



**И И Р А Д А Р**

**НОВОСТИ, ТЕХНОЛОГИИ,  
ИНВЕСТИЦИИ**

## СОДЕРЖАНИЕ

# 3

Прорывные  
достижения  
лидеров ИИ

# 7

Развитие  
ИИ-платформ  
и технологий

# 11

Инвестиции  
в стартапы

# 15

Научные  
исследования ИИ  
в здоровье

# 18

ИИ-гаджеты для  
фитнеса, красоты  
и здоровья

# 25

Питание, БАДы  
и нутрициология

# 28

ИИ-продукты  
и сервисы в  
косметологии и  
beauty-tech

# 32

ИИ в спорте

# 37

ИИ в  
видеоиндустрии

# 41

ИИ в финансах,  
экономике и  
финтехе

# 45

Регулятивные  
изменения

# 50

Конкурсы  
и хакатоны

# 54

Партнерство

# Прорывные достижения и анонсы лидеров ИИ

## OpenAI выпускает ChatGPT for Healthcare – ИИ-платформу для больниц

8 января OpenAI объявила о запуске набора продуктов OpenAI for Healthcare, включая систему ChatGPT for Healthcare для медицинских организаций. Платформа помогает больницам и клиникам внедрять ИИ в работу с пациентами при соблюдении строгих требований конфиденциальности (соответствие HIPAA): информация о пациентах не покидает пределы организации и не используется для обучения моделей. ChatGPT for Healthcare умеет генерировать развернутые ответы на клинические вопросы с цитированием актуальных медицинских источников, автоматически составлять документацию (выписки, рекомендации) и обрабатывать запросы врачей на естественном языке. Система работает на моделях GPT-5, специально обученных для медици-

ны, и уже внедряется в ряде ведущих американских медцентров (Boston Children's Hospital, Cedars-Sinai, Stanford Medicine и др.).

[Источник](#)

## Boston Dynamics представила коммерческого робота Atlas на CES 2026

На выставке CES 2026 компания Boston Dynamics впервые показала серийную версию своего гуманоидного робота Atlas. Полностью электрический двуногий робот предназначен для промышленной работы: он имеет 56 степеней свободы, может поднимать груз до 50 кг и способен самостоятельно менять батареи и возвращаться к работе без остановок. Производство Atlas начинается немедленно, и все выпуски 2026 года уже зарезервированы заказчиками – в их числе Hyundai Motor Group (владе-

лец Boston Dynamics) и лаборатория Google DeepMind, которые получат первые партии для своих предприятий.

Там же на выставке было объявлено о стратегическом партнерстве с Google DeepMind, чтобы наделить гуманоидных роботов передовыми возможностями ИИ.

В рамках сотрудничества в работа Atlas будут интегрированы фундаментальные модели ИИ Google DeepMind (семейства Gemini Robotics), что позволит роботу понимать визуальную информацию, общаться на естественном языке и осваивать новые сложные навыки. Совместные исследования стартуют в ближайшие месяцы на площадках обеих компаний и сперва сфокусируются на промышленных задачах в автомобильной отрасли. Представители Boston Dynamics назвали DeepMind идеальным партнером для создания надежных и масштабируемых моделей “зрение–язык–действие” для робототехники, ожидая, что союз ускорит появление нового поколения умных и адаптивных роботов в промышленности.

[Источник](#)

## Google DeepMind участвует в государственной миссии Genesis по науке

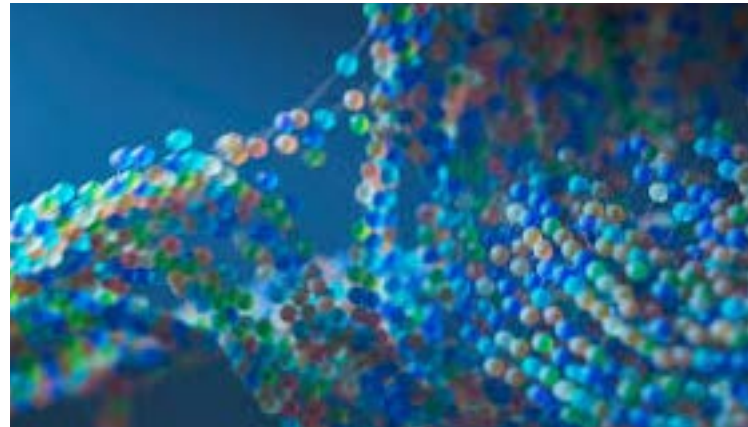
Google DeepMind объявила о поддержке масштабной инициативы Белого дома Genesis Mission, нацеленной на применение ИИ для ускорения научных исследований в США.

В рамках соглашения с Министерством энергетики, исследователи всех 17 национальных лабораторий DOE ((система научных и технологических лабораторий, которые находятся под контролем Министерства энергетики

США)) получат приоритетный доступ к передовым ИИ-моделям и агентам DeepMind. В частности, уже запущена программа раннего доступа к виртуальному “соавтору-учёному” на базе модели Gemini в облаке Google, который поможет учёным выдвигать новые гипотезы и анализировать огромные объёмы данных.

Цель партнёрства – заложить фундамент для “нового золотого века открытий”, радикально ускорив прорывы в энергетике, материаловедении, климатологии и других областях благодаря мощным инструментам ИИ.

[Источник](#)



## Microsoft внедряет «агентский ИИ» для полной автоматизации ритейла

Корпорация Microsoft 8 января представила набор агентных AI-решений, предназначенных для интеллектуальной автоматизации всех ключевых процессов в розничной торговле. Новые инструменты используют “агентов” на базе ИИ, которые понимают контекст и могут сами планировать и выполнять задачи – от управления ассортиментом и маркетингом до операционной работы в магазине и исполнения онлайн-заказов. В частности, функция Copilot Checkout позволит покупателям прямо в чате оформлять покупку товара без перехода на сайт магазина, а брендовые

ИИ-ассистенты будут персонализировать взаимодействие с клиентами на основе данных о товарах.

По словам Microsoft, объединение разрозненных процессов в единый “умный” контур с помощью таких агентов ускорит работу ритейлеров, повысит точность рекомендаций для покупателей и сформирует современную операционную систему для торговли, построенную на ИИ.

[Источник](#)

## **Meta\* инвестирует в ядерную энергию для обеспечения работы ИИ**

Компания Meta объявила о масштабных соглашениях, направленных на увеличение выработки атомной электроэнергии в США суммарно до 6,6 ГВт – для питания своих центров обработки данных и суперкомпьютеров ИИ.

В сотрудничестве с энергокомпаниями Vistra, TerraPower и Oklo Meta будет продлевать срок службы трёх существующих АЭС, а также финансировать разработку новых компактных реакторов, чтобы обеспечить надёжное и экологически чистое электроснабжение своих дата-центров.

Этот шаг призван укрепить энергосистему страны и удовлетворить стремительно растущий спрос на электричество со стороны инфраструктуры ИИ: например, новый суперкомпьютер Meta “Prometheus” в Огайо потребует колоссальной мощности, доступной 24/7.

Заклѳченные соглашения делают Meta одним из крупнейших корпоративных покупателей атомной энергии в истории США, что, по мнению компании, поможет удержатъ глобальное

лидерство Америки в сфере ИИ.

\*компания Meta признана экстремистской и запрещѳнной на территории РФ.

[Источник](#)

## **NVIDIA представила платформу Rubin и открытые модели ИИ на CES**

Глава NVIDIA Дженсен Хуанг на открытии CES 2026 анонсировал новую вычислительную платформу NVIDIA Rubin – первое «экстремально запрограммируемое» решение компании для искусственного интеллекта.

Платформа Rubin объединяет шесть типов чипов (GPU, специализированные CPU Vera, сетевые ускорители NVLink 6 и др.), совместно спроектированных для устранения “узких мест” при гига-масштабном ИИ, что позволяет снизить стоимость генерации текста и других данных в 10 раз по сравнению с предыдущей архитектурой.

Одновременно NVIDIA объявила о выпуске набора открытых моделей ИИ (Open Models) для широкой публики – они охватывают шесть направлений, включая здравоохранение (Clara), климатологию (Earth-2), робототехнику (Cosmos) и автономное вождение (Alrayayo), и были обучены на суперкластерах NVIDIA.

Комбинация новой аппаратной платформы Rubin и доступных open-source моделей призвана ускорить внедрение ИИ во всех отраслях – от дата-центров до персональных ассистентов – делая большие модели более эффективными и экономичными в эксплуатации.

[Источник](#)

## **Apple радикально обновит Siri в 2026 году, задействовав модель Google**

Apple официально анонсировала выпуск в 2026 году полностью переработанного голосового ассистента Siri на базе передового искусственного интеллекта.

Новая Siri станет контекстно-ориентированной: она сможет понимать, что происходит на экране устройства, и выполнять сложные комплексные команды с учётом данных сразу из нескольких приложений.

Для достижения этого прорыва Apple пошла на нетипичный шаг – заключила партнёрство с Google, чтобы использовать адаптированную версию модели Gemini (содержащей 1,2 трлн параметров) в качестве “мозга” Siri. Модель Google будет работать на частных серверах Apple для сохранения конфиденциальности, а запуск обновлённой Siri ожидается весной 2026 года вместе с iOS 26.4 – после длительного внутреннего тестирования, призванного обеспечить высокое качество и надёжность ассистента на уровне лучших ИИ-чатботов.

[Источник](#)

## **Samsung удвоит парк устройств с ИИ до 800 млн, опираясь на модель Gemini**

Компания Samsung Electronics планирует в 2026 году довести число своих мобильных устройств с поддержкой фирменных функций “Galaxy AI” до 800 миллионов единиц – примерно вдвое больше, чем сейчас. “

Мозгом” Galaxy AI служит модель Google Gemini, уже задействованная в ИИ-функциях около 400 млн смартфонов, планшетов, телевизоров и бытовой техники Samsung к концу 2025 года.

По словам содиректора Samsung Т. М. Ро, компания намерена максимально быстро внедрить ИИ во все продукты, функции и сервисы, чтобы опередить конкурентов – как на рынке смартфонов (где Apple в 2025 году обошла Samsung по объёму продаж), так и в сегменте умной бытовой электроники. Такая агрессивная экспансия встроенного ИИ не только усилит позиции Samsung, но и выгодна для Google, поскольку многократно расширит глобальную аудиторию, использующую модель Gemini на устройствах крупнейшего производителя Android-техники.

[Источник](#)

[<< К оглавлению](#)



## Развитие ИИ-платформ и технологий

### **Meta\* покупает стартап Manus с ИИ-агентом за \$2 млрд**

Компания Meta объявила о приобретении сингапурского AI-стартапа Manus, известного своим многофункциональным ИИ-агентом, примерно за 2 млрд долларов.

Управляя календарями, планируя поездки и анализируя портфели, агент Manus демонстрировал преимущества перед конкурентами. У стартапа уже миллионы пользователей и более \$100 млн годовой выручки от подписок, что привлекло внимание Meta к реально зарабатывающему AI-продукту. Meta планирует сохранить Manus как независимый сервис и интегрировать его умных агентов в Facebook, Instagram и WhatsApp, усиливая собственные AI-возможности компании.

\*компания Meta признана экстремистской и запрещённой на территории РФ.

[Источник](#)

### **Илон Маск выводит ИИ-ассистента Grok на корпоративный уровень**

Стартап xAI Илона Маска запустил версии Grok Business и Grok Enterprise – корпоративные тарифы своего ИИ-ассистента. Новый продукт предлагает компаниям защищённую платформу с расширенным функционалом: Grok Business рассчитан на команды (открытая подписка ~\$30 за пользователя в месяц) и обеспечивает совместную работу с гарантиями приватности данных, а Grok Enterprise дополняет это интеграцией с корпоративными системами (SSO, синхронизация с директориями) и опцией Vault для изолированного хранения данных. В обеих версиях доступны самые мощные модели Grok 3 и Grok 4, высокие лимиты запросов и поиск по документам (например, в Google Drive) с цитированием источников, что позволяет безопасно внедрять AI в работу команд.

[Источник](#)

## Глава Microsoft призывает к ставке на практическую пользу ИИ в 2026 году

CEO Microsoft Сатья Наделла в своём блоге («SN Scratchpad») заявил, что 2026 год станет поворотным для ИИ, отметив переход индустрии от этапа экспериментов к этапу широкого внедрения.

По его словам, отрасль должна сместить фокус «от шоу к сути» – важно не гоняться лишь за самыми мощными моделями, а обеспечить реальную отдачу от ИИ в повседневной жизни. Наделла подчеркнул, что после фазы эйфории наступит время доверия, безопасности и практической ценности: успех будут определять проекты, где ИИ реально помогает людям и бизнесу, особенно в критических сферах (здравоохранение, образование, финансы).

Такой тон со стороны крупного инвестора в ИИ сигнализирует о взрослении отрасли и необходимости доказывать полезность технологий на практике.

[Источник](#)

## Китайский стартап DeepSeek представил прорывную архитектуру обучения ИИ

DeepSeek (Пекин/Сингапур) опубликовал исследование о методе Manifold-Constrained Hyper-Connections (mHC) – новой архитектуре нейросети, позволяющей значительно увеличить масштаб моделей без роста вычислительных затрат.

В тестах на моделях с 3, 9 и 27 млрд

параметров метод mHC обеспечил стабильное обучение глубоких сетей без дополнительных ресурсов. Сооснователь DeepSeek Лян Вэньфэн лично выступил соавтором статьи, что традиционно указывает на скорый выпуск новой флагманской модели (аналитики ожидают DeepSeek V4). Эксперты оценивают mHC как заметный шаг вперёд: за счёт более плотной внутренней связи слоёв модель сохраняет качество и устойчивость при росте масштаба, снижая требования к памяти и вычислениям. Это доказывает, что инновации в архитектуре могут быть не менее важны, чем наращивание железа, открывая путь к развитию мощных ИИ даже при ограниченных ресурсах.

[Источник](#)



## AMD бросает вызов: AI от центров данных до карманных устройств

На CES 2026 компания AMD показала целый спектр решений под девизом «ИИ всюду и для всех». Представлен серверный комплекс Helios – стойка весом 3 тонны, содержащая 72 ускорителя MI455X (суммарно 2,9 эксафлопс на инференсе) и новую 2-нм CPU EPYC Venice; такой рак

масштабно ускоряет обучение и запуск самых больших моделей. Ключевой чип Instinct MI455X (320 млрд транзисторов, HBM4-память) обеспечивает 10-кратный рост производительности по сравнению с предшественником и станет сердцем AI-суперкомпьютеров.

Одновременно AMD анонсировала линейку потребительских процессоров Ryzen AI 400 с встроенными нейроускорителями (до 60 TOPS), благодаря которым более 120 моделей ноутбуков и ПК 2026 года смогут выполнять AI-задачи (распознавание речи, фоновые ассистенты и т.д.) локально, без обращения к облаку. Наконец, Ryzen AI Halo – компактный настольный мини-компьютер – способен выполнять модели до 200 млрд параметров на устройстве, фактически помещая мощь облачного ИИ в формат настольной коробки. Эти новинки показывают, что AMD намерена конкурировать в ИИ-инфраструктуре на всех уровнях – от крупных дата-центров до персональных устройств.

[Источник](#)

## «Физический ИИ»: на CES 2026 показаны роботы-помощники для дома

В преддверии крупнейшей техновыставки CES 2026 эксперты отмечают бум гуманоидных роботов и AI-устройств. Компания LG уже анонсировала робота-ассистента CLOiD для выполнения домашних дел, обещая широкий спектр задач – от уборки до помощи по хозяйству. Samsung делает ставку на ИИ-встро-

енные гаджеты: на CES будет представлен, в частности, мини-робот AI OLED Bot – концепт в виде обучающего ассистента с дисплеем на базе OLED, а также обновлённый проектор The Freestyle+ с интеллектуальной автонастройкой изображения. Аналитики говорят о тренде «Physical AI», когда ИИ выходит за рамки софта: от смартфонов и ноутбуков до автомобилей и бытовой техники – буквально во всём появляются AI-функции. Появление на выставке человекоподобных роботов, разгуливающих по залам и взаимодействующих с людьми, символизирует новый этап внедрения AI-технологий в нашу повседневную физическую среду.

