста развивающихся экономик.

Источник:

<https://russian.news.cn/20250430/08761637b9984456a34c9952b534833a/c.html>

МВФ: выгоды ИИ добавят 0,5% к ежегодному росту экономики, несмотря на энергозатраты.

Международный валютный фонд оценил, что внедрение ИИ будет повышать мировой ВВП примерно на 0,5 процентного пункта ежегодно в период 2025–2030 гг. В докладе, представленном на весен-

ней сессии МВФ, отмечается, что дополнительные экономические выгоды превысят рост издержек от увеличения потребления энергии и выбросов CO₂ из-за работы дата-центров для ИИ. По прогнозу МВФ, глобальный спрос на электроэнергию для ИИ может утроиться и к 2030 году достичь ~1500 ТВт·ч (что сопоставимо с текущим потреблением Индии). Дополнительные выбросы парниковых газов от этой деятельности МВФ называет «небольшой платой» за ускорение роста, но подчёркивает необходимость для властей и бизнеса минимизировать издержки – переходить на «зелёные» дата-центры и следить, чтобы выгоды ИИ были распределены по разным странам более равномерно.

Источник:

<https://www.reuters.com/sustainability/climate-energy/ai-economic-gains-likely-outweigh-emissions-cost-says-imf-2025-04-22/>

Дубай запустил ASCEND – первую в мире ИИ-систему для контроля госфинансов.

Департамент финансов Дубая (DOF) представил платформу ASCEND (AI-Assisted System for Compliance Verification and Recommendations) – первое в мире решение на основе ИИ для автоматической проверки соблюдения финансовых правил в госсекторе. Анонсированная на Dubai AI Week 2025, система использует большие языковые модели и метод RAG (retrieval-augmented generation), чтобы в режиме реального времени анализировать финансовые операции и документы на соответствие законодательству. ASCEND интегрирована с внутренними системами правительства и размещена в национальном облаке ОАЭ, что обеспечивает защиту данных и суверенность информации.

Платформа фактически заменяет трудоёмкие ручные аудиты: она сама выявляет нарушения, проводит анализ финансовых несоответствий, формирует двуязычные отчёты (на арабском и английском) и даже даёт рекомендации по устранению несоответствий – причём вся проверка занимает считанные минуты вместо недель. Ожидается, что внедрение ASCEND значительно повысит прозрачность и эффективность управления государственными финансами, став новым стандартом в сфере финконтроля.

Источник:

<https://www.middleeastainews.com/p/dubai-first-ai-compliance-public-finance>

[<< К оглавлению](#)



Регулятивные изменения

ЕС собирает мнения для правил об общих моделях ИИ.

В апреле 2025 года Еврокомиссия открыла целевую публичную консультацию по разработке руководящих принципов для моделей искусственного интеллекта общего назначения (General-Purpose AI). Будущие рекомендации уточнят ключевые понятия Акта об ИИ – например, что считать моделью общего назначения, кто считается ее «поставщиком» на разных этапах, и какие требования применимы при

выводе таких моделей на рынок. Предлагается также разъяснить условия для открытых моделей ИИ и механизм снижения регуляторной нагрузки для разработчиков, добровольно следующих Кодексу практик. Консультация продлится до 22 мая 2025 года, а итоговые негосударственные рекомендации ожидаются к августу.

Источник:

<https://digital-strategy.ec.europa.eu/en/news/commission-seeks-input-clarify-rules-general-purpose-ai-models>

Европейский комитет защиты данных опубликовал руководство по LLM.

10 апреля 2025 года Европейский комитет по защите данных (EDPB) представил отчет «AI Privacy Risks & Mitigations – Large Language Models», посвященный рискам

конфиденциальности при работе больших языковых моделей. В документе предложена подробная методология выявления, оценки и снижения рисков для персональных данных в системах на базе LLM, а также перечислены практические меры для устранения распространенных угроз приватности. Отчет содержит прикладные примеры (чат-бот справочной службы, образовательная система отслеживания успеваемости, туристический ассистент) для иллюстрации подхода к управлению рисками на реальных кейсах. Документ призван помочь разработчикам и пользователям внедрять инструменты защиты данных и соблюдать требования GDPR и Акта об ИИ при создании и использовании языковых моделей.

Источник:

https://www.edpb.europa.eu/our-work-tools/our-documents/support-pool-experts-projects/ai-privacy-risks-mitigations-large_en

В США принят указ о развитии образования в сфере ИИ.

23 апреля 2025 года президент США Дональд Трамп подписал исполнительный указ, направленный на поддержку подготовки кадров в области ИИ. Документ учреждает межведомственную рабочую группу, которая будет координировать развитие образовательных программ по ИИ, и предусматривает использование государственно-частных партнерств для обеспечения этих программ ресурсами. Кроме того, указ поручает Минтруда расширять систему зарегистрированных программ обучения в индустрии ИИ с целью подготовки большего числа специалистов для быстрорастущего сектора.