[Источник](#)

## 2026: год, когда ИИ должен доказать свою прибыльность

Ведущие инвесторы и эксперты сходятся во мнении, что 2026 год станет «show me the money» для ИИ – временем, когда отрасль обязана подтвердить экономический эффект от внедрения технологий.

После периода ажиотажа бизнес требует реальной отдачи (ROI): советы директоров будут считать не количество моделей и пилотных проектов, а конкретный финансовый результат от ИИ-инициатив.

По данным Menlo Ventures, компании станут гораздо прагматичнее в AI-проектах, а страны ожидают увидеть рост производительности труда благодаря ИИ, чтобы оправдать огромные инвестиции в инфраструктуру. Наблюдатели прогнозируют смену акцентов с гонки самых крупных моделей

на эффективность и прикладную ценность: побеждать будут те решения, которые действительно облегчают работу и приносят прибыль, даже если для этого нужны не самые большие, а оптимально подобранные модели.

[Источник](#)

## **Рынок верит в ИИ: акции AI-компаний взлетели в начале 2026 года**

Накануне нового года акции технологических компаний, связанных с искусственным интеллектом, продемонстрировали уверенный рост, продолжая тренд 2025 года.

Индексы высоко оценивают перспективы ИИ: инвесторы считают, что AI останется ключевой темой на рынках, а спрос на вычислительные решения не ослабеет. Так, NVIDIA прогнозирует рекордную квартальную выручку около \$65 млрд, отражая всё ещё стремительный спрос (+65% год к году) на её чипы для центров обработки данных. Крупные производители памяти (SanDisk, Micron, Western Digital), полупроводников (Intel) и даже энергокомпании получили

приток инвестиций в ожидании новых успехов ИИ. Хотя аналитики предупреждают о необходимости подтвердить устойчивость бизнес-моделей в AI-секторе, в целом финансовый оптимизм остаётся: авторитетные фонды называют AI «определяющей темой рынка» на ближайший год, ожидая, что лидеры индустрии конвертируют технологическое лидерство в прибыль и рост показателей.

[Источник](#)

[<< К оглавлению](#)



## Инвестиции в стартапы

### **В 2025 году инвестиции в AI-стартапы достигли рекордных \$150 млрд**

По данным PitchBook, крупнейшие частные технологические компании США привлекли суммарно около \$150 млрд венчурного финансирования в 2025 году – это рекордный показатель, значительно выше предыдущего максимума \$92 млрд в 2021 году.

Львиная доля капитала сосредоточилась в нескольких гигантах ИИ: OpenAI получила \$40 млрд (крупнейший частный раунд в истории), Anthropic – \$13 млрд, а компания Meta приобрела разработчика ИИ Scale AI почти за \$15 млрд.

Эксперты отмечают, что такая концентрация инвестиций создаёт потенциальные риски: успех отрасли зависит от оправдания высоких ожиданий от ИИ, иначе инвесторы могут столкнуться

с проблемами из-за переоцененных активов. Тем не менее, крупные корпорации и фонды продолжают активно вкладывать в инфраструктуру и разработки ИИ, рассчитывая на революционные экономические эффекты в ближайшие годы.

\*компания Meta признана экстремистской и запрещённой на территории РФ.

[Источник](#)

### **Andreessen Horowitz привлекла \$15 млрд для инвестиций с акцентом на ИИ**

Крупный венчурный фонд Andreessen Horowitz (a16z) объявил о привлечении более \$15 млрд в пять новых фондов для финансирования технологических стартапов.

Из них \$6,75 млрд направлено в фонд роста для масштабирования компа-

ний, \$1,7 млрд – в фонд инфраструктуры искусственного интеллекта, а \$1,12 млрд – на проекты в сфере национальных интересов (оборона, жильё, цепочки поставок).

Это крупнейший раунд сборов a16z за последние два года, свидетельствующий о продолжении ажиотажа вокруг ИИ, несмотря на общее снижение числа новых венчурных фондов в 2025 году. Полученный капитал усилит возможности a16z поддерживать перспективные стартапы в областях ИИ и стратегических технологий.

[Источник](#)

## **Стартап xAI Илона Маска привлёк \$20 млрд, превзойдя целевой размер раунда**

Компания xAI, основанная Илоном Маском, сообщила о привлечении \$20 млрд в раунде серии E – значительно больше изначально планировавшихся \$15 млрд. В раунде участвовали фонды Valor, StepStone, Fidelity и суверенный фонд Катара, а стратегическими инвесторами стали NVIDIA и Cisco, что поможет xAI расширить вычислительные мощности.

Привлечённые средства пойдут на ускоренную разработку новой крупной модели «Grok 5», наращивание инфраструктуры дата-центров и выпуск конкурентных продуктов искусственного интеллекта. Высокий интерес инвесторов к xAI отражает сохраняющийся спрос на вложения в ИИ, даже на фоне разговоров о возможном перегреве отрасли.

[Источник](#)

## **OpenAI и SoftBank инвестируют \$1 млрд в SB Energy для ИИ-центров обработки данных**

Компании OpenAI и SoftBank Group объявили о стратегическом партнёрстве с энергетическим подразделением SB Energy, в рамках которого они совместно вкладывают \$1 млрд (по \$500 млн каждая) в развитие крупных центров обработки данных для ИИ. SB Energy, принадлежащая SoftBank, построит и будет эксплуатировать новый дата-центр мощностью 1,2 ГВт в Техасе для нужд OpenAI. Эти инвестиции расширяют инициативу Stargate (ранее объявленную SoftBank и партнёрами) и нацелены на ускорение инфраструктуры искусственного интеллекта, необходимой для роста мощностей OpenAI.

Партнёрство также предполагает тесное сотрудничество в разработке эффективных моделей строительства дата-центров и использование OpenAI-технологий внутри SB Energy.

[Источник](#)

## **LMarena получила \$150 млн на платформу оценки ИИ-моделей**

Стартап LMarena, создавший веб-платформу для сравнительного тестирования больших языковых моделей (ChatGPT, Claude, Gemini и др.), привлёк \$150 млн в раунде серии A при оценке \$1,7 млрд.

Раунд возглавили венчурный фонд Felicis и инвестподразделение Калифорнийского университета, также вложились Andreessen Horowitz, Kleiner Perkins, Lightspeed и другие известные инвесторы. LMarena плани-

рует направить средства на развитие своей платформы и команды, чтобы удовлетворить растущий спрос на независимую оценку качества ИИ-моделей в условиях стремительной гонки генеративного ИИ.

В предыдущем раунде весной компания привлекла \$100 млн; новая инвестиция утроила её рыночную оценку.

[Источник](#)

## **Torq стала «единорогом», привлекая \$140 млн для ИИ в кибербезопасности**

Израильский стартап Torq, разрабатывающий платформу автоматизации работы центров кибербезопасности с помощью ИИ-агентов, привлёк \$140 млн в раунде серии D при оценке \$1,2 млрд.

Лидером инвесторов выступил фонд Merlin Ventures, специализирующийся на киберрешениях для госсектора, при участии существующих инвесторов (Insight Partners, Bessemer, Evolution и др.). Общий объём инвестиций в Torq достиг \$332 млн.

Компания планирует ускорить глобальную экспансию и внедрение своей платформы «AI SOC», которая с помощью автономных агентов уже берёт на себя миллионы рутинных задач в системах безопасности крупных корпораций. Финансирование также позволит адаптировать решения Torq для сложных требований госсектора, где партнёрство с Merlin обеспечит выход на федеральный рынок США.

[Источник](#)

## **CrowdStrike покупает AI-ориентированный стартап SGNL за \$740 млн**

Американская компания кибербезопасности CrowdStrike объявила о приобретении стартапа SGNL, разработчика платформы «continuous identity» для постоянной проверки цифровой идентичности, за \$740 млн. Эта технология позволит усилить защиту клиентов CrowdStrike от атак с применением ИИ: система SGNL непрерывно контролирует и подтверждает учетные записи людей, машин и агентов ИИ, не давая злоумышленникам использовать украденные учётные данные.

Сделка будет оплачена преимущественно наличными и должна закрыться в начале 2027 финансового года. Все сотрудники SGNL перейдут в CrowdStrike, интеграция функций в платформу Falcon обещает быть быстрой и прозрачной для существующих пользователей.

[Источник](#)

## **Mobileye приобретает стартап Mentee Robotics за \$900 млн для развития «физического ИИ»**

Израильская компания Mobileye (дочерняя структура Intel) объявила о соглашении купить Mentee Robotics – стартап по созданию гуманоидных роботов с применением ИИ – за \$900 млн.

Mentee разработала третье поколение автономного человекоподобного робота и передовые алгоритмы обучения роботов от человеческих демонстраций.

Mobileye планирует объединить свой опыт в автопилоте и производстве микрочипов с технологиями Mentee, чтобы стать лидером в области «Physical AI» – искусственного интеллекта в физическом мире (самоуправляемые автомобили и роботы). Сделка, включающая около \$612 млн наличными и остальное акциями, ожидается к закрытию в первом квартале 2026 года.

Она ускорит вывод на рынок гуманоидных роботов: пилотные внедрения запланированы уже на 2026 год, а массовое производство – к 2028 году.

[Источник](#)

## **Spangle привлёк \$15 млн на ИИ-платформу для персонализированной онлайн-торговли**

Стартап Spangle из Сиэтла, основанный бывшим гендиректором Bolt Маджу Курувиллой, получил \$15 млн инвестиций в раунде серии А при пост-инвестиционной оценке \$100 млн. Раунд возглавил фонд NewRoad Capital, участие приняли Madrona, DNX, Streamlined Ventures и бизнес-ангелы; общий объём финансирования стартапа достиг \$21 млн. Spangle разрабатывает платформу на основе ИИ, которая в реальном времени создаёт для покупателей персонализированный опыт шопинга.

За девять месяцев после запуска в 2024 году компания привлекла девять крупных ритейлеров (включая Revolve, Alexander Wang и др.) и зафиксировала быстрый рост трафика и выручки. Привлечённые средства пойдут на

расширение R&D, найм инженеров и масштабирование коммерческого запуска, чтобы помочь ритейлерам внедрять AI-решения для персонализации торговли.

[Источник](#)

## **Anthropic привлекает \$10 млрд при оценке \$350 млрд**

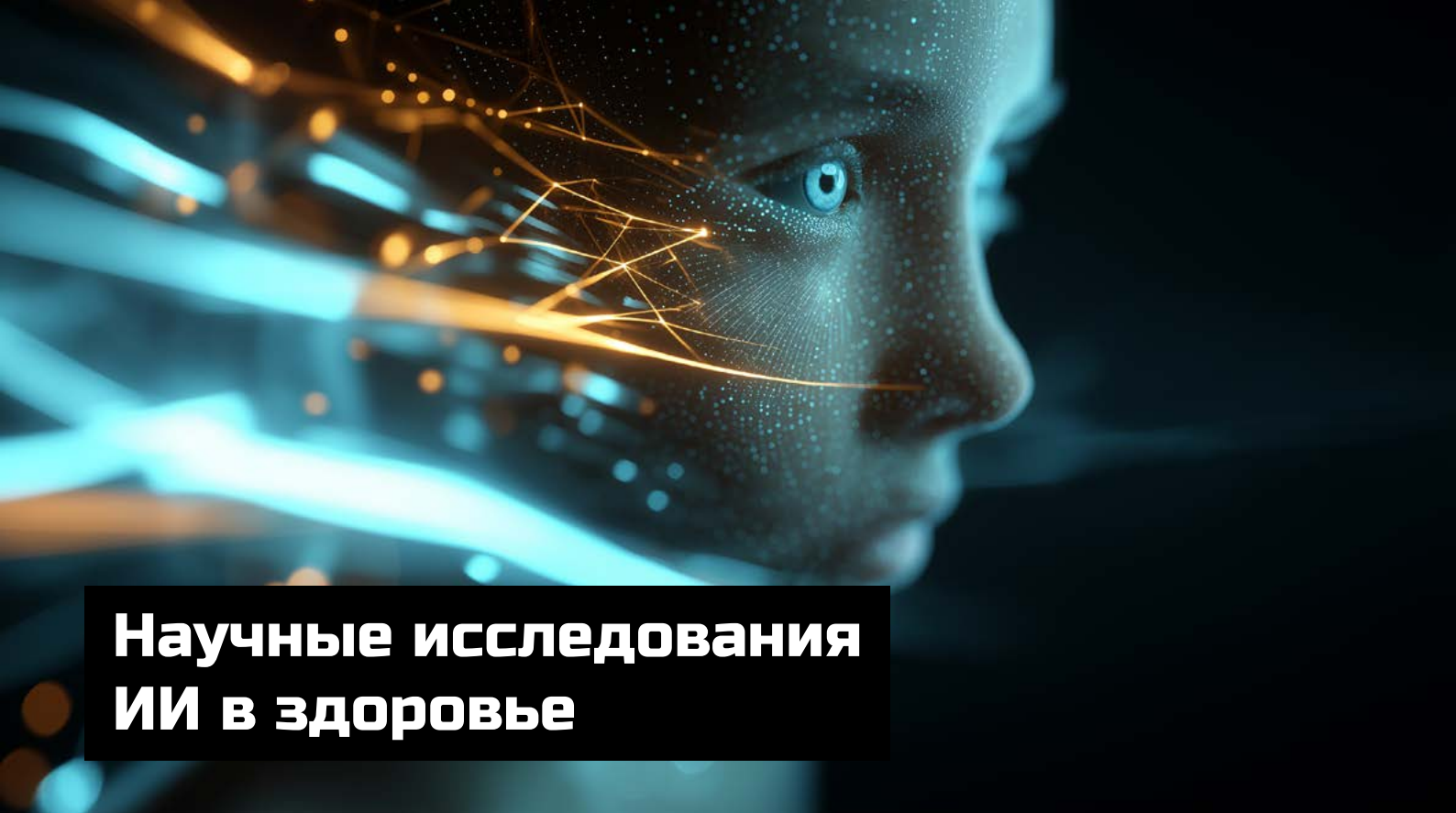
Американский стартап Anthropic, разработчик чат-бота Claude, готовится к новому раунду инвестиций: компания планирует привлечь \$10 млрд при оценке в \$350 млрд – почти вдвое больше своей стоимости четырьмя месяцами ранее.

По данным источников, лидировать раунд будут фонд Coatue Management и суверенный фонд Сингапура GIC. Сделка может закрыться в ближайшие недели, хотя её параметры ещё обсуждаются.

Anthropic, основанный выходцами из OpenAI, стремится опередить конкурентов (OpenAI и Google) на фоне стремительного роста оценок AI-компаний и продолжающегося бума инвестиций в ИИ.

[Источник](#)

[<< к оглавлению](#)



## Научные исследования ИИ в здоровье

### **NXP и GE HealthCare создали ИИ-системы для операционных и неонатологии**

Полупроводниковая компания NXP и медтех-гигант GE HealthCare объявили о совместной разработке двух edge-решений ИИ для острых состояний, представленных на выставке CES 2026. Первое – голосовой ассистент для аппаратов анестезии, позволяющий анестезиологам без рук управлять оборудованием в реальном времени. Второе – «умный» монитор для отделений новорождённых, который с помощью локального ИИ отслеживает состояние ребёнка: распознаёт плач, положения тела и посторонние объекты в кровати, сигнализируя персоналу при рисках. Вся обработка выполняется на местах с помощью встроенных нейропроцессоров NXP, что обеспечивает минимальную задержку и защиту данных.