Источник:

<https://www.natlawreview.com/article/first-100-days-president-trumps-federal-policy-revamp-and-new-compliance-concerns>



Белый дом обновил правила использования ИИ для федеральных ведомств.

3 апреля 2025 года Управление по бюджету и управлению (OMB) выпустило два новых меморандума с директивами по внедрению ИИ в работу федеральных органов власти США. Эти документы (М-25-21 и М-25-22) отменяют прежние руководства эпохи Байдена и задают «ориентированный на инновации и конкуренцию» подход к использованию и закупке систем ИИ на

уровне агентств. Новая политика призвана сделать применение искусственного интеллекта в федеральных структурах более оперативным, эффективным и экономичным, выполняя указ президента от 23 января 2025 года о снятии ограничений для развития американского ИИ.

Источник:

<https://www.insideglobaltech.com/2025/04/09/omb-issues-first-trump-2-0-era-requirements-for-ai-use-and-procurement-by-federal-agencies/>

В Сенате США предложен закон о возмещении за медтехнику с ИИ.

Сопредседатели Сенатского комитета по ИИ Майк Раундс (республиканец) и Мартин Хайнрих (демократ) внесли законопроект S.1399 “Health Tech Investment Act” в апре-

ле 2025 года. Инициатива предлагает поправки в законодательство о социальном обеспечении, которые обеспечат программу Medicare четким механизмом возмещения расходов на инновационные медицинские услуги, основанные на алгоритмах ИИ, если такие услуги получили одобрение Управления по санитарному надзору за качеством пищевых продуктов и медикаментов (FDA). Законопроект призван стимулировать разработчиков медицинских ИИ-технологий, устранив неопределенность с оплатой их новых диагностических и лечебных решений в системе Medicare.

Источник:

<https://www.hoganlovells.com/en/publications/ai-health-law-policy-health-tech-investment-act>

CMS отказалось ограничивать ИИ в программе Medicare Advantage.

4 апреля 2025 года Центры Medicare и Medicaid (CMS) опубликовали окончательное правило для страховок Medicare Advantage на 2026 год, в котором отсутствуют ранее предложенные ограничения на применение искусственного интеллекта при управлении покрытием. В ранней версии правила предлагалось обязать страховые компании обеспечивать участие человека и недискриминационный подход, если решения об одобрении или отказе в медуслугах принимаются с помощью алгоритмов ИИ. Однако в итоговом документе CMS отклонило эти «ограничители», сославшись на курс дерегулирования, и отметило лишь, что агентство учитывает об-

щественный интерес к регулированию ИИ и может вернуться к этому вопросу в дальнейшем.

Источник:

<https://maseniorcare.org/member-resources/e-news-updates/cms-issues-final-2026-medicare-advantage-program-rule-fails-include>

В Юте введено регулирование ИИ-чатботов для психотерапии.

Губернатор штата Юта в марте 2025 года подписал закон HB 452, устанавливающий правила для чат-ботов на базе ИИ, которые предоставляют пользователям психологические консультации. Теперь такие цифровые «терапевты» обязаны четко уведомлять клиента до начала и в процессе сессий, что общение ведется с искусственным интеллектом, а не с живым пси-

хологом. Закон также запрещает ИИ-чатботам персонализировать рекламу на основе доверительной информации пользователя и продавать личные данные клиентов без их согласия. Контроль за соблюдением возложен на Департамент по защите прав потребителей Юты, который сможет штрафовать нарушителей (до \$2500 за каждый случай) и применять другие меры воздействия.

Источник:

<https://www.transparencycoalition.ai/news/utahs-new-ai-mental-health-chatbots-law-signed-by-governor>

Иллинойс рассматривает запрет ИИ-алгоритмов в спортивных ставках.

В законодательном собрании штата Иллинойс в начале 2025 года внесен законопроект SB 2398, ко-

торый предлагает внести поправки в закон о спортивных азартных играх, запретив использование искусственного интеллекта букмекерами. В частности, планируется запретить операторам отслеживать ставки отдельных игроков с помощью алгоритмов и формировать персональные предложения или акции на основе таких данных, а также генерировать новые виды пари (например, микро-ставки на события внутри матча) с помощью ИИ. Эта мера направлена на защиту прав потребителей и ответственную игру; законопроект находится на этапе комитетского рассмотрения в Сенате Иллинойса.

Источник:

<https://sbcamericas.com/2025/02/11/illinois-senator-ban-ai-cap-deposits/>

Кентукки требует пометчать ИИ-контент в политической рекламе.

В марте 2025 года в штате Кентукки вступил в силу закон SB 4, вводящий рамочную политику по ответственному использованию ИИ в государственном секторе и избирательном процессе. Одно из положений нового закона обязывает четко отмечать применение искусственного интеллекта во всех предвыборных агитационных материалах: если в предвыборной рекламе используются сгенерированные ИИ изображения, видео или аудио, они должны содержать явное указание на это. Закон также создает комитет при технологическом ведомстве штата для утверждения стандартов использования ИИ в госучреждениях (включая оценку рисков перед внедрением) и предусматривает правовые меры защиты, позволяю-

щие жертвам обманных «дипфейк»-видео добиваться возмещения.