[Источник](#)

### **Биотех Genmab привлёк ИИ Anthropic для ускорения разработки лекарств**

Датская компания Genmab объявила о партнёрстве с разработчиком ИИ Anthropic, чтобы внедрить возможности Claude (мощной ИИ-модели) в свои научно-исследовательские процессы. Команды Genmab будут использовать агентные решения на базе Claude для автоматизации обработки данных, анализа и подготовки документов в рамках клинических разработок – под контролем специалистов. Это должно сократить ручную рутину, повысить масштабируемость и позволить учёным сосредоточиться на ключевых задачах, ускорив вывод новых препаратов (в особенности антительных) к пациентам.

[Источник](#)

## **Отчёт: почти половина венчурных инвестиций в здравоохранение 2025 года пришлась на ИИ**

По данным нового отчёта Silicon Valley Bank, в 2025 году в стартапы, занимающиеся ИИ в медицине, было вложено свыше \$18 млрд – 46% всех венчурных инвестиций в отрасли. Несмотря на общее снижение финансирования сектора (всего \$46,8 млрд, на 12% меньше, чем в 2024), именно healthtech и медприборы с искусственным интеллектом показали рост привлечений, тогда как биофарма и диагностика просели.

Особо отмечено резкое увеличение «мега-раундов» – в 2025 году прошло рекордное число сделок свыше \$300 млн с компаниями медицинского ИИ. Крупные фонды делают ставки на затратные направления вроде генеративного и «агентного» ИИ, а рынок венчурного капитала фокусируется на стартапах с подтверждённой клинической эффективностью и выручкой.

[Источник](#)

## **ИИ научился предсказывать болезни по одной ночи сна**

Ученые Стэнфордской медицины создали модель SleepFM, которая анализирует результаты всего одного ночного исследования сна (полисомнографии) и оценивает риски развития 130 различных заболеваний. Алгоритм обучен на 585 тыс. часов данных 65 тыс. пациентов и учитывает комплексы сигналов мозга, сердца, дыхания и др. В опубликованном исследовании ИИ с высокой

точностью (конкорданс-индекс >0,8) спрогнозировал ряд состояний – от сердечно-сосудистых и онкологических болезней до психических расстройств и осложнений беременности. Модель выявляет едва заметные отклонения в физиологии спящего, что открывает возможность раннего выявления серьёзных заболеваний за годы до клинических проявлений.

[Источник](#)

## **ИИ исправляет ошибки разметки рентгеновских снимков**

Исследователи Осацкого университета (Япония) разработали метод автоматической проверки метаданных медицинских рентгеновских снимков. Две нейросетевые модели – Xp-Bodypart-Checker и CXr-Projection-Rotation-Checker – анализируют крупные архивы рентгенограмм и с точностью ~98–99% определяют, какая часть тела изображена, в какой проекции сделан снимок (например, фронтально или сбоку) и правильна ли ориентация.

Это позволяет выявлять и исправлять типичные ошибки ручной маркировки, особенно частые в загруженных клиниках (перепутанные метки области или позиции пациента). Устранение подобных неточностей повышает качество данных, на которых обучаются диагностические ИИ, делая их выводы более надёжными. Разработчики планируют интегрировать оба алгоритма в единый инструмент для медицинских организаций.

[Источник](#)

## ИИ-помощники находят применение в гастроэнтерологии

Новый обзор клинических исследований показал, что большие языковые модели (например, ChatGPT) начинают приносить пользу в области болезней пищеварительной системы. В пилотных рандомизированных испытаниях ИИ успешно консолидировал сложные истории болезни, предлагал варианты ведения хронических состояний (таких как воспалительные заболевания кишечника или патологии печени) и улучшал информированность пациентов.

Отмечено, что ответы чатбота повышают удовлетворённость и доверие пациентов при разъяснении диагноза и лечения. Однако пока не хватает данных о влиянии ИИ на реальные клинические исходы, поэтому эксперты подчёркивают вспомогательную роль таких моделей.

Они могут снизить нагрузку на врачей (например, взяв на себя часть документооборота и просвещения), но окончательные решения остаются за медиками, и требуются более масштабные исследования эффективности ИИ в практике.

[Источник](#)

## Allianz внедряет «безопасный» ИИ Anthropic для ускорения работы страхования

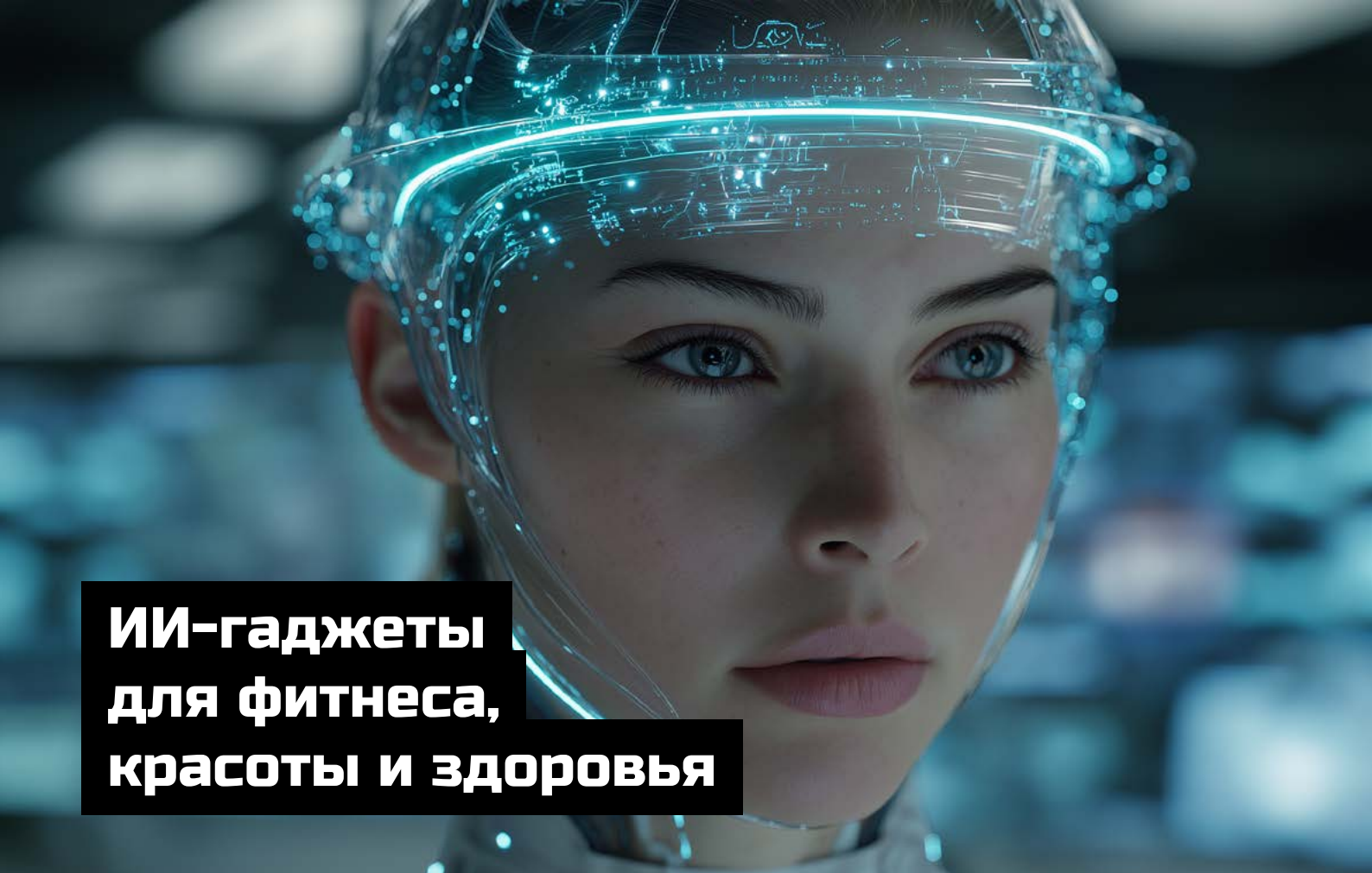
Один из крупнейших страховщиков, Allianz, объявил о глобальном партнёрстве с разработчиком ИИ Anthropic с целью ответственного внедрения ИИ в свою деятельность. Особый акцент делается на автоматизации процессов с помощью «агентных» ИИ-моделей: планируется создать цифровых ассистентов, которые будут выполнять многошаговые рутинные задачи – от обработки заявлений до предварительной оценки убытков – ускоряя выплаты по страховым случаям (например, по авто- и медстраховке).

Партнёры отмечают, что решения Anthropic (известного моделью Claude) нацелены на прозрачность и безопасность: каждый шаг ИИ будет логироваться и проверяться, а в сложных ситуациях компания сохраняет принцип «человек в контуре».

Allianz рассчитывает, что сотрудничество поможет повысить скорость и качество обслуживания миллионов клиентов, сохранив доверие и соблюдение регуляторных требований.

[Источник](#)

[<< К оглавлению](#)



## ИИ-гаджеты для фитнеса, красоты и здоровья

### **Dreame выводит ИИ-гаджеты для здоровья на мировой рынок**

Китайская компания Dreame представила на CES 2026 свою первую линейку носимых устройств, нацеленных на всесторонний мониторинг здоровья. В новую коллекцию входят три «умных» кольца с искусственным интеллектом и смарт-часы для измерения давления, объединённые в единую цифровую экосистему здоровья. Одно из колец обеспечивает незаметные вибрационные оповещения о сообщениях и тревожных показателях, другое – выполняет медицинский ЭКГ-мониторинг и может отправлять экстренные сигналы близким, а третье служит электронным ключом (NFC) для замены карт и пропусков. Смарт-часы Dreame с помощью миниатюрного насоса и алгоритмов ИИ

измеряют артериальное давление практически с медицинской точностью и дают ЭКГ, при этом их батареи хватает до 10–12 дней работы без подзарядки. Благодаря собственным моделям ИИ для здоровья эти носимые устройства призваны превратить пассивные фитнес-трекеры в проактивных «цифровых помощников» по здоровью.

[Источник](#)

### **L'Oréal представила инфракрасный стайлер для волос и гибкую LED-маску для кожи**

Группа L'Oréal на CES 2026 анонсировала две прорывные разработки в области красоты, основанные на технологии света, – и обе они уже удостоены наград CES Innovation

Awards. Первый продукт, Light Straight + Multi-styler, – это «умный» выпрямитель для волос, использующий запатентованное инфракрасное излучение вместо экстремального нагрева.

Благодаря этому прибор укладывает волосы при температуре около 160 °C (вместо ~200 °C у обычных утюжков), тем самым значительно снижая риск повреждения кератина. По данным L'Oréal, новый стайлер выпрямляет пряди в 3 раза быстрее традиционных и делает волосы в 2 раза более гладкими без перегрева. Второе решение – прототип гибкой маски для лица с интегрированными светодиодами: тонкая силиконовая маска плотно прилегает к коже и в течение 10-минутной процедуры излучает красный и ближний инфракрасный свет, нацеленный на уменьшение морщин, повышение упругости и выравнивание тона кожи.

L'Oréal отмечает, что маска разрабатывается совместно с технологическими партнёрами и должна обеспечить профессиональный эффект в домашних условиях через короткие автоматизированные сеансы.

Выход LED-маски на рынок ожидается в 2027 году (после завершения испытаний и получения необходимых разрешений). Эти инновации отражают стратегию L'Oréal по интеграции передовой науки в повседневные бьюти-устройства: использование света как более щадящей и эффективной альтернативы традиционному теплу или химии призвано предоставить потребителям новые возможности ухода за волосами и кожей без ущерба для их здоровья.

[Источник](#)

## **FDA США ослабляет регулирование фитнес- и велнес-гаджетов**

В ходе CES 2026 Управление по санитарному надзору за качеством пищевых продуктов и медикаментов США (FDA) объявило о смягчении надзорных требований к носимым устройствам и ПО, предназначенным для поддержания здорового образа жизни.

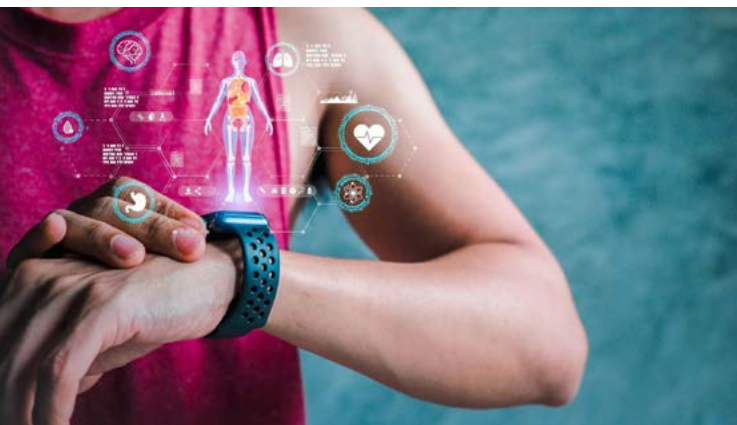
Новый руководящий документ четко разграничивает «общие оздоровительные» гаджеты и медицинские приборы: фитнес-трекеры, часы для мониторинга активности, приложения для сна и другие подобные средства теперь официально не считаются медицинскими устройствами, если они не заявляют способность диагностировать или лечить конкретные заболевания.

Как пояснил глава FDA д-р Марти Макари, ведомство хочет стимулировать инновации и не мешать выходу на рынок технологий, помогающих людям следить за здоровьем, – при условии, что производители не будут выдавать свои продукты за приборы медицинской точности.

Проще говоря, устройство, которое просто информирует пользователя о его физической форме или самочувствии, может продаваться без сертификации FDA, тогда как любые претензии на “медицинские измерения” (например, точное измерение давления или диагностирование болезней) по-прежнему подпадают под жёсткий контроль. Новая политика, объявленная на крупной технологической выставке, обрадовала производителей носимой электроники: для них открываются возможности

быстрее выпускать ИИ-новинки для спорта и здоровья без долгих согласований, хотя ответственность за корректность и безопасность таких гаджетов по-прежнему остаётся на компаниях.

[Источник](#)



## Эксперты предупреждают: ИИ-гаджеты для здоровья – не панацея

На CES 2026 хлынула волна умных приборов для самодиагностики и оздоровления – от «умных» весов, сканирующих стопы для оценки сердечного здоровья, до сенсоров в форме яйца, обещающих с помощью ИИ подсказать лучшее время для зачатия.

Однако специалисты выражают скепсис по поводу многих подобных устройств, предупреждая, что их точность и польза не доказаны клинически. Эксперты отмечают, что данные, собираемые бытовыми приборами, не подпадают под действие законов о медицинской тайне, поэтому неизвестно, как фирмы могут распоряжаться этой личной информацией – возможно, обучать на ней свои модели ИИ или передавать маркетологам.

Опасения усилились на фоне решения регулятора (FDA) ослабить надзор за

велнес-гаджетами: аналитики полагают, что это упростит доступ на рынок сомнительным продуктам без достаточной проверки. Врачи и ИТ-специалисты советуют относиться к новым ИИ-гаджетам как к вспомогательному инструменту: они могут помочь обратить внимание на проблемы или лучше подготовиться к визиту к врачу, но не заменят полноценной консультации и могут иногда выдавать ошибочные рекомендации.

[Источник](#)

## Искусственный интеллект приходит в домашний фитнес: новинки Speediance

Стартап Speediance на CES 2026 расширил экосистему умного фитнеса, представив свой первый носимый трекер Speediance Strap и компактный «умный» тренажёр Gym Nano.

Прототип браслета Strap – минималистичный датчик без экрана – непрерывно собирает данные о физических показателях пользователя: отслеживает упражнения и их технику, качество сна, уровень усталости и даже изменения температуры тела.