Источник:

<https://kysenaterepublicans.com/press-releases/2025/3/4/senate-passes-bledsoes-bill-establishing-an-ai-framework-for-state-government-and-promoting-innovation-accountability>

В Испании предложены миллионные штрафы за неотмеченные дипфейки.

12 марта 2025 года правительство Испании одобрило проект закона об этичном и ответственном использовании ИИ, опережающего внедрение норм будущего регламента ЕС. Законопроект, в частности, вводит строгие санкции за публикацию ИИ-сгенерированного контента (например, «дипфейков») без явной маркировки. Неправильная или отсутствующая пометка на смонтиро-

ванных нейросетью изображениях, аудио или видео будет считаться серьезным нарушением и может повлечь штраф от €7,5 млн до €35 млн (или до 7% годового оборота компании). Цель нововведения – ограничить распространение вводящих в заблуждение фальшивых медиа и защитить граждан от дезинформации. Прежде чем нормы вступят в силу, документ должен получить одобрение испанского парламента.

Источник:

<https://www.euronews.com/next/2025/03/12/spain-could-fine-ai-companies-up-to-35-million-in-fines-for-mislabelling-content>



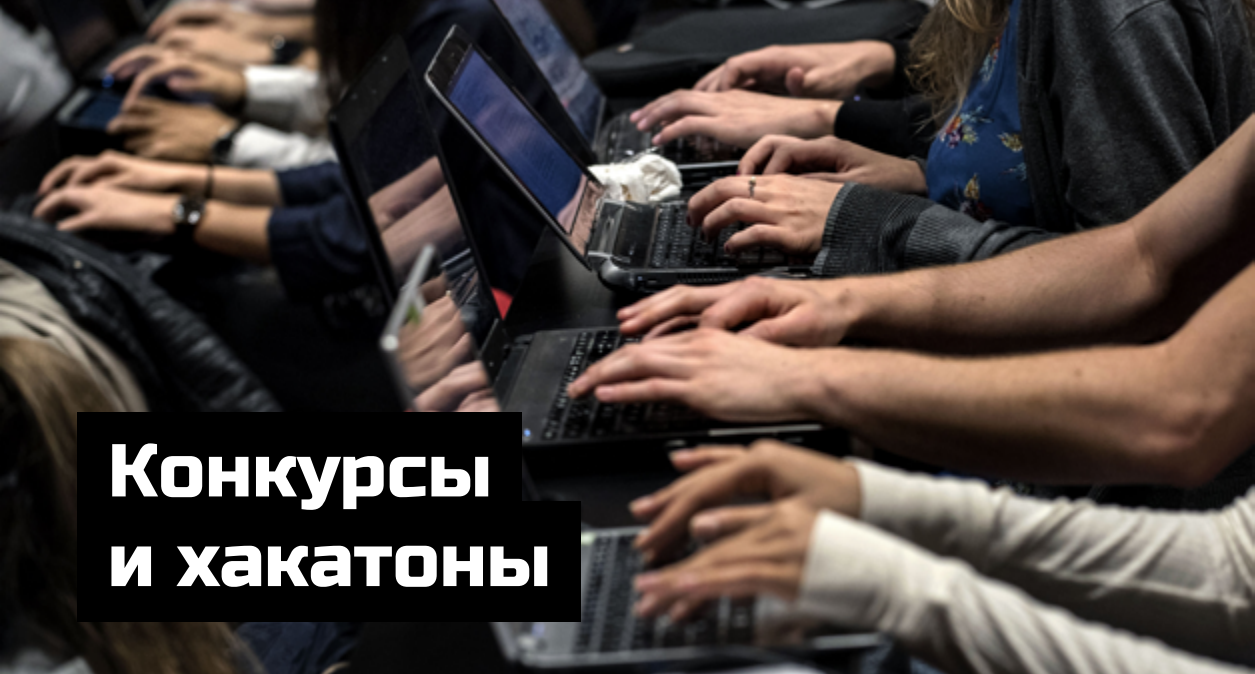
Монтана запретила хранение порноизображений, созданных ИИ.

Штат Монтана одним из первых обновил уголовное законодательство для борьбы с вредными ИИ-генерациями: в апреле 2025 года там вступил в силу закон HB 82, запрещающий владение и распространение порно-материалов, сгенерированных с помощью ИИ. Теперь к преступлениям наравне с обычной детской порнографией относятся и виртуально созданные изображения сексуального насилия над детьми, а также несогласованные «дипфейк»-материалы интимного характера с участием взрослых. Нарушителям грозит уголовная ответственность, что усилит защиту несовершеннолетних и приватности.

Источник:

<https://www.globalpolicywatch.com/2025/04/u-s-tech-legislative-regulatory-update-first-quarter-2025/>

[<< к оглавлению](#)



Конкурсы и хакатоны

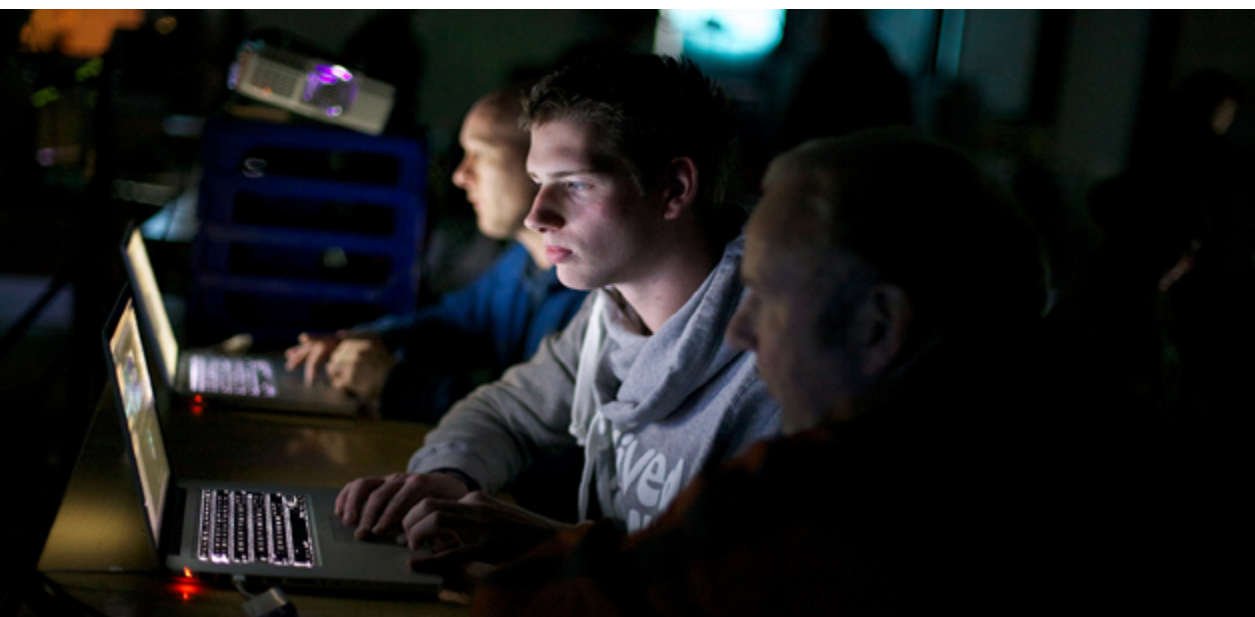
Гарвардский глобальный хакатон по здравоохранению объединяет мир в поиске AI-решений.

Гарвардская лаборатория Health Systems Innovation Lab провела 11–12 апреля масштабный хакатон «Building High-Value Health Systems: Leveraging AI» одновременно более чем в 20 городах – от Бостона и Лондона до Сингапура и, впервые, Джидды. Только в саудийском хабе в Джидде участвовали свыше 120

специалистов – врачи, инженеры, эксперты общественного здоровья – которые за 48 часов разработали прототипы AI-решений в области диагностики, профилактики и повышения эффективности систем здравоохранения. Этот глобальный марафон отражает растущую международную кооперацию в digital-health инновациях и поддержку национальных стратегий (таких как Saudi Vision 2030), нацеленных на лидерство в здравоохранении на базе ИИ.

Источник:

<https://hsph.harvard.edu/research/health-systems-innovation-lab/work/#innovation>



Абу-Даби выбрал победителей смарт-хакатона по wellness и фитнесу.

В рамках недели Global Health Week 2025 в Абу-Даби прошел Smart Health Hackathon, где предприниматели, студенты и айтишники соревновались в создании инноваций для здоровья и хорошего самочувствия с помощью ИИ. Команды выступали в двух треках – «умный образ жизни» (превентивный мониторинг здоровья) и «зал будущего» (персонализированный фитнес) – представляя живые демонстрации решений перед жюри из отраслевых лидеров. Победителем в категории Smart Living стал проект CloudCare – платформа с камерой, сенсорами и ИИ для отслеживания показателей жизнедеятельности пожилых людей: при тревожных отклонениях система автоматически звонит

родственникам и дает рекомендации, а встроенный ассистент отвечает на вопросы и координирует дальнейшие шаги. В треке «Gym of Tomorrow» выиграла команда с решением Limitless – AI-платформой фитнес-тренинга, адаптированной под физиологию женщин (с учетом беременности и послереабилитации): она в реальном времени корректирует технику упражнений и отслеживает прогресс, помогая тренироваться безопасно и эффективно. Хакатон привлек более 100 заявок (в финал отобрано 16 команд из 45 участников), а победители помимо призов получили доступ к инкубации, пилотным проектам и менторству.