Вся информация поступает в облачную платформу Speediance Wellness+, где алгоритмы ИИ анализируют её и дают персональные рекомендации по тренировкам и восстановлению. Система в реальном времени подсказывает, когда следует повысить нагрузку, а когда – сделать паузу или заняться восстановлением, исходя из объективного состояния организма. В сочетании с Gym Nano (портативной силовой станцией с управляемым ИИ сопротивлением) браслет формирует единую «умную» домашнюю спортзал, которая подстраивается под самочув-

ствие пользователя каждый день. Speediance планирует запустить Strap в серийное производство через краудфандинговую кампанию весной 2026 года, предлагая базовые функции отслеживания бесплатно, а расширенные ИИ-программы тренировок – по подписке.

[Источник](#)

## **Китайская J-STYLE делает ставку на носимые датчики и удалённый мониторинг здоровья**

Ещё один тренд с CES 2026 – комплексные решения для дистанционного слежения за здоровьем. Инноватор из Китая J-STYLE (Jointcorp) показал линейку носимых устройств с ИИ и единую платформу для удалённого меднаблюдения. В арсенале компании – смарт-кольца JCRing для круглосуточного контроля пульса, вариабельности сердечного ритма, уровня кислорода в крови, температуры и даже оценки метаболических показателей без проколов; браслеты JCVital без экрана, незаметно собирающие данные об активности, стрессе, нагрузке и показателях женского здоровья; а также умные часы и различные биосенсоры медицинского класса для домашних пациентов. Все эти приборы передают информацию в облако, где платформа J-STYLE с помощью ИИ анализирует долгосрочные тенденции, выявляет риски (например, предупреждает о признаках апноэ сна или перегрузки), сегментирует пользователей по

группам здоровья и даже помогает врачам или кураторам вести удалённо группы пациентов. Решение позиционируется для корпоративного велнеса (наблюдение за здоровьем сотрудников), страховщиков и клиник, которым нужны объективные данные о состоянии подопечных между визитами. Отдельное направление – «нейрокейр» без лекарств: J-STYLE изучает, как по физиологическим сигналам обнаруживать ухудшение концентрации или высокое напряжение у человека и затем предлагать цифровые методы релаксации, улучшения сна и фокусировки внимания. Важно, что компания подчёркивает: её продукты не ставят диагнозов и не лечат, а лишь помогают пользователям и профессионалам проактивно управлять здоровьем в рамках допустимых норм, что позволяет обходиться без жёсткого регулирования.

[Источник](#)

## **FitTransformer: домашний спортзал со сменным «двигателем»**

Стартап FitTransformer представил на CES 2026 первую модульную систему домашнего фитнеса со сменным силовым ядром. Компактный электро-механический Core Module выступает «двигателем» для разных тренажёров: его можно вставлять в рамы для силовых упражнений, гребного тренажёра или лыжного эргометра, превращая один прибор в многофункциональный комплекс. Например, рама Titan сочетает в себе силовую станцию и

тренажёр лыжника, предлагая более 150 упражнений и 4 режима нагрузки с максимальной нагрузкой до ~120 кг. Все модули складные, экономят пространство и подключаются к фирменному приложению, которое собирает данные тренировок и помогает пользователю отслеживать прогресс.

[Источник](#)



## «Умный» душ, который сканирует лицо: инновация от Ceragem

Южнокорейская компания Ceragem привезла на CES 2026 необычную систему Balance AI Rejuvenation Shower — «умное» зеркальное устройство для душа, превращающее обычное мытьё в высокоточный бьюти-ри-туал. Встроенные инфракрасные и спектральные сенсоры бесконтактно сканируют лицо пользователя прямо во время душа, оценивая уровень увлажнённости кожи, содержание жира, эластичность и степень пигментации. На основе этих данных AI-система тут же корректирует свойства

воды (например, меняет pH с помощью электролиза) и добавляет в поток витамины и косметические ингредиенты из специальных картриджей, чтобы улучшить состояние кожи. Разработчики подчёркивают, что устройство не использует камеру и является «privacy-safe», однако эксперты отмечают спорный момент: фактически зеркало сканирует ваше тело в самый уязвимый момент, когда вы стоите обнажённым под душем. Тем не менее, инновация была удостоена награды CES 2026 Innovation Awards в категории Beauty Tech.

[Источник](#)

## Унитаз с ИИ: гаджет Throne One анализирует здоровье по содержимому туалета

Стартап Throne представил на CES 2026 провокационный гаджет для ванной — модуль Throne One, превращающий обычный унитаз в систему мониторинга пищеварительного здоровья. Небольшое устройство крепится с внутренней стороны ободка унитаза и оснащено «продвинутыми оптическими и акустическими сенсорами», которые фиксируют результаты каждого посещения туалета: гаджет буквально делает снимок ваших испражнений и тут же анализирует их с помощью алгоритмов ИИ. По заявлению компании, Throne One способен определять состояние желудочно-кишечного тракта и выявлять потенциальные проблемы со здоровьем по характеристикам стула поль-

зователя. Несмотря на шокирующий формат, эта разработка отражает тренд на использование домашних биосенсоров для отслеживания состояния организма.

[Источник](#)

## **Sunbooster заменяет солнечный свет во время работы за компьютером**

Ещё один нестандартный экспонат CES 2026 – Sunbooster, компактное устройство, которое крепится на монитор или ноутбук и излучает ближний инфракрасный свет, восполняя нехватку солнца для офисных работников.

Доказано, что инфракрасный диапазон является естественной частью солнечного спектра и влияет на уровень энергии, настроение и здоровье кожи. Sunbooster использует запатентованную технологию SunLED и рекомендован к использованию по 2–4 часа в день во время работы за экраном; при этом встроенная система отслеживает полученную пользователем «дозу» заменяющего солнце излучения.

Эффективность устройства подтверждена исследованиями в Университетах Гронингена и Маастрихта, а компания-разработчик уже планирует выпустить чехол для смартфона и монитор с встроенной SunLED-подсветкой, чтобы сделать получение полезного излучения ещё более удобным.

[Источник](#)

## **RheoFit A1 – робот-массажёр для восстановления после тренировок**

На CES 2026 представлен роботизированный массажёр RheoFit A1 – пожалуй, самый расслабляющий гаджет выставки. Этот автоматизированный «умный» ролик самостоятельно движется под вашим телом, выполняя полноценный массаж с головы до пят примерно за 10 минут. Устройство оснащено сменными массажными насадками и разными программами: можно выбрать режим для снятия мышечной боли после тренировки или, напротив, для расслабления после долгого рабочего дня за компьютером. Приложение-компаньон с помощью AI-сканирования тела подбирает оптимальное давление и области фокусного воздействия индивидуально для каждого пользователя.

[Источник](#)

## **Amorepacific разработала зеркало Skinsight для прогнозирования старения кожи**

Крупнейший корейский косметический концерн Amorepacific привёз на CES 2026 электронное зеркало Skinsight – платформу для анализа состояния кожи с искусственным интеллектом, созданную совместно со специалистами MIT и Samsung Electronics. Устройство в реальном времени измеряет сразу несколько биомаркеров старения кожи с помощью специального сенсорного патча,

учитывая влияние образа жизни и окружающей среды (например, курения или уровня УФ-излучения). Полученные данные обрабатываются ИИ, который прогнозирует будущие изменения кожи и предлагает персонализированные рекомендации по уходу, включая подбор косметики. За свою разработку Amorepacific получила награду CES 2026 Innovation Award в категории Beauty Tech – пример того, как индустрия красоты всё активнее опирается на научные коллаборации и высокие технологии в борьбе за «долголетие» кожи.

[Источник](#)


## **Зеркало NuraLogix за 30 секунд оценивает здоровье и «биологический возраст»**

Канадский стартап NuraLogix показал на CES 2026 «умное» зеркало Longevity Mirror, способное оценить состояние здоровья пользователя всего за ~30 секунд анализа лица с помощью ИИ. Алгоритмы устройства считывают неуловимые изменения кровотока на лице и на их основе рассчитывают интегральные показатели – индексы метаболического и сердечно-сосудистого здоровья, а также «биологический возраст» пользователя (т. е. насколько организм моложе или старше паспортного

возраста) по шкале от 0 до 100. Результаты выводятся примерно через полминуты, при этом зеркало даёт понятную расшифровку показателей и рекомендации по улучшению выявленных параметров здоровья. Longevity Mirror поступает в продажу в начале 2026 года по цене \$899, включая годовую подписку на сервис (после первого года – \$99 в год).

[Источник](#)

[<< К оглавлению](#)



## Питание, БАДы и нутрициология

### January AI представила платформу для персонализированного питания на CES 2026

Компания January AI запустила на выставке CES новую платформу Enterprise Lifestyle Intelligence – набор API, позволяющих партнёрам внедрять ИИ-функции распознавания продуктов по фото, предсказания уровня глюкозы и персональные нутриционные рекомендации. Решение построено на Health AI Platform и преобразует повседневные данные (фото еды, голос, показатели носимых устройств) в практические советы, обеспечивая «точечное» питание под нужды каждого пользователя. January AI, ранее известная виртуальным монитором глюкозы, сделала шаг от потребительского приложения к инфраструктурному B2B-решению – её технологии помогут компаниям

встраивать аналитические инсайты о питании и метаболизме прямо в свои сервисы. Платформа знаменует стратегическую эволюцию January AI и призвана вывести использование данных о питании на новый уровень в здравоохранении.

[Источник](#)

### Luya: домашняя «микроферма» с ИИ для суперпитательных микрозелени

Стартап Luya Tech на CES 2026 представил первую в мире систему выращивания микрозелени с искусственным интеллектом. Устройство с помощью камер, датчиков и ИИ само регулирует свет, температуру, влажность и подкормку, повышая питательность выращиваемой зелени на 30–50% по сравнению с обычными

методами.

Пользователю достаточно вставить картридж с семенами – «умный» мини-огород без почвы и грязи сам выращивает свежие суперпродукты, а через приложение можно настроить вкус и желаемые нутриенты (например, больше железа или антиоксидантов). По словам основателя, система превращает дом в «персональную фабрику питания», предлагая кастомизированные по вкусу и пользе микрозелёные для здорового рациона.

[Источник](#)



## Искусственный интеллект на кухне: робот-повар Wan AIChef выходит на рынок США

Китайская компания Wan AIChef на выставке CES 2026 впервые представила в США свою систему wan AIChef ultra – «кухонного агента с ИИ», способного полностью автоматизировать готовку.

Пользователь загружает ингредиенты, а далее ИИ-шеф сам распознаёт продукты, выбирает оптимальный способ приготовления, точно контролирует температуру и доводит блюдо до готовности.

В системе реализовано интеллектуальное распознавание ингреди-

тов, прецизионный контроль нагрева (точность  $\pm 3$  °C) и самообучающаяся база рецептов от шеф-поваров. Платформа объединяет ИИ, бытовую технику и знания по питанию: помимо автоматического приготовления, она может составлять персональные планы питания и помогает пользователям управлять своим рационом для улучшения здоровья. Проект получил награды (Red Dot 2025) и нацелен стать новым стандартом «умной кухни» в быту и общепите.

[Источник](#)

## Garmin добавил ИИ-функции учёта питания в своё приложение

5 января 2026 года компания Garmin объявила о введении отслеживания питания в приложение Garmin Connect для подписчиков сервиса Connect+. Теперь пользователи могут логировать свой рацион прямо в приложении и видеть калории и баланс белков–жиров–углеводов рядом с данными о здоровье и тренировках, получая целостную картину своего самочувствия.

Питание можно заносить вручную или с помощью ИИ: достаточно отсканировать штрихкод продукта или сфотографировать блюдо – алгоритм распознавания изображения определит съеденное. Приложение также даёт персональные рекомендации по калорийности и макронутриентам и с помощью функции Active Intelligence (на базе ИИ) подсказывает, как пищевые привычки влияют на сон и тренировки, помогая корректировать образ жизни.

[Источник](#)

## **FDA смягчает надзор за носимыми фитнес-устройствами с ИИ**

Управление по санитарному надзору (FDA) США объявило, что ограничит регулирование носимых гаджетов и ПО для здорового образа жизни, выпустив новые разъяснения политики. Согласно им, низкорисковые фитнес-приложения, трекеры активности и другие «велнес»-инструменты без медицинских заявлений будут считаться немедицинскими устройствами, выведенными из-под строгого надзора. Глава FDA Мартин Макари отметил, что важно одновременно поощрять инновации и следить за безопасностью: если устройство лишь информирует пользователя о показателях здоровья, оно может распространяться без одобрения FDA. Строгий контроль потребуется лишь тем новинкам, которые претендуют на медицинскую точность (например, измерение давления) – регулятор не хочет, чтобы люди меняли лечение, полагаясь на неспециализированные гаджеты.

[Источник](#)

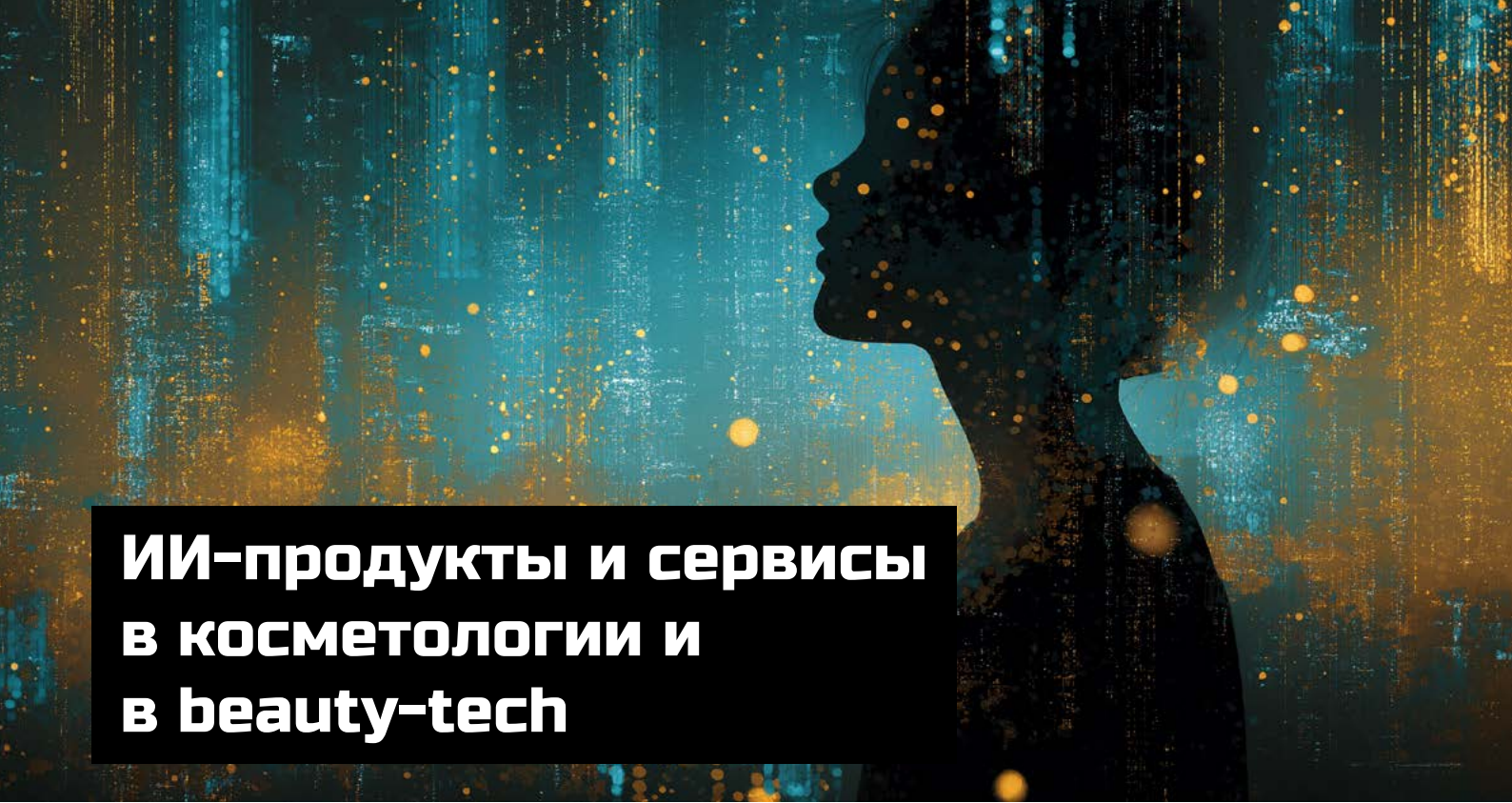
## **ИИ помог участникам эксперимента похудеть – исследование MIT Sloan**

Участники онлайн-программы снижения веса, где применялся персонализированный генеративный ИИ, в среднем добились большего прогресса, чем контрольная группа.

По данным учёных MIT, несколько десятков человек благодаря ИИ-поддержке снизили индекс массы тела настолько, что 11 из них вышли из категории ожирения. В рамках «бот-кемпа» по похудению ИИ-модель анализировала фотографии приёмов пищи и тут же выдавала каждому участнику персональные диетические рекомендации, предлагала более здоровые альтернативы и напоминания. Авторы подчёркивают, что генеративный ИИ может стать доступным и недорогим инструментом в борьбе с ожирением – предоставляя людям мгновенную, неосуждающую обратную связь и заполняя пробелы в знаниях о правильном питании.

[Источник](#)

[<< К оглавлению](#)



## ИИ-продукты и сервисы в косметологии и в beauty-tech

### **Cosmax maXpase: аппарат для мгновенного изготовления персональной косметики**

Корейская компания Cosmax на CES 2026 презентовала устройство maXpase, позволяющее мгновенно производить индивидуальные косметические средства по запросу клиента.

Система использует сменные картриджи с базовыми ингредиентами для ухода за кожей, тональными основами и помадами, комбинируя их прямо на месте в едином аппарате. Алгоритм ShadeXense™ анализирует данные о коже и предпочтениях каждого пользователя и в реальном времени рассчитывает оптимальную формулу продукта.

Готовое средство смешивается и дозируется с высокой точностью – технология обеспечивает консистентное качество, гигиеничность процесса и позволяет брендам предлагать клиентам персонализированные продукты без складских запасов и с уменьшением отходов.

Устройство maXpase удостоено награды CES 2026 Innovation Awards в категории Beauty Tech как инновация, меняющая формат розничной продажи косметики.

[Источник](#)

### **Роботизированный маникюр: 5-шаговая «умная» машина 10Beauty в салонах**

В США начинают внедрять роботизированные маникюрные системы: компания 10Beauty запустила в двух салонах Ulta Beauty первую установку, способную полностью выполнить классический маникюр без участия человека.

Устройство представляет собой автомат типа «все в одном», работающее по принципу кофемашины: оно использует одноразовые картриджи (капсулы) с средствами для каждого этапа – от размягчающей сыворотки для кутикулы до лака нужного цвета. Робот последовательно выполняет пять шагов: снимает старое покрытие,

подпиливает ногти, обрабатывает и отодвигает кутикулы, наносит цветное покрытие и закрепляющий топ. Весь процесс занимает 25–45 минут, а цена фиксирована (\$25–35 за сеанс), что примерно сопоставимо или даже дешевле услуг мастера маникюра. Разработчики 10Beauty привлекли инвесторов из индустрии моды и планируют масштабировать проект – в ближайшем будущем такие аппараты могут появиться в сети универмагов Nordstrom, фитнес-клубах, аэропортах и отелях.

[Источник](#)

## **Overlay – роботизированная система для автоматического макияжа**

Небольшая компания из Кремниевой долины представила концепт под названием Overlay – это сочетание аппаратного робота и ИИ ПО, способное самостоятельно наносить макияж на лицо пользователя. Разработчики называют устройство «бьюти-фильтром для реального мира» и первым шагом в новую эру персональной роботики в индустрии ухода.

С помощью мобильного приложения пользователь выбирает образ из бесконечной галереи или генерирует уникальный стиль – и затем отправляет «задание» прямо на гаджет, который точно наносит косметические средства по заданному шаблону. Система калибрует каждый образ под индивидуальные черты лица, тон кожи и даже настроение, используя компьютерное зрение и прецизионные микро-дозаторы.

Авторы проекта подчёркивают, что ежедневный ритуал макияжа веками оставался ручным – Overlay же обещает сэкономить время и обеспечить профессиональный результат без

усилий.

[Источник](#)



## **«Умные» накладные ногти iPolish меняют цвет по команде смартфона**

Американский стартап iPolish представил на CES 2026 набор цифровых накладных ногтей, способных мгновенно менять цвет с помощью мобильного приложения. Секундное переключение между 400 оттенками позволяет подбирать маникюр под любой образ – «утром вы надеваете бежевый костюм, и ногти становятся бежевыми; вечером идёте на свидание в красном – переключаете на красный», объясняет Лэнс Литтелл, старший вице-президент iPolish. Система включает акриловые пластины-ногти и компактный электронный модуль на пальце, управляемый через приложение. Устройство рассчитано на 30 смен цвета без подзарядки; покрытие стойко к воде и повреждениям, а сами ногти не содержат вредных растворителей. Проект уже окрестили «убийцей маникюрных салонов», хотя эксперты отмечают, что технология вряд ли заменит полный уход и творчество мастера, но станет эффективным гаджетом для экспериментаторов.

[Источник](#)

## Виртуальная модель с витилиго из Новосибирска покоряет соцсети

В начале 2026 года вирусной сенсацией стала Алиша Блэк – полностью синтезированная нейросетью модель, созданная энтузиастами из Новосибирска.

Цифровая девушка с реалистичной внешностью (включая характерный рисунок витилиго на коже) набрала тысячи подписчиков, заставив многих поверить, что это реальный человек. Проект Алиши наглядно показал, как ИИ проникает в мир моды и рекламы: виртуальная модель не «стареет», всегда доступна для съёмок и может принимать любой облик по задумке создателей.

Появление нейро-моделей вызвало дискуссию в индустрии – эксперты отмечают, что отрасль лишь «нащупывает правила и границы» использования подобных технологий в шоу-бизнесе.

Тем не менее, случай Алиши Блэк доказывает растущий потенциал ИИ для переосмысления стандартов красоты и инклюзивности: алгоритмы позволяют моделировать образы с чертами, редко представленными в традиционном глянце, и этим привлекают новую аудиторию.

[Источник](#)

## Гаджет Kolmar: лечит шрамы и маскирует их косметикой одновременно

Южнокорейская компания Kolmar Korea разработала необычное устройство для людей с кожными рубцами, которое объединяет медицинскую и косметическую функции.

Scar Beauty Device (букв. «устрой-

ство красоты для шрамов») получило награды CES 2026 сразу в двух категориях – «Beauty Tech» и «Digital Health». Прибор предназначен для домашнего использования: с одной стороны он осуществляет терапию шрамов (вероятно, с помощью лазера или микротоков), с другой – тут же наносит на кожу пигментированное покрытие, маскируя видимые следы.

Таким образом, пользователь одновременно получает лечение повреждённой кожи и эстетическое выравнивание её тона в проблемной зоне. Разработчики позиционируют новинку как систему «2-в-1», экономящую время и деньги по сравнению с отдельным посещением дерматолога и визажиста.

[Источник](#)



## Генеративный ИИ против шаблонов красоты: косички и кибер-градиенты

Независимые художники и техно-энтузиасты по всему миру используют ИИ, чтобы бросить вызов однообразным канонам красоты. Один из ярких примеров – проект Da Braidr нигерийско-американской исследовательницы Минне Атаиру, представленный на выставке Virtual Beauty в Лондоне. Это генеративная нейросеть, по текстовому описанию создающая изображения

девушек с разнообразными афроко-сичками и причёсками, отражающими аутентичную красоту чёрных женщин. Атаиру подчёркивает, что существующие алгоритмы зачастую идеализируют облик – сглаживают поры, «осветляют» кожу – поэтому её цель была иной: «не делать ещё один Facetune, а создать систему, которую сама чёрная женщина захотела бы использовать». Другой тренд на стыке искусства и киберэстетики задаёт французский 3D-дизайнер Ines Alpha. В её AR-инсталляции «I'd rather be a cyborg» («Лучше я буду киборгом») на лицо проецируются фантастические орнаменты – гибриды природных форм и машинных деталей – которые зритель может примерить в дополненной реальности. Подобные эксперименты с VR/AR-макияжем и AI-стилями, рождающими «устраненную странность» (uncanny beauty), расширяют наше представление о теле и самовыражении. Они превращают уход за собой в поле творчества, где можно играть с идентичностью, а не следовать навязанным стандартам.

[Источник](#)

[<< К оглавлению](#)



## ИИ в спорте

### **IBM и Уимблдон расширяют сотрудничество с упором на ИИ**

IBM и Всеанглийский клуб лаун-тенниса (Уимблдон) объявили о многолетнем продлении своего 36-летнего технологического партнерства. Новое соглашение сфокусировано на внедрении решений IBM на базе искусственного интеллекта для привлечения глобальной аудитории и персонализации цифровых сервисов Уимблдона. В 2025 году ИИ-функции (например, прогноз Live Likelihood to Win и чат по матчам) повысили онлайн-активность болельщиков на 16%, доведя цифровую аудиторию турнира до 20 млн человек. Продление партнерства означает запуск новых AI-инициатив, чтобы сделать опыт поклонников тенниса еще более интерактивным и персонализированным.

[Источник](#)

### **Роботы-спарринг-партнеры: на CES 2026 представили ИИ-тренеров для тенниса и баскетбола**

Американская компания Lumistar показала на выставке CES 2026 новых роботизированных тренеров с ИИ для тенниса и баскетбола. Роботы («Тего» для тенниса и аналогичная система для баскетбола) умеют предсказывать движения игрока, отслеживать траекторию мяча и мгновенно подстраивать подачу под уровень спортсмена. Благодаря компьютерному зрению и датчикам они анализируют технику в реальном времени и вводят разнообразие и давление в тренировочный процесс, подобно живому спарринг-партнеру. Теннисный робот планируется к продаже с мая 2026 года (предзаказы – с марта), баскетбольная версия выйдет на Kickstarter в апреле 2026, открывая спортсменам доступ к постоянному «умному» напарнику.

[Источник](#)

## **ФИФА и Lenovo внедряют ИИ для ЧМ-2026: виртуальный ассистент и 3D-аватары игроков**

На технологическом шоу в Лас-Вегасе FIFA совместно с Lenovo представили пакет AI-нововведений к чемпионату мира по футболу 2026 года. Ключевой проект – «Football AI Pro», генеративный ИИ-ассистент, который предоставит всем 48 сборным-участникам углубленную аналитику матчей до и после игры, уравнивая доступ к передовым данным для команд независимо от их ресурсов. Также анонсированы 3D-аватары игроков для полуавтоматической системы офсайда: каждого футболиста отсканируют за 1 секунду, чтобы точнее отслеживать положение тела и нагляднее показывать офсайды болельщикам на экранах.

Кроме того, улучшена система «Referee View» – видео с камеры арбитра теперь будет стабилизироваться ИИ в режиме реального времени, давая зрителям четкий обзор от первого лица во время матча. Эти инициативы направлены на повышение объективности судейства, расширение анализа для команд и создание более захватывающего опыта для фанатов на самом «технологичном» чемпионате мира.

[Источник](#)

## **Atos и Федерация спортивных танцев: цифровая трансформация с помощью ИИ**

Французский ИТ-гигант Atos объявил о стратегическом партнерстве с Всемирной федерацией спортивных танцев (WDSF) для ускорения технологического развития этого вида спорта. В рамках сотрудничества Atos применит свои решения в области искусственного интеллекта и анализа данных, чтобы улучшить сервисы соревнований, систему электронного билетирования и инструменты взаимодействия с поклонниками танцевального спорта.

Первым результатом стала новая платформа онлайн-продажи билетов, опробованная на фестивале DanceSport в апреле 2025 года: всего за 12 часов после запуска был зафиксирован рекордный спрос, что продемонстрировало эффективность цифрового подхода.

Дальнейшие планы включают внедрение «умных» систем управления турнирами, расширенную онлайн-трансляцию и другие инновации, чтобы привлечь новую аудиторию и укрепить позиции спортивных танцев на мировой арене с помощью передовых технологий.

[Источник](#)

## Первый токенизированный автограф-сессия: Dream Bowl объединяет спорт, ИИ и блокчейн

Компания Datavault AI объявила, что на американском студенческом матче-турнире Dream Bowl 2026 впервые пройдет автограф-сессия, оцифрованная с помощью блокчейна и ИИ. Прямо на стадионе 30 бывших звезд NFL подпишут до 3000 сувениров (шлемы, мячи, майки), а их подписи в реальном времени станут уникальными цифровыми токенами.

Эти токены автоматически привязываются к реальным памятным вещам через технологию «цифровых двойников» и будут разыгрываться среди болельщиков по лотерее – участвовать смогут держатели специальных фан-токенов Dream Bowl.

Поклонники, выигравшие в розыгрыше, получают подтвержденные NFT-автографы, которые можно обменять или оставить вместе с физическим предметом. В инициативе задействованы компании легендарного игрока Эммитта Смита – Notable Live и PROVA – которые обеспечивают аутентичность и защиту каждого цифрового сувенира с помощью меток и квантовых якорей.

Этот эксперимент призван сохранить спортивную историю новым способом и открыть для молодых спортсменов (через NIL-программы) инновационные возможности монетизации достижений с помощью ИИ и Web3-технологий.

[Источник](#)



## McLaren Racing и Deloitte расширяют высокотехнологичное партнерство

Команда McLaren Racing объявила о продлении и расширении сотрудничества с компанией Deloitte, которое теперь охватит проекты в Формуле-1, американской серии IndyCar и чемпионате мира по гонкам на выносливость. Deloitte станет официальным партнером по цифровой трансформации, продолжая внедрять передовые решения в области данных и ИИ для повышения результатов McLaren. Уже в 2024–2025 годах аналитические инструменты Deloitte помогли McLaren дважды подряд выиграть Кубок конструкторов в Формуле-1. Ключевую роль сыграла технология «цифрового двойника»: симуляции гонки в реальном времени (до 30 000 сценариев в секунду) обрабатывали миллионы данных, позволяя команде мгновенно принимать оптимальные решения по тактике, пит-стопам и выбору шин.

Расширенное партнерство нацелено

на внедрение подобных AI-решений во всех подразделениях McLaren, чтобы дальше повысить эффективность и удержать конкурентное преимущество с помощью современных технологий.

[Источник](#)

## **Искусственный интеллект поможет зрителям Олимпиады-2026: NBC возвращает чат-бота OLI**

Компания NBCUniversal объявила о перезапуске цифрового ассистента OLI – AI-бота, который будет сопровождать зрителей зимних Олимпийских игр 2026 года на её платформах. OLI, работающий на базе нейросети Google Gemini, сможет в диалоговом режиме отвечать на популярные вопросы фанатов: когда и где идут соревнования, как посмотреть нужный турнир, и пр.

Чат-бот также предоставит актуальный медальный зачет, профили спортсменов, персонализированные видео лучших моментов и даже пришлет напоминания о событиях по запросу пользователя. Запуск OLI запланирован на 20 января и он охватит 19 цифровых платформ NBCU – от сайта NBCOlympics до стримингового сервиса Peacock.

По словам NBC, цель AI-гида – упростить навигацию по тысячам часов трансляций, чтобы болельщики «не пропустили ни секунды» Олимпиады, получая мгновенные ответы и рекомендации в удобной форме.