Источник:

<https://www.mediaoffice.abudhabi/en/health/abu-dhabi-global-health-week-2025-smart-health-hackathon-winners-revealed/>

Финтех-хакатон DTCC: ИИ-решения для финансовых рынков получили \$250 тыс. на развитие.

В США инфраструктурная компания DTCC (Depository Trust & Clearing Corp) провела свой первый хака-тон, посвященный искусственно-му интеллекту, собрав более 250 участников из 46 организаций для совместной работы над актуаль-ными задачами финансовых рын-ков. В духе кооперации индустрии и исследователей целью хакато-на стало создание инновационных AI-решений для сложных обла-стей – от борьбы с финансовыми преступлениями до повышения кибербезопасности – с последу-ющей реализацией лучших идей в открытом исходном коде. DTCC учредила грантовый фонд свыше \$250 000 через Fintech Open Source Foundation (FINOS) для поддерж-

ки разработки победивших проектов. Главный приз (грант \$100 000) завоевала команда CIBC за AI-платформу, автоматически отслеживающую изменения регуляторных требований – решение, которое, по оценкам разработчиков, сокращает трудозатраты на “месяцы работы” на каждого сотрудника. Серебро (\$75 000) получил консорциум Cyber ThirdEye (специалисты DTCC, Standard Chartered и др.) за систему AI-мониторинга киберрисков контрагентов, позволяющую в едином окне оценивать уязвимости подрядчиков и проактивно предотвращать угрозы. Бронзу (\$40 000) взяла команда Xurpher (Deutsche Bank) с AI-платформой для пост-трейдинга, которая автоматизирует проверку сделок, выявление ошибок и прогноз ликвидности при расчетах по ценным бумагам. Кроме того, отдельные призы получили лучшие решения

среди университетских команд (Дюкский университет, AI для отслеживания подозрительных транзакций в цифровых кошельках, \$40 000) и от корпоративных разработчиков (Accenture, генеративный ИИ для анализа регуляторных документов). DTCC планирует дальнейшее открытое развитие победных прототипов, подчеркивая важность отраслевой кооперации в использовании ИИ для повышения устойчивости и эффективности финансовой инфраструктуры.

Источник:

<https://www.dtcc.com/dtcc-connection/articles/2025/april/02/dtcc-announces-winners-from-first-ai-powered-hackathon>

BNB Chain выбрал 11 лучших проектов на стыке блокчейна и искусственного интеллекта.

Блокчейн-платформа BNB Chain (экосистема Binance) подвела итоги очередного глобального AI-хакатона и 28 апреля объявила 11 победивших проектов, демонстрирующих синергию технологий блокчейна и ИИ. Эти решения были отобраны из 28 команд-финалистов со всего мира и охватывают широкий спектр Web3-применений – от анализа больших блокчейн-данных и алгоритмической торговли до децентрализованных социальных сетей. Например, стартап Aster AI предлагает платформу для мгновенной аналитики блокчейн-транзакций и распознавания рыночных сигналов на основе ИИ, помогая трейдерам принимать более обоснованные реше-

ния. Хакатон подчеркнул растущую конвергенцию ИИ и децентрализованных технологий: команды использовали нейросети для улучшения смарт-контрактов, анализа данных и кибербезопасности в крипто-экосистемах. По заявлению организаторов, BNB Chain продолжит поддерживать победителей посредством менторства, грантов и ресурсных пакетов (в том числе финансирование до \$10 000 и кредиты на облачные ресурсы), чтобы ускорить внедрение их решений и развитие сообщества разработчиков AI в блокчейн-сфере.

Источник:

<https://www.ainvest.com/news/bnb-chain-announces-11-ai-hackathon-winners-showcasing-blockchain-innovation-2504/>



Квантовый хакатон Pasqal наградил AI-решения для устойчивого развития.

Французская квантово-технологическая компания Pasqal подвела итоги международного конкурса Blaise Pascal Quantum Challenge 2024/25, посвященного применению квантовых вычислений и ИИ для достижения целей устойчивого развития ООН. В глобальном онлайн-хакатоне приняли участие свыше 850 кандидатов из более чем 70 стран, представивших 137 проектных идей по теме. После многоступенчатого отбора были сформированы 15 команд-финалистов, которым Pasqal предоставил доступ к квантовым инструментам, экспертному менторству и мастер-классам. Участники предлагали решения для сложнейших мировых проблем – от оптимизации энергетических сетей и управления

возобновляемой энергией до прогнозирования стихийных бедствий и экологического мониторинга – используя связку квантовых вычислений и ИИ для достижения новых масштабов эффективности. На церемонии в апреле были объявлены три победителя: первое место и приз €15 000 получила команда Control Alt De Ligt (Великобритания/Германия) за квантово-оптимизированную модель управления электроэнергией в энергосети; второе место (€10 000) – Sigma Fellas (Северная Македония) за AI-систему раннего обнаружения лесных пожаров; третье (€5 000) – QTX (Тайвань/Великобритания) за гибридное квантово-классическое решение для моделирования траекторий тропических штормов. Конкурс Pasqal продемонстрировал, как сочетание квантовых вычислений с ИИ может ускорить прогресс в наиболее важных отраслях. Лучшие

команды представят свои результаты научному сообществу на профильной конференции IECON 2025 осенью этого года.