[Источник](#)

## **Баскетбольная лига Бразилии внедряет авто-нарезки моментов с помощью ИИ**

Профессиональная лига NBB (Высший дивизион баскетбола Бразилии) заключила новое соглашение с израильской компанией WSC Sports на использование ИИ-платформы для создания контента на ближайшие два года. Технология WSC автоматически распознаёт ключевые моменты каждого матча и мгновенно генерирует видео highlights для соцсетей и мобильного приложения лиги.

Система на базе машинного обучения сама «нарезает» повторы лучших атак, данков и т.д., добавляет графику и логотипы спонсоров, а затем публикует эти клипы на цифровых площадках болельщиков – практически в режиме реального времени.

Благодаря этому NBB сможет значительно увеличить объем и скорость выпуска медиаконтента, не увеличивая штат людей: тренеры и медиа-команда получают готовые нарезки сразу по ходу игры, а фанаты – оперативные хайлайты на любимых платформах.

По итогам пилотного сотрудничества (2018–2021) лига отметила рост вовлеченности аудитории, а новая сделка позволит вывести взаимодействие с болельщиками на еще более высокий уровень с использованием AI-технологий.

[Источник](#)

## **ИИ против травм: индийский стартап Smartan показал систему, снижающую травматизм на 42%**

На CES 2026 была представлена платформа Smartan, использующая искусственный интеллект для предотвращения спортивных травм и реабилитации спортсменов. Разработке всего 19-летнего инженера Санджая Тиягараджана удалось превратить обычные камеры и смартфоны в инструменты биомеханического анализа, сравнимые по точности с лабораторными: система в режиме реального времени оценивает технику движения и сразу дает спортсмену корректирующую обратную связь. По данным Smartan, в мире ежегодно происходит около 8,6 млн спортивных травм на \$33 млрд расходов, при этом 80% из них можно предотвратить при правильной технике. Пилотные испытания в индийских спортшколах подтвердили эффективность: благодаря ИИ-подсказкам количество травм, связанных с неправильной формой выполнения упражнений, сократилось на 42%. Стартап уже привлек финансирование, в том числе от легенды крикета Рави Шастри, и планирует вывести технологию на международный рынок как доступную альтернативу дорогостоящим биомеханическим лабораториям.

[Источник](#)

## **«Битва полов» в теннисе: ИИ-аналитика от KPro на матче Сабаленка – Кирьос**

Во время выставочного матча «Battle of the Sexes» между первой ракеткой мира Ариной Сабаленко и экс-лидером АТР Ником Кирьосом в Дубае будет задействован искусственный интеллект для анализа игры в прямом эфире. Индийский стартап KPro стал официальным AI-партнером этого поединка и с помощью камеры смартфона и алгоритмов биомеханики отследит каждое движение и реакцию спортсменов без использования каких-либо датчиков на теле. Система выдаст тренерам и организаторам оперативные инсайты: чья подача эффективнее, где игрок теряет скорость, каковы различия в тактике – всё в режиме реального времени, что добавит научный взгляд на шоу-матч и дополнительный интерес для публики. Привлечение KPro к международному событию знаменует новый уровень для индийских sport-tech стартапов, которые выходят на глобальную арену, где рынок спортивной аналитики уже растёт более чем на 20% в год.

[Источник](#)

[<< К оглавлению](#)



# ИИ

## В ВИДЕОИНДУСТРИИ

### **Lightricks открыла доступ к модели LTX-2 для генерации видео и аудио**

Израильская компания Lightricks (известна по приложению Facetune) выпустила в открытый доступ свою новую нейросеть LTX-2 – первую профессиональную модель для одновременной генерации видеоряда и звука. LTX-2 способна создавать до 20 секунд видео в нативном 4K-разрешении с частотой 50 кадров/с, при этом синхронизируя речь, эффекты и музыку с изображением. Компания выложила исходный код, веса модели и инструменты для дообучения, что позволяет разработчикам запускать LTX-2 локально на обычных GPU и адаптировать под свои задачи. Это знаменует важный шаг к демократизации технологий генеративного видео, которые ранее были доступны лишь в виде закрытых облачных сервисов.

[Источник](#)

### **NVIDIA ускоряет генеративное видео на ПК с поддержкой 4K**

На выставке CES 2026 компания NVIDIA объявила о новых функциях для своих видеокарт RTX, которые значительно повышают производительность генерации видео средствами ИИ на локальном компьютере. Благодаря оптимизациям в PyTorch и поддержке уменьшенной точности вычислений (FP8) скорость синтеза видео возросла до 3 раз, а требования к видеопамяти снизились почти наполовину.

В среду ComfyUI (open-source интерфейс для диффузионных моделей) интегрированы улучшения NVIDIA: появилась специальная «RTX Video» нода для масштабирования видео до 4K-разрешения, а также добавлена оптимизированная поддержка модели LTX-2 (от Lightricks) – открытой нейросети, генерирующей 4K-видео со звуком.

Эти обновления позволяют создавать

качественные 4K-ролики с помощью генеративного ИИ прямо на потребительских GPU серии GeForce RTX, без необходимости обращаться к облачным серверам.

[Источник](#)

## **Ambarella представила 4-нм AI-чип для видео 8K и компьютерного зрения**

Полупроводниковая компания Ambarella анонсировала на CES 2026 новый процессор CV7 – специализированную систему-на-чипе для «умных» камер и устройств с поддержкой ИИ. CV7 изготовлен по техпроцессу 4 нм и способен одновременно обрабатывать несколько потоков видео в разрешении до 8K при 60 кадрах/с, выполняя на лету сложные нейросетевые алгоритмы (например, распознавание объектов или анализ сцены) непосредственно на устройстве. Новый чип рассчитан на применение в экшн-камерах сверхвысокой чёткости, системах видеонаблюдения, робототехнике и автомобилях (ADAS): он объединяет в одном кристалле производительный ISP для улучшения картинки, аппаратный видеокодек и ускоритель нейросетей. По данным Ambarella, CV7 обеспечивает на 2,5x большую продуктивность AI-задач по сравнению с предыдущим поколением при на 20% меньшем энергопотреблении, что позволит внедрять продвинутую компьютерную обработку видео «на устройстве» без облака и с минимальными затратами энергии.

[Источник](#)

## **ИИ-стример Neuro-sama возглавила Twitch по подписчикам, обойдя живых стримеров**

В начале 2026 года виртуальная Vtuber-стримерша Neuro-sama, полностью управляемая искусственным интеллектом, стала самым подписываемым каналом на Twitch. По данным сервиса TwitchTracker, у канала vedal987 (где «выступает» Neuro-sama) сейчас более 165 тыс. платных подписчиков, что вдвое больше, чем у ближайшего реального конкурента. Эта нейронная виртуальная девушка круглосуточно играет в игры (Minecraft, osu! и др.), смотрит видео и общается с аудиторией через чат – ответы генерируются большой языковой моделью, а голос синтезируется с помощью Azure TTS. По оценкам экспертов, только на подписках канал приносит около \$400 тыс. ежемесячно своему создателю (разработчику под ником Vedal).

Феномен Neuro-sama демонстрирует, как генеративный ИИ может создавать востребованный развлекательный контент и конкурировать по популярности с живыми стримерами.

[Источник](#)

## **В Приморье автору deepfake-видео о тигре грозит штраф до 100 тыс. руб.**

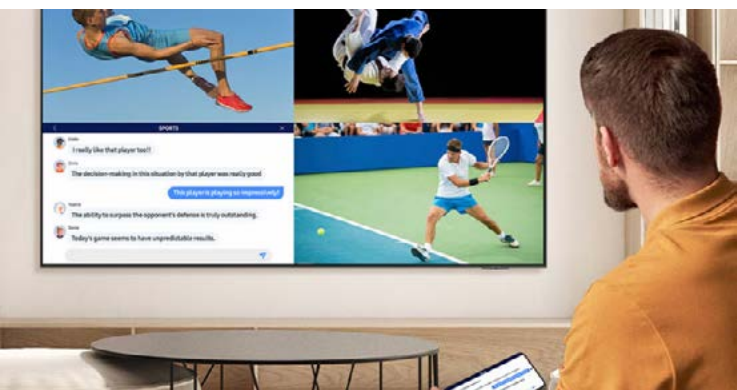
В Приморском крае выяснилось, что распространявшийся в соцсетях ролик с нападением тигра на человека был сгенерирован нейросетью. Короткое видео, где хищник набрасывается на мужчину, убирающего снег, вызвало панику среди жителей; однако экспертиза выявила неестественные детали

(размытость движений, отсутствие реакции предметов), указывающие на подделку.

Министерство природы Приморья официально опровергло достоверность ролика – ни один тигр не покидал свой заповедный ареал – и передало материалы в полицию для поиска создателя фейка.

Нарушителю грозит административная ответственность по статье о заведомо ложной информации, с штрафом от 30 до 100 тысяч рублей, поскольку подобные ИИ-фейки могут вводить население в заблуждение и провоцировать необоснованный страх.

[Источник](#)



## **Samsung внедряет ИИ-функции в телевизоры: от спортивного режима до «рецептов с экрана»**

Компания Samsung представила своё видение интеграции AI в бытовую электронику и новые модели ТВ с интеллектуальными возможностями. Главной новинкой стал ассистент Vision AI Companion, встроенный в премиальные телевизоры: он анализирует просматриваемый контент и выступает персональным помощником – может подсказать, что посмотреть дальше, какую музыку включить к настроению или даже вывести рецепт блюда, если пользователь увидел его в кулинарной передаче. Для любите-

лей спорта добавлен режим AI Soccer Mode Pro, автоматически улучшающий картинку футбольного матча и звук трибун до эффекта присутствия на стадионе. Другая функция – AI Sound Controller Pro – позволяет голосовой командой настроить баланс звуков во время просмотра, не заходя в сложные меню.

Все новые телевизоры (Micro LED, OLED Neo QLED и др.) поддерживают эти возможности.

[Источник](#)

## **Южная Корея первой вводит закон о маркировке ИИ-контента**

В Республике Корея 22 января 2026 вступает в силу базовый закон о регулировании ИИ (AI Basic Act), делающий страну пионером в комплексном законодательстве об ИИ. Один из ключевых пунктов нового закона – требование явно обозначать любой медиа-контент, созданный нейросетью, будь то изображение, видео или аудио: для этого компании-разработчики должны встраивать специальный водяной знак или текстовое уведомление.

Также закон вводит понятие «систем высокого риска» – это крупные модели, обученные на сверхмощных вычислительных ресурсах, которые используются в чувствительных сферах (например, влияющих на здоровье, безопасность, права граждан). Для таких систем устанавливаются строгие правила: обязательная оценка рисков, механизм внешнего надзора и аудит со стороны государственного Комитета по стратегии в области ИИ, который теперь создаётся при администрации президента.

В то же время закон предусматривает

меры поддержки инноваций и годичный переходный период, в течение которого регуляторы будут делать упор на консультации и разъяснения, прежде чем применять штрафные санкции.

[Источник](#)

## Google добавила генеративный ИИ в платформу Google TV

Google объявила на CES 2026 о крупных обновлениях своего программного обеспечения для Smart TV: встроенный ассистент Gemini AI на телевизорах под управлением Google TV получил новые творческие и поисковые возможности.

Теперь пользователь может задавать сложные вопросы голосом и получать на экране визуальный ответ – в виде подборки изображений, видеофрагментов или даже целого интерактивного обзора с озвученным пояснением.

Телевизор также научился выступать в роли генеративного редактора: например, искать по голосовой команде нужные фотографии из облачного архива Google Photos и сразу создавать из них эффектное слайд-шоу или короткий видеоролик.

Кроме того, в Google TV интегрированы новые инструменты под кодовыми названиями Nano Banana и Veo, позволяющие генерировать на экране ТВ оригинальный медиа-контент – преобразовывать изображения по описанию или даже создавать короткие видео по заданному текстовому сценарию. Обновление делает интерфейс телевизора более «разумным»: так, чтобы изменить настройки картинки или звука, достаточно просто сказать фразу вроде «на экране слишком темно» или «плохо слышны диалоги»

– встроенный ИИ сам скорректирует параметры без ручного поиска в меню.

[Источник](#)

## ByteDance открыла StoryMem – систему для минутных видеоисторий с ИИ

Разработчики из пекинской компании ByteDance совместно с учёными Наньянского технологического университета (Сингапур) представили открытый фреймворк StoryMem для генерации длительных видеороликов по текстовому сценарию. В отличие от традиционных моделей, генерирующих короткие клипы, StoryMem способна создавать сюжетные видеоролики продолжительностью свыше 1 минуты, автоматически разбитые на последовательность сцен с естественными переходами. Главная инновация – механизм «визуальной памяти»: после генерации каждого фрагмента ключевые изображения и информация о персонажах сохраняются в специальном памяти, и при генерации следующей сцены эта память подмешивается в модель. За счёт такого подхода все сцены сохраняют единый стиль, окружение и облик персонажей, избегая эффекта «меняющихся лиц» или резких скачков, которые были проблемой для предыдущих попыток длинного видео-синтеза. StoryMem – важный шаг для сообщества Open-Source: он приближает эру полноценного кинематографического ИИ-контента. Код и модель StoryMem выложены в открытый доступ (GitHub и HuggingFace), и энтузиасты уже начали эксперименты по локальному запуску этой системы для нужд рекламы, продакшена и видеотворчества.

[Источник](#)

[<< К оглавлению](#)



## ИИ в финансах, экономике и финтехе

### PayPal поможет Microsoft запустить «Copilot Checkout»

Компания PayPal объявила о сотрудничестве с Microsoft для запуска новой функции Copilot Checkout – встроенной в AI-ассистента Microsoft Copilot системы покупок и оплаты. Решение позволит пользователям находить товары, выбирать и оплачивать их, не покидая интерфейс Copilot. PayPal будет обеспечивать подключение каталога товаров продавцов, брендированный процесс оформления заказа, гостевой чек-аут и приём платежей (в том числе по картам) прямо внутри Copilot.com.

Эта интеграция объединяет интеллектуальный поиск от Microsoft с надёжной платежной инфраструктурой PayPal, упрощая покупателям путь от обнаружения товара до оплаты. Проект призван дать торговцам новые возможности в эру агентных AI-сервисов и сделать шопинг более бесшовным и удобным для потребителей.

[Источник](#)

### Fiserv и Microsoft расширяют сотрудничество в области ИИ

Платёжно-технологическая компания Fiserv объявила о новом партнёрстве с Microsoft для более глубокого внедрения ИИ в свои продукты и работу сотрудников. Fiserv планирует развернуть корпоративного ассистента Microsoft 365 Copilot для всех сотрудников и активнее использовать платформу Microsoft Foundry на Azure для разработки и управления AI-приложениями. Цель инициативы – повысить продуктивность персонала, оптимизировать операционные процессы и предоставить клиентам больше решений на базе ИИ. Ранее Fiserv уже внедряла инструменты Microsoft (например, GitHub Copilot) и теперь интегрирует генеративный ИИ в области платежей, финтех-платформ и клиентского сервиса.

[Источник](#)

## Accenture покупает британскую AI-фирму Faculty

Консалтинговый гигант Accenture объявил о соглашении приобрести британскую компанию Faculty – разработчика AI-решений и платформы Frontier, которая используется для сложного моделирования и оптимизации.

Faculty, основанная в 2014 году, известна экспертизой в прикладном ИИ и проектами как в госсекторе, так и для бизнеса. После закрытия сделки более 400 специалистов по ИИ из Faculty перейдут в Accenture, а генеральный директор Faculty Марк Уорнер станет главным технологическим директором (СТО) Accenture.