Источник:

<https://www.pasqal.com/news/pasqal-launches-global-hackathon-to-solve-sustainability-challenges-with-quantum-ai/>

Лучшие AI-решения против фейков и дипфейков выбраны на индийском Hackathon TruthTell.

В Нью-Дели состоялся финал TruthTell Hackathon – глобального конкурса проектов на базе ИИ, нацеленных на борьбу с дезинформацией и манипуляциями в медиа. Хакатон, организованный Индийской ассоциацией электроники и сотовой связи (ICEA) совместно с Министерством информации, прошел 7

апреля в преддверии медиа-саммита WAVES 2025 и собрал 25 лучших команд из более чем 5 600 заявок со всего мира. Финалисты продемонстрировали работающие прототипы перед экспертным жюри, предложив различные подходы к автоматическому выявлению ложной информации в тексте, изображениях, видео и стриминговых трансляциях в реальном времени. По итогам жюри назвало пять победителей, которые разделили призовой фонд в 1 млн рупий. В их числе – делийская команда Unicorn с многоуровневой системой Anvesha для распознавания фейков во всех типах контента и бангалорская команда Whooshing Liars с платформой «Nexus of Truth», способной выявлять дипфейки и проверять факты из новостных потоков на нескольких языках в режиме реального времени. Победившие решения будут презентованы на крупном ме-

диа-форуме WAVES 2025 в Мумбаи в мае, а ICEA совместно с государственными партнерами заявила о намерении и далее продвигать ответственные AI-инновации для защиты информационного пространства.

Источник:

<https://government.economictimes.indiatimes.com/news/icea-announces-top-5-winners-of-truthtell-hackathon-as-part-of-upcoming-waves-summit-2025/120095874>

IEEE отметил прорывные проекты с Generative AI для промышленности.

Международное общество IEEE Industrial Electronics Society завершило в апреле Generative AI Challenge 2025 – исследовательский хакатон, нацеленный на создание инновационных приложений генеративного ИИ для промышлен-

ности 4.0. В течение 2,5 месяцев (с февраля по апрель) команды из разных стран при поддержке менторов разрабатывали передовые решения на стыке промышленной электроники и машинного обучения – от прогнозного обслуживания оборудования до оптимизации цепочек поставок и управления энергосистемами. К участию привлекались как студенты и исследователи, так и инженеры из индустрии – по примеру прошлогоднего дебюта конкурса (150 заявок из 13 стран) в этом году также поступили сотни идей со всего мира. В финале судьи отобрали лучшие проекты, авторы которых в апреле были объявлены победителями и получили возможность опубликовать результаты в виде научных статей и представить их на крупной международной конференции IECON 2025, которая пройдет в октябре в Мадриде. Тем

самым IEEE соединяет формат хакатона с академическими исследованиями, стимулируя глобальное сотрудничество в создании безопасных, устойчивых и эффективных промышленных систем на базе генеративного ИИ.

Источник:

<https://ai.ieee-ies.org/>



В Стэнфорде прошел хакатон по применению генеративного ИИ в юриспруденции.

Юридическая школа Стэнфордского университета (проект CodeX) совместно с французским легал-тех стартапом Jus Mundi провела 6 апреля LLM x Law Hackathon, посвященный созданию AI-решений для правовой отрасли. Мероприятие, приуроченное к 20-летию центра CodeX, собрало профессиональных юристов, исследователей и разработчиков, которые в смешанных командах разрабатывали прототипы инструментов на базе больших языковых моделей (LLM) – для ускорения юридических исследований, подготовки документов, автоматического перевода и анализа сложных дел. Серия подобных хакатонов запланирована также в Великобритании, Франции и Сингапуре, а луч-

шие наработки будут направлены на повышение эффективности международного арбитража и юридической практики. Помимо собственно хакатона, тема ИИ в юриспруденции стала центральной на конференции FutureLaw при Стэнфорде, где лидеры отрасли и эксперты обсудили влияние нейросетей и автоматизации на будущее юридических услуг. Данная инициатива подчеркивает растущий интерес рынка к legaltech-инновациям: благодаря AI-инструментам юристы смогут работать быстрее и эффективнее, сохраняя высокий уровень качества и соблюдения правовых норм.

Источник:

<https://dailyjus.com/news/2025/03/jus-mundi-affiliates-with-codex-at-stanford-law-to-drive-ai-innovation-in-legal-research-and-arbitration>

Microsoft привлек разработчиков к созданию корпоративных AI-решений на low-code платформе.