Покупка усилит возможности Accenture по внедрению безопасных и масштабируемых AI-решений в ключевые бизнес-процессы клиентов. Компания отмечает, что продолжит интеграцию продукта Faculty Frontier для поддержки принятия решений на основе данных и моделей ИИ в различных отраслях.

[Источник](#)

## Инвесторы предупреждают: ИИ-бум может разогнать инфляцию

Ведущие мировые фондовые индексы начали 2026 год на подъёме благодаря эйфории вокруг искусственного интеллекта, однако ряд крупных инвесторов полагает, что бум инвестиций в ИИ несёт в себе недооценённый инфляционный риск. Масштабные затраты технологических гигантов на дата-центры и чипы для ИИ уже приводят к росту цен: аналитики отмечают подорожание электроэнергии и полупроводников, необходимых

для этих проектов.

Ожидается, что в 2026 году за счёт государственных стимулов и инвестиций в AI мировая экономика ускорится, но усиленный спрос может вновь поднять инфляцию, заставив центробанки отказаться от снижения ставок. Эксперты Morgan Stanley прогнозируют, что в США инфляция сохранится выше целевых 2% вплоть до 2027 года отчасти из-за масштабных AI-капложений. Инвесторы предупреждают: если регуляторы ужесточат политику ради борьбы с ценами, это может охладить перегретый технологический рынок.

[Источник](#)



## JPMorgan Chase станет новым эмитентом Apple Card

Apple объявила о передаче своей кредитной карты Apple Card под управление банку JPMorgan Chase, который сменит нынешнего партнёра проекта – Goldman Sachs. По условиям соглашения Chase приобретает портфель Apple Card с общей задолженностью около \$20 млрд, а сама передача карт ожидается в течение приблизительно 24 месяцев после получения регуляторных разрешений. JPMorgan уже зарезервировал \$2,2 млрд под возможные кредитные потери в IV

квартале 2025 года в рамках подготовки к этой сделке. Goldman Sachs, в свою очередь, прогнозирует одновременное увеличение своей прибыли (~\$0,46 на акцию в IV квартале) за счёт выхода из проекта Apple Card. Сделка знаменует уход Goldman Sachs из розничного банковского бизнеса и усиление позиций Chase в сегменте ко-брендовых карт совместно с технологическими компаниями.

[Источник](#)

## Китайский AI-стартап MiniMax успешно вышел на биржу

В Гонконге состоялось крупное IPO в сфере искусственного интеллекта: компания MiniMax, одна из так называемых китайских «AI-тигров», привлекла HK\$4,82 млрд (~\$619 млн) и разместила акции по верхней границе ценового диапазона. Сильный дебют отражает высокий аппетит инвесторов к китайским AI-фирмам на фоне стремления Пекина развивать собственные технологии вопреки внешним ограничениям: акции MiniMax в первый день торгов взлетели на 109%, удвоив стоимость компании до ~\$13,7 млрд. Наряду с MiniMax на биржу вышла и другая китайская AI-компания – Zhipu AI, чьи акции выросли на 13% в первый день и ещё на ~20% на следующий, доведя оценку примерно до \$9 млрд. Успех этих размещений, поддержанных крупными инвесторами (в числе якорных – Alibaba, ADIA и др.), сигнализирует о возрождении IPO-активности в Гонконге и глобальном интересе к AI-сектору.

[Источник](#)

## В британском финансовом секторе бум вакансий из-за спроса на AI-специалистов

Согласно обзору рекрутинговой компании Morgan McKinley, число вакансий в финансовом секторе Великобритании в 2025 году выросло на 12% по сравнению с предыдущим годом, главным образом благодаря спросу на кадры в сфере искусственного интеллекта, данных и регуляторной отчётности.

Особенно активно банки и финтех-компании искали специалистов по AI и цифровым технологиям – на долю IT-ролей (разработчиков ПО, аналитиков данных и пр.) пришлось более 16% всех вакансий, что превзошло традиционные направления (управление инвестициями или банковское дело по ~15%).

Одновременно автоматизация и внедрение AI приводят к снижению потребности в рутинных должностях: в 2025 году количество вакансий клерков и административного персонала сократилось на 16%, а в брокерском деле – на 20%.

Ожидается, что в 2026 году тренд сохранится – финансовые компании продолжают набирать экспертов, способных возглавить «гонку технологий» и реализовать AI-стратегии в бизнесе.

[Источник](#)

## **Danske Bank ввёл должность директора по ИИ**

Один из крупнейших банков Скандинавии, Danske Bank, назначил своего первого главу по искусственному интеллекту (Chief AI Officer).

На эту новую должность приглашена доктор Фиона Браун, специалист с 18-летним опытом работы в сфере машинного обучения и данных. Она возглавит созданный банком центр экспертизы по ИИ в Белфасте (Северная Ирландия) и будет отвечать за реализацию стратегии по внедрению AI-решений и эффективному использованию данных во всех подразделениях Danske Bank.

Назначение совпадает с активными инвестициями банка в инновации: Danske Bank уже применяет AI для улучшения клиентского опыта и внутренних процессов и тестирует возможности генеративного ИИ, а теперь усиливает эти направления на уровне руководства.

[Источник](#)

[<< К оглавлению](#)



## Регулятивные изменения

### США стремятся к единым правилам ИИ

Администрация президента Дональда Трампа взяла курс на унификацию регулирования искусственного интеллекта: в декабре был подписан указ о создании общенациональной политики в сфере ИИ, призванный предотвратить разрозненность штатовских норм. Документ объявляет «минимально обременительный» федеральный стандарт и поручает Министерству юстиции оспаривать чрезмерные законы отдельных штатов. Уже в январе Минюст создал специальную рабочую группу, которая будет через суд добиваться отмены положений штатов, мешающих развитию ИИ. Такая политика вызвала критику оппонентов, но власти настаивают, что единые правила необходимы для технологического лидерства США.

[Источник](#)

### В США вступают в силу новые законы штатов об ИИ

С 1 января 2026 года сразу несколько американских штатов ввели собственные нормы для регулирования ИИ. В Калифорнии начинают действовать законы, требующие раскрывать данные обучения больших моделей, помечать сгенерированный контент (включая «водяные знаки» в deepfake-материалах) и предупреждать пользователей о разговоре с чат-ботом, а также закон о «компаньонах-чатботах», обязывающий внедрять протоколы безопасности (фильтр от суицидальных советов, ограничения для несовершеннолетних и напоминания о перерывах при длительном общении с ИИ). Техас ввёл комплексные требования ответственного использования ИИ (TRAIGA), а в Иллинойсе новый закон запрещает дискриминацию при найме

с помощью алгоритмов и обязывает уведомлять соискателей о применении ИИ. Эти и другие региональные инициативы отражают растущий запрос на контроль над ИИ, несмотря на попытки федеральных властей ограничить их действие.

[Источник](#)



## Китай предлагает правила для «очеловеченных» ИИ-сервисов

В Китае представлен проект новых норм для онлайн-сервисов на базе ИИ, которые имитируют человеческую личность и ведут эмоциональное взаимодействие с пользователями. Согласно проекту, компании должны явно уведомлять людей, что они общаются с ботом, при входе в систему и повторно каждые две часа. Также предложено требовать от подобных «гуманизированных» ИИ приверженности «основным социалистическим ценностям» и запрещать таким чат-ботам генерировать запрещённый контент – например, призывы к суициду, азартные игры, порнографию или насилие. Правила предусматривают прохождение провайдерами проверок безопасности, уведомление властей

о запуске новых моделей и вмешательство системы, если пользователь демонстрирует признаки зависимости или сильного эмоционального возбуждения во время общения с ИИ.

[Источник](#)

## В Китае усилен киберзакон с учётом развития ИИ

1 января 2026 года вступили в силу поправки к китайскому Закону о кибербезопасности – первое крупное обновление с 2017 года.

Изменения вводят отдельную статью, посвящённую безопасному развитию ИИ: государство будет усиливать поддержку исследований и разработок в области искусственного интеллекта (включая ключевые алгоритмы, инфраструктуру данных и вычислений), совершенствовать этические нормы и систему надзора за рисками, а также продвигать практическое применение ИИ при обеспечении его безопасности.

Одновременно ужесточены требования к операторам сетей и критической инфраструктуры: сближен этот закон с нормами о персональных данных, значительно повышены штрафы за нарушения (в тяжёлых случаях – до 10 млн юаней), причём надзорным органам теперь не обязательно сначала выносить предупреждение, они вправе сразу налагать санкции за несоблюдение кибертребований. Тем самым Китай пытается стимулировать инновации в сфере ИИ, не ослабляя контроль над новыми технологическими рисками.

[Источник](#)

## ЕС откладывает жёсткие требования к высокорискованному ИИ

Европейская комиссия предложила поправки, смягчающие ряд грядущих цифровых регуляций, включая отсрочку некоторых положений Закона об ИИ. В рамках пакета «Digital Omnibus» рекомендовано перенести срок вступления строгих правил для так называемых «высокорискованных» сфер применения ИИ (например, в распознавании лиц, управлении дорожным движением, отборе персонала, образовании, финансах, здравоохранении и правоприменении) с августа 2026 года на декабрь 2027 года.

Инициатива появилась на фоне давления со стороны крупных технологических компаний и призвана дать бизнесу больше времени на адаптацию, не ослабляя, по заверению чиновников, самих норм.

Кроме того, предлагается упростить требования согласия на cookies и внести изменения в GDPR, которые позволят технологическим фирмам (например, Google, Meta, OpenAI) законно использовать персональные данные европейцев для обучения моделей ИИ.

[Источник](#)

## Еврокомиссия представила проект кодекса маркировки ИИ-контента

Евросоюз готовится к внедрению требований по прозрачности генеративного ИИ: опубликован первый проект Кодекса практики по маркировке и пометкам контента, создан-

ного или изменённого ИИ. Этот документ разрабатывается группой независимых экспертов при координации Европейской комиссии и призван помочь провайдерам и пользователям ИИ-систем выполнить обязательства по ст. 50 Закона об ИИ.

В частности, планируется, что крупные модели генеративного ИИ будут обязаны добавлять в создаваемые изображения, видео или аудио специальные технические метки (машиночитаемые «водяные знаки»), а компании, использующие ИИ для создания публичных текстов или deepfake-материалов, должны будут явно маркировать такой контент для аудитории. Проект Кодекса разделён на две части – для провайдеров моделей и для пользователей (размещающих сгенерированные материалы) – и вынесен на обсуждение до конца января, финальная версия ожидается к июню 2026 года, когда начнут действовать соответствующие нормы Закона об ИИ.

[Источник](#)

## Совет Европы создал комитет по новым технологиям и ИИ

С 1 января 2026 года в Совете Европы начинает работу новый Steering Committee for New and Emerging Digital Technologies (CDNET), учреждённый решением Комитета министров. Этот межправительственный орган будет координировать деятельность стран Европы в сфере регулирования перспективных цифровых технологий и инноваций, включая искусственный интеллект.

В задачи CDNET, помимо проче-

го, входит сопровождение первой в мире международной конвенции об ИИ (Конвенция Совета Европы по ИИ, правам человека, демократии и верховенству права) – комитет станет её временным хранителем до вступления конвенции в силу и образования постоянной Конференции участников. Кроме того, CDNET продолжит разработку практических руководств по оценке рисков и воздействию ИИ (инициатива HUDERIA) для защиты прав человека, демократии и верховенства права в эпоху новых технологий.

[Источник](#)

## **Первая международная конвенция об ИИ набирает участников**

Совет Европы продвигает заключение юридически обязывающей международной Конвенции по искусственному интеллекту, направленной на соблюдение прав человека, демократии и закона при использовании ИИ-систем. Документ был открыт для подписания в ноябре 2023 года, и к декабрю 2025-го число стран-участниц достигло 18 – последней присоединилась Босния и Герцеговина, подписав конвенцию 9 декабря. Конвенция устанавливает первые глобальные рамки ответственного использования ИИ и станет основой для дальнейшего сотрудничества государств в сфере AI регулирования. Продвижение её ратификации и реализация норм будет осуществляться под эгидой нового профильного комитета СЕ, а в дальнейшем – Конференции сторон после вступления договора в силу.

[Источник](#)

## **Индия утвердила национальные рекомендации по управлению ИИ**

Власти Индии в конце 2025 года опубликовали комплексные AI Governance Guidelines – рамочный документ, определяющий подход к развитию и регулированию искусственного интеллекта в стране. Эти рекомендации основаны на принципах «инновации превыше ограничений» и «человекоцентричности» и нацелены на стимулирование масштабного внедрения ИИ в экономике при одновременном снижении рисков для общества.

Документ предлагает «техно-правовую» гибридную модель: сочетание добровольных стандартов, этических норм и адресного регулирования, включая создание специализированного Института безопасности ИИ и профильной группы для координации усилий разных ведомств. Индийский план акцентирует развитие инфраструктуры (данные, вычислительные мощности), требования к прозрачности алгоритмов, классификацию рисков, защиту прав граждан и механизмы надзора – при этом делается упор на саморегуляцию индустрии и постепенное введение обязательных правил по мере совершенствования технологий.

[Источник](#)

## **Скандал с deepfake: ИИ-чатбот Илона Маска ограничил генерацию изображений**

Запущенный несколько месяцев назад чатбот Grok (проект xAI) столкнулся с международной критикой после того, как пользователи стали массово использовать его для создания порнографических дипфейков с реальными людьми. В ответ на глобальный скандал компания ограничила для большинства аудитории функции генерации и редактирования изображений. Ранее Grok позиционировался Маском как «менее цензурированный» конкурент ChatGPT, и его функция «spicy mode» позволяла создавать откровенный контент. Однако случаи создания сексуализированных изображений женщин (и даже инсинуации с участием несовершеннолетних) вызвали резкое осуждение: чиновники ЕС назвали происходящее «ужасающим и нелегальным», ряд стран (Франция, Индия, Бразилия и др.) начали проверки, а британский премьер пригрозил платформе санкциями. Теперь при попытке сгенерировать картинку Grok выдаёт сообщение о доступности функции только для платных подписчиков – шаг, который снизил волну злоупотреблений, но, по мнению экспертов, не решает проблему в корне.

[Источник](#)

[<< К оглавлению](#)



## Конкурсы и хакатоны

### **Edtech-компания FIRSTHABIT назвала победителей ИИ-челленджа на CES 2026**

В рамках выставки CES 2026 в Лас-Вегасе FIRSTHABIT провела интерактивный математический конкурс CHALK AI Math Challenge, в котором за три дня приняли участие 327 человек. Эта соревновательная программа на стенде компании привлекала очереди посетителей и стала одним из самых популярных интерактивов CES. Конкурс продемонстрировал возможности обучающей платформы FIRSTHABIT на основе ИИ, которая в реальном времени оценивала навыки решения задач и давала адаптивную обратную связь участникам.

[Источник](#)

### **FPT University запустил во Вьетнаме национальный конкурс «AI Young Guru» для школьников**

8 января 2026 года в Ханое университет FPT официально объявил о старте общенационального конкурса по применению ИИ среди учеников старших классов и колледжей. На церемонии открытия представили сайт конкурса и онлайн-программу обучения, которая поможет участникам получить базовые знания и навыки в сфере ИИ. Мероприятие собрало представителей министерств, экспертов, преподавателей и более 200 учащихся из 50 школ. Конкурс проводится при поддержке Министерства образования и науки Вьетнама и нацелен на развитие цифровых навыков молодежи – участники будут осваивать ИИ в безопасной и прикладной форме, решая практические задачи и готовясь к профессиям будущего.

[Источник](#)

## **Тунисский режиссер выиграл \$1 млн на глобальном конкурсе фильмов с ИИ**

10 января 2026 года на саммите 1 Billion Followers в Дубае объявили победителя первого международного конкурса AI Film Award с призом \$1 млн.

Им стал тунисский режиссер Зубейр Джласси с 9-минутным короткометражным фильмом «Lily», полностью созданным с помощью генеративных ИИ-инструментов Google (включая модель Gemini, а также Veo, Imagen и Flow).