Компания Microsoft провела глобальный онлайн-хакатон Powerful Devs Hack Together 2025, предложив ИТ-специалистам и «гражданским» разработчикам за две недели создать безопасные и масштабируемые приложения с встроенным ИИ на базе облачной платформы Power Platform. Участникам было предоставлено право самим выбирать область применения – требовалось лишь продемонстрировать оригинальность идеи и реальный практический эффект, а также учесть вопросы безопасности, масштабируемости и автоматизации развертывания решения. В конце марта экспертное жюри Microsoft отобрало восемь лучших проектов в различных номинациях

(лучшее решение в целом, лучший AI-проект, лучшая автоматизация, интеграция и т. д.). Каждая команда-победитель получила небольшой денежный приз (\$550) и отметку от компании, а главное – возможность представить свою работу широкой аудитории корпоративных клиентов Microsoft. В частности, по отзывам жюри, лучшим стал проект, помогающий врачам и пациентам в кардиологической помощи с помощью AI, что продемонстрировало потенциал low-code AI-инструментов в здравоохранении. Через этот хакатон Microsoft поощряет сообщество разработчиков к внедрению искусственного интеллекта в бизнес-процессы, показывая как относительно простыми средствами можно создавать инновационные корпоративные приложения.

Источник:

<https://www.powerfuldevs.com/Hack-Together/>

[<< К оглавлению](#)



Партнерство

ИИ для спортивной медицины от ECOSEP и Tata Elxsi.

Европейский колледж спортивных врачей ECOSEP и индийская технологическая компания Tata Elxsi заключили партнёрство для внедрения ИИ в спортивной медицине. Проект нацелен на создание диагностических ИИ-инструментов, персонализированных планов лечения спортсменов, прогнозирование травм и мониторинг состояния атлетов в режиме реального времени. Сотрудничество объединяет клини-

ческий опыт ECOSEP с технологиями машинного обучения Tata Elxsi, чтобы повысить качество медицинской помощи и оптимизировать результаты и здоровье спортсменов.

Источник:

<https://www.tataelxsi.com/news-and-events/ecosep-and-tata-elxsi-announce-strategic-partnership-to-transform-sports-medicine-through-ai>

Cisco и инвесторы вкладывают \$100 млрд в ИИ-инфраструктуру.

Корпорация Cisco присоединилась к альянсу AI Infrastructure Partnership (AIP), возглавляемому BlackRock, GIP, Microsoft, NVIDIA и стартапом xAI, чтобы развивать инфраструктуру для ИИ newsroom.cisco.com. В рамках сотрудничества партнёры планируют

ют привлечь \$30 млрд частных инвестиций (и до \$100 млрд с учётом кредитного финансирования) на создание безопасных и масштабируемых дата-центров для ИИ-нагрузок. Участие Cisco в роли технологического партнёра (в дополнение к энергокомпаниям GE Vernova и NextEra) призвано ускорить инновации в этой сфере и обеспечить рост экономики за счёт новых возможностей ИИ.

Источник:

<https://newsroom.cisco.com/c/r/newsroom/en/us/a/y2025/m05/cisco-to-collaborate-with-ai-infrastructure-partnership-to-drive-investment-in-data-centers-and-enabling-infrastructure.html>



Oracle, Cleveland Clinic и G42: глобальная платформа ИИ-здравоохранения.

Компания Oracle Health, клиника Cleveland Clinic и эмиратская фирма G42 объявили о стратегическом партнёрстве для создания глобальной платформы здравоохранения на базе ИИ G42. Цель – улучшить качество лечения и управление общественным здоровьем с помощью национального анализа данных и интеллектуальных клинических приложений, обеспечив безопасные и масштабируемые модели помощи. Платформа объединит облачные и AI-решения Oracle, экспертный опыт Cleveland Clinic и технологии G42 (инфраструктура суверенного ИИ, интеграция медицинских данных, клинические AI-модели) для внедрения персо-

нализированной медицины и перехода от реагирования на болезни к проактивному оздоровлению населения.

Источник:

<https://www.g42.ai/resources/news/oracle-cleveland-clinic-and-g42-announce-strategic-partnership>

Singapore Airlines и OpenAI: ИИ для сервиса и операций.

Singapore Airlines (SIA) стала первой авиакомпанией, заключившей партнёрство с OpenAI для внедрения передовых генеративных AI-решений. В планах – усовершенствовать виртуального помощника SIA на сайте: за счёт технологий OpenAI он будет лучше понимать запросы (текст, аудио, изображения), персонализировать подбор рейсов,

помогать при бронировании и обслуживании клиентов. Кроме того, ИИ-инструменты от OpenAI помогут автоматизировать рутинные задачи для сотрудников и оптимизировать сложные операционные процессы (например, планирование экипажей), что повысит эффективность и скорость принятия решений.

Источник:

https://www.singaporeair.com/en_UK/sg/corporate/newsroom/press-release/2025/april-may/sia_openAI_collaboration/



Fitness First и EGYM: AI-тренер в фитнес-клубе.

Британская сеть фитнес-клубов Fitness First UK заключила партнёрство с немецким фитнес-технотартапом EGYM для запуска сервиса «Able with Fitness First» – персонализированных тренировок на базе ИИ. Услуга уже работает во многих клубах и сочетает ИИ-платформу EGYM с поддержкой тренеров: после оценки целей, выносливости и состава тела клиента алгоритмы создают индивидуальный план тренировок, который автоматически адаптируется по мере прогресса пользователя. Эта программа – первая в отрасли Великобритании, и она повышает уровень сервиса и помогает клиентам эффективнее достигать своих целей.

Источник:

<https://gymnation.com/blogs/fitness-first-enhances-experience-with-egym-ai/>

Health Catalyst и Microsoft – ускорение ИИ в медицине.

Американская компания Health Catalyst (разработчик решений для анализа медицинских данных) объявила 29 апреля 2025 года о стратегическом партнёрстве с Microsoft для ускорения внедрения ИИ в здравоохранении. Партнёры интегрируют платформы Health Catalyst (продукты Healthcare.AI и Ignite) с облачными сервисами Microsoft Azure и Azure AI, чтобы помочь медицинским учреждениям улучшить клинические, финансовые и операционные показатели с помощью ИИ. Первые решения уже доступны через Azure Marketplace, а сотрудничество направлено на то, чтобы клиенты в здравоохранении быстрее получали пользу от ИИ – за счёт готовых инструментов для анализа данных,

кибербезопасности, оптимизации расходов и качества лечения.

Источник:

<https://www.marketscreener.com/quote/stock/HEALTH-CATALYST-INC-62745749/news/Health-Catalyst-Inc-Announces-Strategic-Partnership-with-Microsoft-to-Accelerate-Ai-Adoption-and-T-49757701/>

Национальные AI-репетиторы для школьников Израиля.

Израиль запустил первую в мире национальную программу ИИ-репетиторов: компания eSelf (платформа для создания персональных аватаров) и израильский Центр технологий образования (CET) объединились, чтобы предоставить каждому ученику виртуального преподавателя. Об инициативе объявлено 22 апреля 2025 года – она призвана повысить доступность помощи в учёбе и выравнять возможности

учащихся с помощью интерактивных аватаров, которые будут помогать как на уроках, так и дома. Индивидуальный AI-тьютор сможет объяснять материал, готовить к экзаменам и отвечать на вопросы, подстраивая стиль обучения под сильные и слабые стороны ребёнка. Пилотный проект пройдёт при экспертной поддержке Гарварда, после чего планируется поэтапное подключение всех школьников (на старте – на иврите, затем на других языках).

Источник:

<https://www.jpost.com/israel-news/article-851072>



China Telecom и HKUST: совместная лаборатория ИИ и квантовых технологий.

Государственный оператор China Telecom и Гонконгский университет науки и техники (HKUST) заключили стратегическое соглашение для исследований в области искусственного интеллекта и квантовых технологий (объявлено 9 апреля 2025 года). Партнёры создадут совместные научные лаборатории и программы подготовки кадров, чтобы решить прикладные задачи в приоритетных направлениях: AI-разработки, квантовые вычисления, умные города и др. Проект соответствует госпрограмме Китая по технологической самодостаточности и цифровой трансформации: планируется активнее внедрять результаты исследований в промышленность, в том числе в регионе Большого залива (Гуандун–Гонконг–

Макао). Такое сочетание академических и промышленных ресурсов призвано ускорить инновации, передачу знаний и подготовку специалистов в критически важных сферах.

Источник:

<https://quantumcomputingreport.com/china-telecom-and-hkust-establish-joint-ai-and-quantum-technology-research-partnership/>

Toyota и Waymo: сотрудничество в автономном вождении.

Toyota Motor и компания Waymo (Alphabet) договорились совместно ускорять разработки беспилотных автомобилей. 30 апреля 2025 года они объявили о намерении создать новую платформу для автономных машин: Toyota спроектирует базовый автомобиль, который

будет интегрирован с передовыми системами самоуправления Waymo и войдёт в парк роботакси Waymoreuters.com Reuters.com. Также обсуждается применение технологий Waymo для личных автомобилей Toyota – в сотрудничестве примет участие подразделение Woven by Toyota, разрабатывающее ПО для автопилота. Это партнёрство расширяет существующие проекты Waymo с автопроизводителями (Hyundai, Zeekr и др.) и нацелено на ускорение вывода беспилотных решений на массовый рынок.

Источник:

<https://waymo.com/blog/2025/04/waymo-and-toyota-outline-strategic-partnership>

[<< К оглавлению](#)



ИИ РАДАР

Новости, технологии, инвестиции
Дайджест. Май 25 | 02



Подписывайтесь на наш телеграм-канал:

[AI_Radar_digest](https://t.me/AI_Radar_digest)