Его работа была выбрана из 3 500 заявок и посвящена истории о раскаянии: герой должен признаться в совершенном ДТП, что раскрывается через символику куклы, попавшей под машину. Награду вручила Шейха Латифа бинт Мохаммед Аль-Мактум, подчеркнув цель конкурса – поощрить использование ИИ в кинематографе и показать, как современные инструменты позволяют талантам создавать эмоциональные фильмы без крупных бюджетов.

[Источник](#)

## **Криптовалютная биржа WEEХ проводит глобальный AI-хакатон с призовым фондом \$1,88 млн**

Платформа WEEХ объявила о старте международного хакатона AI Wars: WEEХ Alpha Awakens по алгоритмической торговле с ИИ – предварительный раунд начался 12 января 2026 года. Благодаря поддержке спонсоров (включая Amazon Web Services) общий призовой фонд соревнования увеличен до беспрецедентных \$1,88 млн, а для абсолютного чемпиона приготовлен особый приз – автомобиль Bentley Bentayga S, зарезервированный в

Дубае. Уже зарегистрировались 693 участника (387 команд) из десятков стран, и из-за высокого спроса организаторы продлили период регистрации, открыв дополнительный набор команд до 18 января. Хакатон проходит в гибридном формате: онлайн-соревнование продлится до 30 января 2026 года, после чего 1 февраля в Дубае состоится финал, а затем для лучших команд организуют тур мастер-классов по городам Европы.

[Источник](#)

## **Alphabet Intrinsic объявила глобальный конкурс «AI for Industry» для робототехники**

Robotics-подразделение Alphabet – компания Intrinsic совместно с Open Robotics запустила открытый конкурс AI for Industry Challenge для разработчиков, чтобы автоматизировать сложные этапы сборки электроники с помощью ИИ.

Соревнование нацелено на решение одной из самых трудных задач производственной робототехники – прокладку и подключение гибких кабелей, которая до сих пор в основном выполняется вручную. Участникам предлагается обучать модели в симуляции, а затем испытать их на реальном робототехническом стенде, используя платформу Intrinsic (включая новую систему компьютерного зрения Intrinsic Vision Model) для преодоления разрыва между виртуальной и физической средой. Общий призовой фонд конкурса – \$180 тыс., регистрация открыта для инженеров и исследователей по всему миру до 17 апреля 2026 года; финальные испытания пройдут после этой даты, а старт основного этапа намечен на февраль 2026 года.

[Источник](#)



## В Индии прошел хакатон eRaksha 2026 по ИИ для кибербезопасности

Министерство внутренних дел Индии организовало национальный хакатон eRaksha 2026, посвященный инновациям в сфере агентного ИИ для кибербезопасности; 36-часовой финал конкурса состоялся 16–18 января 2026 года на базе ИИТ Дели.

Команды разрабатывали прототипы по двум критическим направлениям: автономные ИИ-системы для защиты домашних IoT-устройств от кибератак (с применением методов «обманной» защиты и самовосстановления) и инструменты на основе ИИ для мгновенного выявления дипфейков и проверки подлинности мультимедиа-контента.

По результатам экспертизы заявок к финалу были допущены 20 лучших команд (около 60 участников), продемонстрировавших быстрые инновационные решения, значимые для национальной цифровой безопасности. Победители будут награждены 10 февраля 2026 года на официальной церемонии, что подчеркивает поддержку правительством использования ИИ для укрепления кибербезопасности и доверия в цифровой среде.

[Источник](#)

## В США стартовала программа AI NextGen Challenge 2026 с миллионами на гранты и хакатон

Некоммерческий Институт искусственного интеллекта США (USAI) объявил о проведении общенациональной образовательной программы AI NextGen Challenge 2026, сочетающей стипендии на обучение ИИ и крупный студенческий хакатон. Инициатива предоставит 100% гранты на сертификационные программы по искусственному интеллекту для 10% лучших участников (школьников старших классов, студентов колледжей и вузов), а кульминацией станет финальный AI-хакатон, запланированный в Атланте (штат Джорджия) в июне 2026 года.

Общий объем поддержки превышает \$12,3 млн – в виде бесплатного обучения и сертификации в сфере ИИ, кроме того, на самом хакатоне предусмотрен призовой фонд \$100 тыс. для победителей.

Программа нацелена вовлечь до 200 тысяч молодых талантов: через онлайн-курсы, тестирования и соревнования по решению реальных задач участники получают современные знания и налаживают связь с экспертами индустрии для дальнейшей карьеры в области ИИ.

[Источник](#)

## **Сингапур бросил вызов студентам: ИИ против диабета и гипертонии**

В Сингапуре стартовал конкурс AI Innovation Challenge 2026 – совместный проект Национального университета, госпитальной сети Synarхе и агентства IMDA, – посвящённый решению проблем хронических заболеваний с помощью ИИ. Задача команд – создать практические ИИ-инструменты для раннего выявления людей из группы риска, удалённого мониторинга состояния и помощи пациентам в домашнем самоменеджменте при диабете, гипертонии, повышенном холестерине. Впервые к соревнованию привлечены не только университеты и политехникумы, но и старшие классы колледжей – чтобы стимулировать межуровневые инновации и сотрудничество. Участникам предлагается задействовать национальные мультимодальные языковые модели MERaLiON и SEA-LION, созданные в Сингапуре, что позволит разработкам учитывать языковую и культурную специфику пользователей и обеспечит более эмпатичное, понятное взаимодействие ИИ с пациентами разных сообществ. Лучшие проекты получают призы, а власти надеются, что конкурс ускорит появление доступных ИИ-решений для здравоохранения.

[Источник](#)

## **В Москве подвели итоги крупнейшего хакатона «Лидеры цифровой трансформации»**

В конце декабря 2025 года в столице прошел финал 7-го хакатона «Лидеры цифровой трансформации», который собрал рекордные 1 300 команд из разных регионов. Участники представили решения для актуальных городских задач – от финансов и строительства до транспорта и здравоохранения – по заданиям профильных департаментов Москвы. Общий призовой фонд составил 40 млн рублей: каждая команда-победитель получила по 1 млн руб., призёры за 2-е и 3-е места – по 600 тыс. и 400 тыс. руб. соответственно. Авторы лучших проектов также получили возможность пилотировать свои разработки в столичных организациях, что делает хакатон эффективной площадкой для поиска инноваций и талантов в рамках программы цифровой трансформации города.

[Источник](#)

[<< К оглавлению](#)



## Партнерство

### Юта и Doctronic: ИИ-пилот для продления рецептов

Штат Юта (США) совместно с компанией Doctronic запустил первый в стране пилотный проект, в котором автономная система искусственного интеллекта будет легально участвовать в продлении рецептов для пациентов с хроническими заболеваниями.

В рамках «регуляторной песочницы» ИИ-платформа Doctronic получила разрешение выписывать продление плановых рецептов без непосредственного участия врача — предполагается, что это позволит сократить задержки в лечении, уменьшить пропуски приёма лекарств и улучшить результаты терапии.

По оценкам экспертов, несвоевременное обновление рецептов и несо-

блюдение режима приёма препаратов ежегодно приводит к более чем \$100 млрд предотвратимых затрат в здравоохранении; внедрение автоматизированного сервиса призвано сократить эти потери, предотвратить лишние госпитализации и сделать получение лекарств удобнее для пациентов.

Регуляторы подчёркивают, что врачи не уstraняются из процесса («doctor, not device») — напротив, Юта старается сбалансировать поддержку инноваций с безопасностью: штат тщательно оценит эффективность и риски нового ИИ-сервиса, чтобы при успехе он мог послужить моделью для других регионов.

[Источник](#)

## Authentic Brands внедряет ИИ Gemini от Google

Многопрофильная компания Authentic Brands Group (владеет более 50 глобальными брендами, включая Reebok) объявила на форуме NRF 2026 о стратегическом партнёрстве с Google Cloud для использования новейшей модели ИИ Google Gemini и облачной платформы Vertex AI в управлении своими брендами. Собственный ИИ-портал компании (“Authentic Intelligence”), развёрнутый на базе Google Cloud, уже помогает 80% сотрудников ABG еженедельно, а первые эксперименты показали до 60% рост отдачи от рекламы (ROAS) для таких марок, как Reebok.

В рамках сотрудничества ABG развёртывает более 15 специализированных ИИ-«агентов» для ключевых бизнес-функций — от ускоренного поиска новых лицензионных партнёров до генерации маркетинговых материалов и помощи юристам при проверке контрактов.

Ожидается, что применение возможностей Gemini и Vertex AI существенно ускорит работу команд и рост продаж во всём портфеле (суммарная выручка брендов ABG — \$32 млрд в год), сохраняя при этом уникальный стиль и голос каждой торговой марки.

[Источник](#)

## EPAM и Cursor: партнёрство для «AI first» разработки ПО

Компания EPAM Systems объявила о стратегическом партнёрстве с платформой программирования на основе ИИ Cursor, чтобы ускорить внедрение генеративного ИИ в процесс разработки корпоративного ПО.

Объединив экспертизу EPAM в реали-

зации крупных технологических проектов (более 50 тыс. инженеров по всему миру) с передовой AI-платформой Cursor, партнёры намерены помочь клиентам перестроить процессы разработки под «AI-first» подход и добиться ощутимого роста продуктивности и качества программных продуктов.

В рамках сотрудничества EPAM будет внедрять инструменты Cursor на тысячах рабочих мест разработчиков и интегрировать новейшие модели ИИ в их рабочие процессы, а также обучать команды для уверенного перехода от традиционных средств к среде разработки с ИИ-помощниками.

[Источник](#)

## Walmart и Google запустят ИИ-ассистента для покупок

Ритейлер Walmart объявил о сотрудничестве с Google, в рамках которого интеллектуальная система Google Gemini будет интегрирована с платформой онлайн-покупок Walmart для более «интуитивного» взаимодействия покупателей с ИИ.

Новый сервис позволит голосовому помощнику Gemini предлагать товары из огромного ассортимента Walmart и Sam’s Club прямо во время диалога с пользователем: например, при запросе о снаряжении для кемпинга ИИ сразу покажет подходящие товары из каталога по выгодным ценам.

Если покупатель свяжет свою учётную запись Walmart с Gemini, система персонализирует рекомендации на основе истории покупок и обеспечит бесшовное добавление товаров в корзину, объединяя заказы и задействуя преимущества подписок Walmart+ и Sam’s Club; кроме того, доступна экспресс-доставка — от 30

минут до нескольких часов. Руководители Walmart и Google называют этот проект следующим этапом эволюции ритейла («коммерция, управляемая агентами»), когда ИИ обеспечивает более персональный и удобный опыт покупок для клиентов и членов программ лояльности.

[Источник](#)

## Qualcomm и Google углубляют союз в автомобильном ИИ

Компании Qualcomm и Google на CES 2026 объявили о расширении десятилетнего партнёрства, нацеленного на ускорение перехода к «программно-определяемым» автомобилям за счёт объединения автомобильной платформы Snapdragon Digital Chassis с программным стеком Google. Партнёры представили новую архитектуру, позволяющую бортовым системам авто плавно работать в связке с облачными сервисами ИИ: это обеспечит водителям персонализированный опыт, более «умное» голосовое взаимодействие и проактивных помощников, которые в реальном времени адаптируются под привычки и запросы пользователя. Ключевым элементом сотрудничества станет единая эталонная платформа, синхронизирующая выпуск автомобильных чипсетов Qualcomm с дорожной картой Android Automotive OS (начиная с Android 17) — это упростит разработку ПО для автопроизводителей и ускорит путь от прототипа до серийного внедрения новых функций в машины. Кроме того, Qualcomm развернула виртуальную платформу Snapdragon vSoC в облачной инфраструктуре Google (Arm-based Axion), позволяя автоконцернам разрабатывать и тестировать программное обеспече-

ние полностью удалённо, без физического «железа».

Параллельно Qualcomm расширяет на автомобильные системы проект Google Treble, гарантируя 10-летнюю поддержку обновлений для своих чипов — всё это призвано сделать автомобили безопаснее, «умнее» и способными регулярно получать новые функции на протяжении всего жизненного цикла.

[Источник](#)

## Volkswagen выбирает Qualcomm для чипов и ПО с 2027 года

Автоконцерн Volkswagen заключил предварительное соглашение с компанией Qualcomm о долгосрочном партнёрстве: чипы Qualcomm станут основой новой программно-аппаратной платформы VW, которая разрабатывается для будущих моделей автомобилей производителя. Согласно договорённости, Qualcomm будет основным поставщиком высокопроизводительных систем-на-чипе для информационно-развлекательных и других электронных систем, начиная с 2027 года, когда Volkswagen планирует выпуск первых электромобилей на этой платформе (проект создаётся совместно с американским стартапом Rivian).

В настоящее время Volkswagen и Rivian уже проводят зимние испытания новой «софтверной» архитектуры, причём Volkswagen инвестирует \$1 млрд при условии достижения ключевых технологических этапов в 2026 году.

Это сотрудничество считается ключевым шагом в стратегии VW по переходу к «программно-определяемым» автомобилям и сокращению отстава-

ния от конкурентов (таких как Tesla и китайская BYD): первая модель с новой системой (электромобиль VW ID.Every1) должна выйти на рынок в 2027 году.

[Источник](#)

## 30+ автокомпаний расширяют open-source альянс

Немецкая ассоциация автоиндустрии VDA объявила на CES 2026, что к её инициативе по совместной разработке открытого ПО для автомобилей нового поколения присоединились уже более 30 компаний цепочки поставок.

В новый меморандум о сотрудничестве вошли европейский автогигант Stellantis, производитель грузовиков Traton, немецкий поставщик Schaeffler, а также разработчики микрочипов Infineon и Qualcomm — общее число участников выросло с 11 до 32 (включая ранее вступившие Volkswagen, BMW, Mercedes-Benz и др.).

Цель консорциума — совместно создать базовые программные решения для «софтверных» автомобилей, которые позволят сократить расходы на разработку и поддержку автомобильного ПО до 40% и ускорить выведение новых функций на рынок примерно на 30%.

Наблюдатели отмечают, что расширение этого сотрудничества отражает глобальный тренд к «открытым инновациям» в автопроме, где конкуренты объединяются для совместной работы над базовым ПО — такой подход должен ускорить технологический прогресс и снизить затраты в отрасли, испытывающей давление высокой стоимости разработок.

[Источник](#)



## AALS и West Academic готовят юробразование к эпохе ИИ

Ассоциация американских юридических школ (AALS) и издательство West Academic заключили многолетнее соглашение о сотрудничестве, чтобы помочь юридическим вузам адаптироваться к вызовам эпохи ИИ. Объявленное на ежегодной конференции AALS 2026 партнёрство предусматривает запуск общенационального цикла вебинаров об ИИ, создание онлайн-ресурсов с примерами и рекомендациями, а также проведение исследований мнения преподавателей, студентов и администраторов о роли AI-технологий в юридическом образовании. Объединив 125-летний опыт AALS в академической сфере и экспертизу West Academic в разработке образовательного контента, стороны намерены выработать рекомендации по интеграции новых AI-инструментов в учебные программы, учёту этических и правовых аспектов и повышению «цифровой готовности» выпускников юридических школ. Ожидается, что результаты совместных исследований и собранные лучшие практики применения ИИ лягут в основу методических материалов, помогая факультетам выработать политику и программы обучения, отвечающие требованиям новой технологической эпохи.

[Источник](#)

[<< К оглавлению](#)



## ИИ РАДАР

Новости, технологии, инвестиции  
Дайджест. Январь 26 | 16



**HEALTH NET**

Инфраструктурный центр

Подписывайтесь на наш телеграм-канал:

[AI\\_Radar\\_digest](https://t.me/AI_Radar_digest)